



Deadline Games A/S - Fondskode DK0060021962

København, den 19. august 2008

First North Meddelelse nr. 9-2008**Periodeoplysning for 2. kvartal 2008****Resumé**

Deadline Games A/S' perioderegnskab for 2. kvartal 2008 udviser et underskud før skat på T.DKK 1.328, og for første halvår 2008 udviser selskabets samlede resultat et underskud på T.DKK 7.426 før skat. Regnskabet udviser en balancesum på T.DKK 58.762 og en egenkapital på T.DKK 42.511.

Som omtalt i First North Meddelelse nr. 8-2008 af den 25. juli 2008 offentliggjorde Warner Bros. Interactive Entertainment titlen på den licensbaserede spilproduktion, som Deadline Games producerer og udvikler. Produktionen består af et digitalt udgivet, episodisk opdelt spil, der bygger på filmen "Watchmen". "Watchmen" filmen instrueres af stjerneinstruktøren Zack Snyder, som også instruerede blockbuster-filmen "300" i 2006. I første omgang opdeles produktionen i to episoder, hvor den første udkommer simultant med verdenspremierer på "Watchmen" filmen i begyndelsen af 2009, mens anden episode forventes at udkomme simultant med at filmen udkommer på DVD senere i 2009.

Deadline Games har i 2. kvartal 2008 fortsat de kommercielle drøftelser med spilforlag og finansielle samarbejdspartnere vedrørende udgivelse af det egenudviklede spil "Faith and a .45". Aktivitetsniveauet på det andet egenudviklede spilprojekt, "Escobar", er fortsat på et minimum. Udviklingen af selskabets teknologiske platform "Kapow Multi Engine" er fortsat planmæssigt.

Deadline Games opnåede en omsætning i 2. kvartal 2008 på T.DKK 10.879, og for første halvår 2008 på T.DKK 17.319. Omsætningen hidrører udelukkende fra den igangværende licensproduktion for Warner Bros. Games Inc. Omsætningen er lavere end forventet, hvilket skyldes, at selskabet nu kun har en kontraheret produktionslinje i drift. Med baggrund i den lavere aktivitet har selskabet måtte afskedige 13 medarbejdere i første halvår 2008.

Selskabet har i første halvår 2008 haft en meget stram likviditet, men det er løbende lykkedes at opnå yderligere finansieringstilsagn fra både større investorer og samarbejdspartnere. Det er ledelsens forventning, at man også fremover vil være i stand til at opnå den fornødne finansiering af selskabets fortsatte drift.

Baseret på den nuværende situation og de igangværende forhandlinger fastholdes forventningerne til et resultat før skat i 2008 i niveauet minus DKK 8 mio.



Hovedtal (ureviderede)

DKK ('000)	Q2 2008	Q2 2007	6M 2008	6M 2007
Nettoomsætning	10.879	0	17.319	58
Resultat af primær drift	-1.266	-7.196	-7.328	-12.681
Finansielle poster, netto	-62	-446	-98	-455
Resultat før skat	-1.328	-7.642	-7.426	-13.136
Aktiver i alt	58.762	54.827	58.762	54.827
Egenkapital i alt	42.511	49.019	42.511	49.019

Kommentarer til udviklingen i perioden

Deadline Games har som annonceret i First North Meddelelse nr. 1-2008 af den 1. januar 2008 indgået en aftale med Warner Bros. Interactive Entertainment om udvikling af et nyt computerspil. Spillets titel, "Watchmen" blev offentliggjort i First North Meddelelse nr. 8-2008 af den 25. juli 2008. Produktionen består af et digitalt udgivet, episodisk opdelt spil, der bygger på filmen "Watchmen". "Watchmen" filmen instrueres af stjerneinstruktøren Zack Snyder, som også instruerede blockbuster-filmen "300" i 2006. I første omgang opdeles produktionen i to episoder, hvor den første udkommer simultant med verdenspremierer på "Watchmen" filmen i begyndelsen af 2009, mens anden episode forventes at udkomme simultant med at filmen udkommer på DVD senere i 2009.

"Den digitale distributionsform med episodiske udgivelser er ret unik og banebrydende", udtaler Chris Mottes, CEO for Deadline Games A/S, "Perspektiverne ved digitalt distribuerede spil er meget spændende for os som spiludviklere og for rettighedsindehavere som Warner Bros. Spillene sælges og distribueres online direkte til forbrugerne, både til de nyeste spilkonsoller og til PC, og dermed skæres detailavancen og væsentlige dele af den nuværende omkostningsstruktur til fysisk produktion og distribution væk." Spillet udkommer til verdens førende spilkonsoller, Sonys PS3, Microsofts Xbox360 og PC.

Der pågår stadig kommercielle drøftelser med spilforlag og finansielle samarbejdspartnere vedrørende det egenudviklede spil, Faith and a .45 som udvikles til X-box 360 og Playstation 3. Spillets hovedmarkeder forventes at være Nordamerika og Europa. Forventet produktionsstart på projektet er nu tidligst primo 2009.

Udviklingen af det andet egenudviklede spilkoncept "Escobar", er stort set stoppet bortset fra en løbende vedligeholdelse. Det hænger sammen med at udgivelsesplanerne for filmen endnu ikke er blevet fastlagt.

Nye aftaler:

Selskabet er kontinuerligt i dialog med de førende spilforlag på verdensmarkedet, med henblik på indgåelse af licens-, udviklings- og produktionsaftaler. Selskabets igangværende Warner Bros.' produktion er også løbende blevet udvidet i omfang og størrelse, og det understreger den generelt store interesse for Deadline Games' kompetencer og produktionskvalitet. Udover udvidelsen af den igangværende produktion er der ikke indgået nye aftaler baseret på forlagernes IP'er eller film.



Kommentarer til regnskabet

Deadline Games A/S' perioderegnskab for 2. kvartal 2008 udviser et underskud før skat på T.DKK 1.328, og for første halvår 2008 udviser selskabets samlede resultat et underskud på T.DKK 7.426 før skat. Regnskabet udviser en balancesum på T.DKK 58.762 og en egenkapital på T.DKK 42.511. Deadline Games opnåede en omsætning i 2. kvartal 2008 på T.DKK 10.879, og for første halvår 2008 på T.DKK 17.319 Omsætningen hidrører udelukkende fra den igangværende licensproduktion for Warner Bros Games Inc. Omsætningen er lavere end forventet, hvilket skyldes, at selskabet nu kun har en kontraheret produktionslinje i drift.

Der er i 2. kvartal 2008 aktiveret udviklingsomkostninger på egne udviklingsprojekter for i alt T.DKK 217, ligesom der netto er aktiveret T.DKK 656 vedrørende videreudvikling af "Kapow Multi"-teknologien. Der er ikke afholdt udviklingsomkostninger på projekt "Escobar".

Selskabet har i hele første halvår 2008 haft en meget stram likviditet, men det er løbende lykkedes at opnå yderligere finansieringstilsagn fra både større investorer og samarbejdspartnere. Finansieringen er stillet til rådighed på markedsvilkår. Det er ledelsens forventning, at man også fremover vil være i stand til at opnå den fornødne finansiering til selskabets fortsatte drift.

Der er ikke afsat skat af periodens resultat.

Forventninger til fremtiden

Resultatet for hele 2008 vil primært afhænge af, at den igangværende Warner Bros, produktion ikke møder uforudsete udfordringer. Baseret på den nuværende produktion og de igangværende forhandlinger fastholdes forventningerne til et resultat før skat i 2008 i niveauet minus DKK 8 mio.

Egenkapitalforklaring

Selskabets egenkapital har i perioden udviklet sig således:

DKK ('000)	TDKK
Egenkapital 1. januar 2008	49.937
Perioderesultat før skat Q1,2008	-6.098
Perioderesultat før skat Q2,2008	-1.328
Egenkapital 30.juni 2008	42.511

Øvrige forhold

Selskabets CFO Torben Bartels, har opsagt sin stilling for at søge nye udfordringer udenfor virksomheden. Stillingen vil snarest muligt blive genbesat.



Selskabets aktiebesiddelser i selskabet

Selskabet ejer pr. 30. juni 2008 ikke egne aktier.

Bestyrelsens og direktionens direkte og indirekte aktiebesiddelser i selskabet

Dana Rhaetia Holdings ApS (Adm. direktør Chris Mottes) 186.274 stk. aktier pr. 30. juni 2008

Hans Abildstrøm (Bestyrelsesmedlem) 6.500 stk. aktier pr. 30. juni 2008

Godkendt rådgiver og dennes relevante medarbejderes samlede direkte og indirekte aktiebesiddelser i selskabet

Korral Partners A/S Ingen aktier pr. 30. juni 2008

Ansatte hos Korral Partners A/S 167.613 stk. aktier pr. 30. juni 2008

Yderligere information

Kontakt venligst administrerende direktør Chris Mottes.

Deadline Games A/S
Fabrikmestervej 4-6
DK-1437 København K

Telefon +45 40 93 12 55
Telefax +45 33 13 12 85

Godkendt rådgiver

Korral Partners A/S
Kongens. Nytorv 26, 4.
DK-1050 København K

Telefon: +45 39 66 66 66
Telefax: +45 39 66 66 00