



Deadline Games A/S - Fondskode DK0060021962

København, den 23. august 2007

First North Meddelelse nr. 14-2007**Deadline Games A/S indgår aftale om udvikling af ti nye computerspil med EIDOS INTERACTIVE Ltd.****Resumé**

Deadline Games har indgået en stor aftale med spiludgiveren EIDOS om udvikling af nye computerspil. Den treårige aftale omfatter ti nye spil med tegnefilmfigurer fra Hanna Barbera-studiet, som ejes af Warner Brothers. Hanna-Barbera står bag de kendte figurer Tom & Jerry, Flintstones, Yogi Bear og mange flere. Spillene skal udvikles til forskellige spilkonsoller. Med aftalen konsoliderer Deadline Games sin position blandt verdens førende spiludviklere.

Aftalen med EIDOS skaber behov for en udvidelse af produktionskapaciteten, hvorfor Deadline Games har indgået aftale om et underleverandørsamarbejde med spiludviklervirksomheden GameBrains i Kuala Lumpur, Malaysia.

Aftalen med EIDOS INTERACTIVE Ltd.

Deadline Games har indgået aftale med spiludgiveren EIDOS om udvikling af ti nye spil over de næste tre år. Spillene vil blive baseret på kendte tegnefilmfigurer fra filmstudiet Hanna-Barbera, som står bag Tom & Jerry, Flintstones, Yogi Bear mv. Det britisk ejede EIDOS er en af verdens førende udgivere af computerspil og har underskrevet en licensaftale vedrørende disse produkter med Warner Brothers, en af verdens førende underholdningskoncerner.

Markedet for de nye spil vurderes at være gunstigt, idet mindre børns brug af spilkonsoller er stigende, og for denne brugergruppe er computerspil, der bygger på kendte tegnefilmfigurer, særdeles velegnede. Deadline Games forventer således, at de nye spil vil blive populære familiespil.

Produktionen er af et omfang, som vil medføre beskæftigelse af op mod 90 medarbejdere i kontraktens treårige løbetid. Hovedparten af udviklingsarbejdet vil foregå hos GameBrains i Malaysia, mens det grundlæggende design samt projektstyringen finder sted i København. Det er blandt andet derfor besluttet, at udviklingen af spilkonceptet "Escobar" vil blive fortsat i et væsentligt langsommere tempo end hidtil. "Escobar" bliver udviklet i samarbejde med Hollywood filmproducenten Donald Kushner, og eftersom udgivelsesplanerne for filmen endnu ikke er blevet fastlagt, er det også af den årsag hensigtsmæssigt at justere udviklingen af spillet tilsvarende. "Escobar" er et selvfinansieret spil, der udvikles til Xbox 360 og PlayStation3 som de primære spilplatforme. Produktionen af projekt SF forløber planmæssigt. Status for de samlede spilproduktioner uddybes i kvartalsmeddelelsen for 2. kvartal 2007.

Af hensyn til Warner Brothers kan aftalens endelige kontraktsum ikke oplyses. Aftalen er dog en af de mest betydningsfulde i Deadline Games' historie. Deadline Games vil løbende modtage forudbetalte milepælsbetalinger i takt med, at spillene udvikles og efterfølgende modtage royalties af spillenes salg.



Indgåelsen af aftalen med EIDOS påvirker ikke de allerede offentliggjorte forventninger til de økonomiske resultater i 2007. Deadline Games offentliggør sin kvartalsmeddelelse for 2. kvartal 2007 den 30. august 2007..

Udvidelse af udviklingskapacitet via samarbejde med spiludvikler i Malaysia

Aftalen med EIDOS skaber behov for en udvidelse af produktionskapaciteten. Deadline Games har derfor indgået aftale om et underleverandørsamarbejde med spiludviklervirksomheden GameBrains i Kuala Lumpur, Malaysia.

Deadline Games har tætte relationer til ledelsen i GameBrains, og har derfor et godt kendskab til selskabet og dets kompetencer. GameBrains er en anerkendt spiludviklingsvirksomhed i Malaysia, med en god ledelse og gode erfaringer med at styre spiludviklingsprocesser. Deadline Games får således via samarbejdet med GameBrains adgang til en række meget kompetente spiludviklere og får samtidig mulighed for at foretage en del af spiludviklingen i et geografisk område, hvor omkostningsniveauet er markant lavere end i Danmark.

Antallet af medarbejdere i GameBrains forventes at stige kraftigt fra de nuværende ca. 20 medarbejdere i den periode, hvor Deadline Games vil samarbejde med virksomheden. Samarbejdet med GameBrains betyder, at Deadline Games udover de to eksisterende produktionslinier i Danmark får adgang til yderligere tre produktionslinjer.

Udover kontakten med GameBrains har Deadline Games i de sidste år etableret et godt forhold til en lang række mellemstore studier i både høj- og lavindkomst lande verden over for at vurdere mulighederne for yderligere vækst gennem opkøb. Med indgåelsen af EIDOS-aftalen vil identifikation af relevante opkøbsmuligheder blive et væsentligt indsatsområde.

Yderligere information

Kontakt venligst administrerende direktør Chris Mottes.

Deadline Games A/S
Fabrikmestervej 4-6
DK-1437 København K
www.deadlinegames.com
Mobil: +45 40 93 12 55

Godkendt rådgiver

Korral Partners A/S
Kongens Nytorv 26, 4.
DK-1050 København K

Telefon +45 39 66 66 66
Telefax +45 39 66 66 00