

HiQ utvecklar AirFight – ny spelapplikation för iPhone

HiQ har, på uppdrag av svenska mjukvaruföretaget Ocko AB, utvecklat spelapplikationen AirFight - ett avancerat flygspel för iPhone. Spelet lanserades före jul och initialt har marknaden mottagit det nya spelet positivt.

– AirFight är ett avancerat flygspel i 3D till iPhone, med ovanligt härlig spelkänsla. Det är lätt att lära sig men en stor utmaning att bemästra. Ett socialt spel där man kan spela samtidigt på varsin iPhone eller iPod touch. Utvecklingen av AirFight har varit ett spännande projekt från start till mål, som möjliggjorts av ett nära samarbete med HiQ. HiQs expertis, när det gäller mobila applikationer och avancerad mjukvaruutveckling, har varit kritisk för att få projektet i hamn, säger Fredrik Gustavsson, grundare av Ocko AB, som står bakom Air Fight.

I AirFight utnyttjas den inbyggda accelerometern och multi-touch funktionen för att styra planet. Med en särskild inställning kan du välja att telefonen förbrukar mindre ström så du kan spela mycket längre än normalt utan att behöva ladda den. Användaren kan även koppla in telefonen till en stereo för att uppleva de fantastiska ljudeffekterna i 3D.

– AirFight kan spelas av en eller två spelare. Som ensam spelare utkämpas strider mot telefonens egna flygplan, och när två spelare kämpar mot varandra används spelets multiplayer-läge. Det här är ett av få så kallade flerpersonersspel som utvecklats hittills för iPhone och vi är mycket nöjda med resultatet, säger Johan Sanneblad, Fil.Dr i Mobil IT och ansvarig för projektet på HiQ.

– HiQ besitter unik expertis när det gäller utveckling av mobila applikationer och vi ser en stor potential när det gäller den här typen av applikationsutveckling. Jag har själv arbetat med mobil applikationsutveckling i över tio år nu och aldrig stött på en mobil plattform där det går lika snabbt att gå från koncept till färdig produkt som iPhone, vilket gör den mycket intressant för svenska bolag som vill lansera nya mobila satsningar, fortsätter Johan Sanneblad.

Idén bakom spelet kommer från svenska Ocko AB och dess grundare Fredrik Gustavsson. Ocko AB är baserat i Ljungskile på den svenska västkusten och utvecklar mjukvara för iPhone. För mer information besök www.ocko.se

AirFight laddas ner från App Store

<http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewSoftware?id=300183213&mt=8>

För mer information, kontakta gärna:

Johan Sanneblad, Kundansvarig, HiQ, tel: 031 – 743 91 00

Fredrik Gustavsson, Ocko AB, tel: 070 - 773 21 01

Annika Billberg, Informationschef HiQ, tel: 08-588 90 015, 0704-200 103

HiQ är ett IT- och managementkonsultföretag som arbetar med högteknologiska lösningar inom kommunikation, programvaruutveckling och simuleringsteknik. Bolaget är ledande inom dessa områden och har Norden som hemmamarknad. HiQ har närmare 1200 anställda med kontor i Norden och Östeuropa. HiQ är noterat på Nordiska börsens midcap-lista. För mer information, besök www.hiq.se