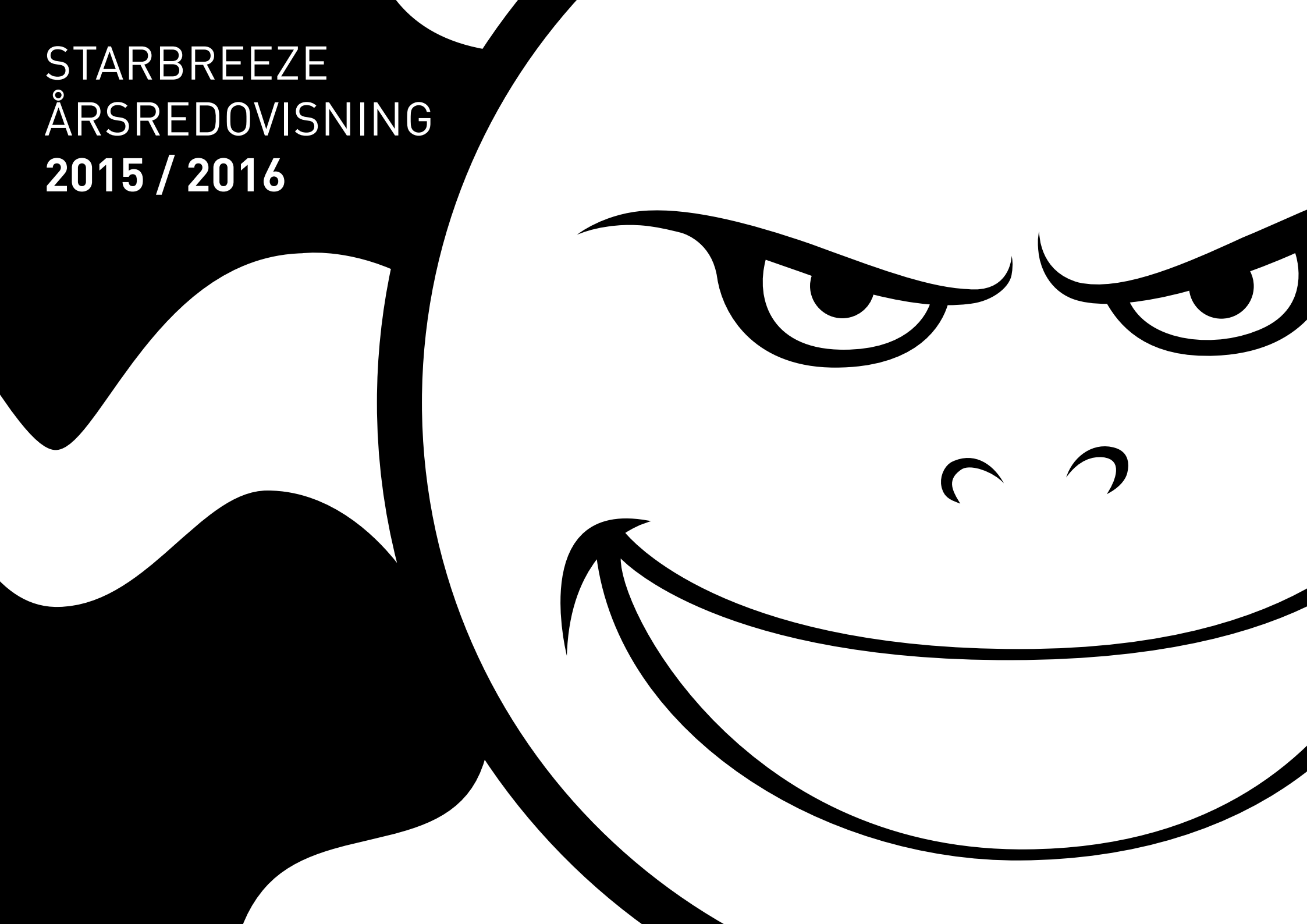


STARBREEZE  
ÅRSREDOVISNING  
2015 / 2016



# INNEHÅLL

## STARBREEZE AB (PUBL) ÅRSREDOVISNING 1 JULI – 31 DECEMBER 2015

Kort om Starbreeze .....	3
Året i korthet .....	4
Finansiell utveckling .....	5
VD har ordet .....	6
Affärsidé, mål & strategier .....	8
Marknad .....	11
Spelportfölj .....	14
Spelutvecklingsprocess .....	27
Pågående produktutveckling .....	29
Medarbetare .....	31
Aktien & ägare .....	34
Styrelse & revisorer .....	39
Ledande befattningshavare .....	40
Flerårsöversikt .....	42
Nyckeltal & definitioner .....	44
Innehåll finansiell information .....	46
Förvaltningsberättelse .....	47
Räkenskaper med kommentarer & noter .....	55
Revisionsberättelse .....	105
Årsstämma & adress .....	106

### FÖRKORTAT RÄKENSKAPSÅR

Notera att i enlighet med beslut taget på årsstämman november 2015 övergick Starbreeze från brutet räkenskapsår till kalenderår vid årsskiftet 2015/2016.

# KORT OM STARBREEZE

Starbreeze är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter. Med studios i Stockholm, Paris och Los Angeles, skapar vi spel efter egen design och licensierat innehåll. Målet är att skapa starka franchise i- och utanför själva spelet. Vi lever och dör för gameplay. Starbreeze är pionjär inom självständig digital distribution av spel, och välkomnar utvecklare att dra nytta av dess publiceringskunskande på Steam, där man har ett av den digitala distributionsplattformens största spelarforum.

Starbreeze senaste spel omfattar det adrenalinstinna bankrånar-spelet PAYDAY 2 och i produktion ligger den kommande överlevnads-shootern OVERKILL's The Walking Dead baserat på serietidningssuccén.

Härnäst siktar Starbreeze på att utveckla verkligt uppslukande VR-upplevelser genom att integrera mjuk- och hårdvara i Project StarVR och StarVR headsets.

Med huvudkontor i Stockholm, är Starbreeze aktier noterade på Nasdaq Stockholm First Premier under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien). Bolagets Certified Adviser är Remium Nordic.

# ÅRET I KORTHET

## ÅRET I KORTHET

- > I juni 2015 meddelades det förestående förvärvet av den Los Angeles-baserade spelstudion Orange Grove Media genom apportemission. Tillträde skedde den 10 juli 2015.
- > På bolagets extrainsatta bolagsstämma den 12 juni 2015 fattades beslut om förvärvet av en ny 3D- och Virtual Reality- (VR) anpassad spelmotor med namnet VALHALLA genom apportemission. Förvärvet slutfördes den 16 juli 2015.
- > I juli 2015 utannonserades det att Starbreeze förvärvar de utestående aktierna i PAYDAY Productions LLC, vilket tillför bolaget samtliga rättigheter till PAYDAY. Tillträde av aktiemajoriteten skedde den 18 september 2015, och återstående aktieminoritet tillträdde under andra kvartalet.
- > I samarbete med Lionsgate utannonserade Starbreeze sitt första förläggarprojekt inom Virtual Reality (VR) i augusti. Projektet gäller en förstapersons shooter (FPS) som är utvecklad för VR och baserad på Lionsgates filmhit John Wick.
- > Under augusti månad gick den första upplagan av PAYDAYCON av stapeln i Seattle, USA. PAYDAYCON syftar till att ge PAYDAY-fans ett gemensamt forum att umgås i och att samtidigt få möjlighet att träffa spelets utvecklare samt andra celebriteter kopplade till franchiset.
- > I september tillkännagav Starbreeze att ett samarbete inletts med företaget Tobii om att integrera företagets eyetracking-teknologi i Starbreeze Virtual Reality-headset, StarVR.
- > I oktober pågick kampanjen Crimefest 2016 och i december pågick Steam Winter Sale. PAYDAY-franchiset inkluderades i bägge. Under kampanjen var flertalet PAYDAY-produkter på rea.
- > Den 15 oktober uppdaterades PAYDAY 2, som en del av Crimefest, för att inkludera funktionalitet för Steam Economy. Uppdateringen benämnd "The Black Market Update", möjliggör för spelare att valfritt utnyttja mikrotransaktioner för kosmetiska- och mindre kraftiga vapenuppdateringar. Marknadsplatsen där transaktionerna sker är fullt integrerad med den digitala distributions- och spelplattformen Steam.
- > I november deltog Starbreeze med sitt StarVR headset på lanseringseventet, MAKING VIRTUAL REALITY, för Nokia OZO. Eventet ägde rum i Los Angeles.

## EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

- > Efter perioden skrevs i januari avtal med det ledande koreanska spelföretaget Smilegate som bland annat innebär att Starbreeze skall utveckla ett eget spel anpassat för västerländska marknader baserat på franchiset CROSSFIRE. Smilegate blir även distributionspartner till Starbreeze på de asiatiska marknaderna för bland annat PAYDAY 2 och OVERKILL's The Walking Dead. Smilegate investerar totalt 40 MUSD (344 MSEK) i Starbreeze, varav 15 MUSD (129 MSEK) genom en riktad nyemission och 25 MUSD (215 MSEK) genom ett konvertibelt lån.  
  
Starbreeze får rättigheter att under 10 år utveckla, förlägga och distribuera ett helt nytt förstapersons co-op spel baserat på Smilegates CROSSFIRE-franchise, anpassat för västerländska marknader. CROSSFIRE är världens bäst säljande online-first-person-shooter (FPS) spel med 500 miljoner spelare.  
  
Starbreeze får även distributionsrättigheter på Smilegates plattform och kommer att lansera PAYDAY 2 och OVERKILL's The Walking Dead på asiatiska marknader över plattformen.
- > På evenemanget VRLA i januari utannonserades projektet StarCade där Starbreeze meddelade att man under året skall öppna ett upplevelsecenter i arkadliknande former i Los Angeles.
- > I februari lanserades Dead by Daylight hemsida med en första dagbok från utvecklarna. Besök sidan på – [www.deadbydaylight.com](http://www.deadbydaylight.com). Dead by Daylight är ett spel i skräckgenren där Starbreeze står som förläggare.
- > I februari hölls en extrainsatt bolagsstämma där den föreslagna riktade nyemissionen till Smilegate Holdings Inc godkändes. Stämman beslutade även att utöka styrelsen med en ledamot samt att tillsätta Joon Ho Sung, Smilegate CIO, som ledamot.
- > I mars utannonserade Starbreeze sitt fjärde förlagssamarbete. Starbreeze investerar 750 000 USD i Freeform Labs Inc. kommande VR-spel ElemenTerra.

# FINANSIELL UTVECKLING

NYCKELTAL KONCERNEN	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Nettoomsättning, MSEK	98,8	197,3	213,8
EBITDA, MSEK	23,6	59,2	158,6
Resultat före skatt, MSEK	21,2	46,6	142,5
Resultat efter skatt, MSEK	21,8	34,2	118,5
Resultat per aktie, kr	0,09	0,16	0,56
Likvida medel & kortfristiga placeringar, MSEK	85,4	110,6	136,6
Medelantal anställda	105	54	44

## VD:S KOMMENTARER TILL DEN FINANSIELLA UVECKLINGEN

Under det förkortade räkenskapsåret 2015/2016 uppgick koncernens nettoomsättning till 98,8 MSEK. Vårt bästsäljande franchise, PAYDAY 2, fortsatte att leverera tillväxt med en ökning om 31,2 procent jämfört med samma period föregående år.

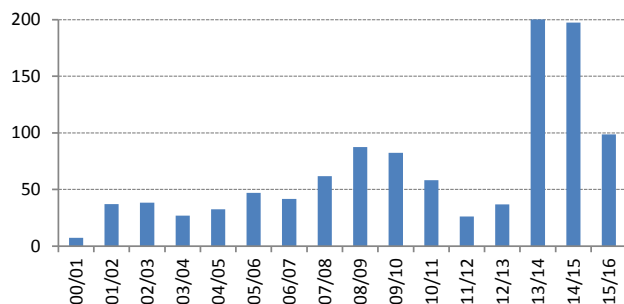
Vi höll det löfte vi gav vid utgången av föregående räkenskapsår att våra rörelsekostnader under detta räkenskapsår skulle stabiliseras. Genom god kostnadskontroll samt en fokuserad och selektiv expansion har Starbreeze ökat antalet möjliga framtida intäktskällor samtidigt som våra kostnader minskat.

Trots både vår expansion och för tillfället tunga utvecklingsfas har kostnadsminskningen tillsammans med en ökad aktivering av projekt bidragit till en fortsatt god lönsamhet. EBITDA-resultatet uppgick till 23,6 MSEK under perioden motsvarande en EBITDA-marginal på hälsosamma 23,9 procent.

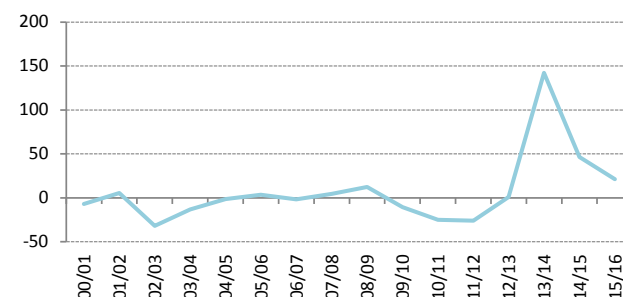
Vid räkenskapsårets slut uppgick kassan till 85,4 MSEK. Med den strategiska investeringen från Smilegate efter periodens utgång har kassan förstärkts med hela 344,1 MSEK.

Med en obruten svit av fem kvartal med lönsam tillväxt fortsätter Starbreeze att bygga ett gediget track-record med ett enda franchise – PAYDAY.

## NETTOOMSÄTTNING, MSEK



## RESULTAT FÖRE SKATT, MSEK



# VD HAR ORDET

## STARBREEZE FORTSÄTTER



### STARBREEZE FORTSÄTTER

Steg för steg fortsätter vårt team att bygga Starbreeze till ett globalt underhållningsföretag.

### ETT HISTORISKT PARTNERSKAP

En av de viktigaste affärerna som gjorts i Starbreeze historia ägde rum strax efter nyåret, och som ett resultat av den är vi stolta att välkomna det koreanska företaget Smilegate till familjen som en viktig strategisk partner. Joon Ho Sung, Smilegates Chief Investment Officer har gått in i styrelsen och vi ser fram emot en framtid där vi kan arbeta tillsammans för att slå broar mellan våra båda marknader.

Det finns många extraordinära komponenter i vårt samarbete, men för att nämna några:

Vi har säkrat rättigheterna till att utveckla vår egen tolkning av Crossfire-franchiset för västerländska marknader. Crossfire är ett av de största online FPS-spelen i världen med över 500 miljoner personer som har installerat spelet, och en respektingivande försäljning på 1,1 miljarder USD under 2014.

Vi har fått en storartad och kunnig partner för de asiatiska marknaderna som kommer hjälpa oss att ta våra produkter till Asien. Overkill's The Walking Dead kommer utvecklas simultant för konsumenterna i väst och öst, och kommer

noggrant anpassas för att leverera en skraddarsydd upplevelse för respektive marknad. På samma sätt kommer PAYDAY ges en översyn för att uppfylla förväntningar och krav på de asiatiska marknaderna.

Vad som också bidrog till affären var att vi lyckades säkra minst två års finansiering av verksamheten. Under de närmaste månaderna satsar vi på att stärka utvecklingsteamet i Stockholm för att kunna driva dessa parallella produktioner. Under de senaste två åren har vi vuxit organiskt, från cirka 40 utvecklare i Stockholm när vi listade oss på First North, till att nu sysselsätta över 120 personer på tre kontor, inklusive Paris och Los Angeles.

### VÅR ORGANISATION VÄXER

Saul Gascon, vår Global Development Director som började i fjol, arbetar flitigt med att inrätta vår nya globala produktionspipeline. Vidare har Johanna Wikland precis börjat hos oss och axlar rollen som Global HR Director för att se till att vi fortsätter att växa i den takt vi vill i ett medarbetarperspektiv. Maeva Sponbergs stärker sin kommunikationssavdelning med en IR- och kommunikationsanalytiker som ska öka vår bandbredd för att möta de många förfrågningar som kommer från potentiella investerare och media. Vårt interna marknadsföringsteam får dessutom ökat stöd för att supporta våra VR-initiativ och försäkra oss om att vi är den bästa utvecklings- och publishingpartnern för oberoende utvecklare.

## VD HAR ORDET

Vi kommer att fortsätta rekrytera och söker ett stort antal både juniora och seniora utvecklare till våra många spännande projekt. Starbreeze är ett fantastiskt ställe att verka på om man vill delta i den pågående förändringen i underhållningsbranschen.

Genom en gradvis uttrullning av våra VR-initiativ på marknaden kommer vi att locka till oss förstklassiga talanger från hela världen som vill nå toppen av VR-industrin.

### STARBREEZE PUBLISHING I PRAKTIKEN

Med Dead by Daylight kommer Behaviour att vara vår första utvecklingspartner som släpper ett spel i år. Sedan publiceringen av hemsidan för Dead by Daylight har Steam communitygruppen växt till mer än 60 000 medlemmar, och vi har fått god respons från våra communities och partners. Vi ser fram emot att berätta mer för er under de kommande veckorna och månaderna.

VR-upplevelsen John Wick utvecklas löpande. Vi anpassar ständigt schemat tillsammans med våra partners för att

hitta ett optimalt release-fönster. Vårt samarbete med Lionsgate utvecklas ytterligare och tillsammans har vi nu både John Wick VR samt John Wick- och Point Break-samarbeten för PAYDAY.

### STARVR-TEKNOLOGIN UTVECKLAS

På tal om saker vi ser fram emot; vi berättade nyligen om vårt nästa VR-projekt, StarCade-initiativet, där vi lanserar ett helt nytt koncept för att visa upp VR i Los Angeles. I vår arkadliknande, exklusiva StarVR-uppsättning, kommer vi kunna erbjuda den absolut bästa möjliga hifi-VR-upplevelsen genom att använda vårt eget StarVR-headset. Vi kommer att lansera arkadkonceptet i flera faser. För Starbreeze är lägesbaserad VR nyckeln i vår StarVR-strategi och detta är steg två i den utvecklingen.

Nyheten har fått spektakulär uppmärksamhet så här långt och vi är glada över att ha skapat en så stor efterfrågan på samarbeten. Håll ögonen på detta område under 2016 och var säker på att Starbreeze är där med StarVR och tar marknadsandelar.

### UTVECKLINGEN AV PAYDAY FORTSKRIDER

PAYDAY fortsätter att mogna och vi ser fortsatt tillväxt och ett ökat inflöde av nya spelare. Vi kommer fokusera våra satsningar till att kontinuerligt förbättra upplevelsen för nya

och återkommande spelare. Under året kommer flera uppdateringar att släppas i detta syfte.

Vi fortsätter våra samarbeten och bygger en grym lista av partnerskap vilka vi drar viktiga lärdomar av. Förvänta er att under året få se roliga, spännande och överraskande saker, alltifrån klassiska pärlor till mer hårdföra PAYDAY-upplevelser.

### DET NYA ÅRET HAR BÖRJAT

När 2016 nu dragit igång kör vi i full fart. Med Smilegate, 505 Games och Lionsgate som våra huvudpartners är siktet inställt på ett år med fortsatta investeringar i utveckling, upplevelser, teknologi och ytterligare samarbeten för att bygga nästa generations digitala studio.

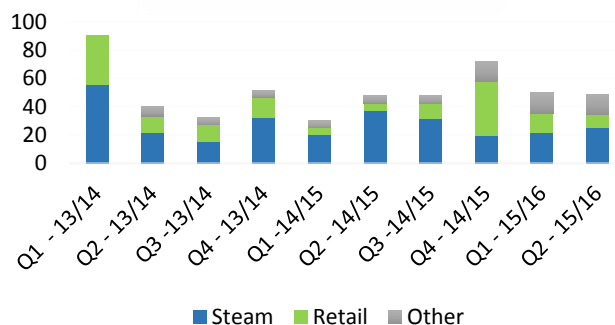
Ett år av disciplin inom vår spelutveckling, finansiell kontroll, genomförande och test av vår nya strategi ligger framför oss. Som VD ser jag fram emot att förfina och driva Starbreeze vidare.

Let's do this!



Bo Andersson Klint  
VD

## Sales by channel



# AFFÄRSIDÉ, MÅL & STRATEGIER

## STARBREEZE SKA SKAPA UPPLEVELSER I VÄRLDSKLASS

### VISION

Starbreeze vision är att bli en ledande aktör i underhållningsindustrin genom att skapa upplevelser i världsklass.

### AFFÄRSIDÉ

Starbreeze utvecklar spel och upplevelser baserade på egna och andras rättigheter i egen regi och i samarbete med ledande spelförläggare. Starbreeze når framgång genom att skapa spännande och roliga spelupplevelser framför grafiska mästerverk. Vi lyckas med detta genom att värdera, utveckla och utmana både våra spelare och medarbetare. Starbreeze har idag tre affärsområden; Starbreeze Games där vi utvecklar våra egna spel, Starbreeze Publishing i vilket vi hanterar vår förläggaraffär samt Starbreeze Tech vilket bland annat omfattar StarVR och nästa generations spelmotor, Valhalla.

### MÅL

- > Respektive affärsområde har som målsättning att vara världsledande inom sitt segment och territorium.
- > Starbreeze verkar aktivt för att skapa partnerskap som ger ett tydligt mervärde för både Starbreeze och våra partners.
- > Starbreeze agerar alltid opportunistiskt och utvärderar selektivt nya möjligheter inom existerande och kompletterande verksamhetsområden.
- > Vi säkerställer alltid att finansiella värden skapas för bolagets aktieägare.

### STRATEGI

- > Att bygga en flexibel produktionsanpassad organisation så att den pågående utvecklingsportföljen kontinuerligt kan optimeras.
- > Att arbeta systematiskt för att öka marknads-kännedomen för att förbättra val av inriktning, timing och projekt i spelutvecklingen.
- > Att vara opportunistiska och agila inom både affärs- och spelutveckling.
- > Att skapa processer som gör att kreativa idéer kan växa och utvecklas till egna immateriella rättigheter.
- > Att i egna spelproduktioner ge spelarna en inblick i skapandeprocessen med möjlighet till återkoppling, och att därmed öka spelarnas engagemang i produkterna.
- > Att alla processer på Starbreeze ska genomsyras av kostnadsmedvetenhet.



### AFFÄRSMODELL

#### STARBREEZE GAMES - EGENFINANSIERADE ELLER FÖRLAGSFINANSIERADE PRODUKTIONER

Egenfinansierade produktioner innebär att kostnaden i sin helhet eller i väsentliga delar finansieras av spelutvecklingsbolaget. Enligt denna affärsmodell kan bolaget få royalty eller annan vinstdelning från första sålda enhet. Det är vanligt att man tecknar ett distributionsavtal för att få hjälp med att lansera och distribuera spelet för de olika spelplattformar som finns på marknaden, dock sker oftast den digitala distributionen direkt av spelutvecklingsbolaget till högre marginal. Förläggaren/distributören ansvarar då för lansering av spelet på olika marknader och hjälper till med marknadsföring och distribution. Spelutvecklingsbolaget äger i detta fall oftast rättigheterna till spelet.

Förlagsfinansierade produktioner innebär vanligtvis att spelutvecklaren får ersättning från förläggaren i form av ett fast arvode för utvecklingsarbetet, kopplade till vissa förutbestämda delleveranser, samt en extra royalty om spelets försäljning överstiger en viss nivå. Förläggaren står utöver det fasta arvodet även för marknadsföring och distribution av spelet. Förläggaren äger normalt rättigheterna till spelet helt eller i väsentliga delar.

Starbreeze affärsmodell är idag helt eller delvis egenfinansierad där man tidigare arbetade med helt förlagsfinansierad verksamhet.

#### STARBREEZE PUBLISHING - FÖRLAGSVERKSAMHET

Genom bolagets gedigna erfarenheter som utvecklare är Starbreeze särskilt väl positionerat att vara en förlagspartner till andra mindre spelstudios. Där en typisk förlagsaffär ger begränsade rättigheter till utvecklaren vill Starbreeze istället vara en katalysator för sin partner och dess succé. Affärsmodellen varierar, anpassad för investeringsstorleken, men tillåter alltid att spelstudion behåller del av ägandet till de intellektuella rättigheterna.

Starbreeze har för närvarande tre projekt under sin förlagsverksamhet, kroatiska studion Lion Game Lions Raid: World War II, kanadensiska studion Behaviours Dead by Daylight samt ett spel i samarbete med filmbolaget Lions Gate, där karaktären John Wick skall gestaltas i VR.

#### STARBREEZE TECH & STARVR

Inom affärsområdet Starbreeze Tech ingår bland annat VR-initiativet StarVR och utvecklingen av spelmotorn Valhalla. Affärsområdet fokuserar på research and development och stödjer bolaget i sin vision om att leverera första klassens underhållningsupplevelser.



“PAYDAYCON WAS OUR FIRST CONVENTION FOCUSED ALL AROUND PAYDAY. WE INVITED OUR COMMUNITY A WARM SUMMERS DAY TO SEATTLE TO HAVE FUN WITH US AND THE ACTORS THAT PLAY OUR FAMOUS ROBBERS. HUNDREDS OF FANS SHOWED UP AND WE ALL HAD A GREAT TIME.” - **ALMIR LISTO, GLOBAL BRAND DIRECTOR**

# MARKNAD

## EN BRANSCH I FORTSATT STOR FÖRÄNDRING

Spelindustrin är till stora delar lik all annan underhållningsindustri i sin struktur, men allra mest lik filmindustrin. Mer personal och flera olika partners krävs för att få till ett spel eller en film, vilket är en viss skillnad från musik- och bokskapande. Däremot är produkten, kreationen, baserad på kreativt innehåll. Branschen är under fortsatt stor förändring med många nya aktörer i form av fler utvecklare, nya plattformar med Apple TV som det senaste tillskottet, samt flera nya distributionsmöjligheter. De tidigare så inflytelserika och mäktiga förläggarna har idag inte samma påverkan och position på marknaden. Fortsättningsvis så har Xbox, PlayStation och Nintendo en stark position, men andra plattformar, så som Steam, Appstore, Google Play, Amazon med flera utvecklar och breddar marknaden.

Spelindustrin är fortfarande den snabbast växande delen av underhållningsindustrin, där filmbranschen är den som omsätter mest pengar.

### STORLEK & TILLVÄXT

Marknaden väntas fortsatt växa och enligt en undersökning genomförd av PwC (Outlook insights – An analysis of the Global Entertainment & Media Outlook: 2015-2019, PwC,

2015) ligger prognosen för 2019 på nära 88,4 miljarder USD, mot förväntade 76,1 miljarder USD i år.

Spelmarknaden delas vanligtvis in i tre kategorier; konsolspel, PC-spel och mobilspel. Produktionsbudget och produktionstid varierar stort beroende på vilket spel som utvecklas, oavsett spelkategori. Normalt har ett konsolspel högst utvecklingsbudget och längst produktionstid, medan ett mobilspel kan göras betydligt billigare och snabbare.

Marknadstillväxten för konsolspel och PC-spel förväntas komma främst från den digitala försäljningen, medan försäljningen i butik förväntas att falla något år efter år. Marknaden för mobilspel (uteslutande digital distribution) förväntas fortsätta växa.

Allt fler utvecklare väljer idag att själva ge ut sina spel via digital distribution. Detta gör vikten av god förståelse och affärsmannaskap allt mer kritiskt för den enskilde utvecklaren då förläggaren traditionellt har bidragit med detta. Steam, Appstore, Google Play och Amazon fortsätter således att växa.

### KONSOLSPEL

Konsolspel definieras som spel som spelas på konsol, både stationära och bärbara. Det innefattar spel köpta i butik och digitalt. Konsolmarknaden har idag en omsättning på cirka 27,5 miljarder USD, vilket är knappa miljarden mer än under föregående år. Den totala konsolmarknaden förväntas växa till cirka 32 miljarder USD under 2019.

### PC-SPEL

PC-spel definieras som spel som spelas på PC. Det innefattar spel köpta i butik och digitalt. Försäljningen av PC-spel i butik har fallit stadigt den senaste 5-årsperioden och förväntas fortsätta falla. Den digitala försäljningen av PC-spel fortsätter växa och väntas göra så även framöver. Inom denna kategori har den digitala distributionsplattformen Steam en mycket stark position. Steam kontrollerar i stort sett den västerländska marknaden för spel som spelas på PC och MAC. Försäljningen av PC-spel förväntas växa under de kommande åren, där den digitala försäljningen väntas stå för hela tillväxten.

## MARKNAD

### MOBILSPEL

Mobilspel definieras som spel som spelas på en mobil enhet, såsom en smart mobiltelefon eller en surfplatta. Mobilspel omsätter idag cirka 16 miljarder USD. Omsättningen förväntas växa årligen och uppgå till nära 20 miljarder USD under 2019.

## SPELBRANSCHENS VÄRDEKEDJA

### UTVECKLARE

Spelutvecklare är ansvariga för processen att skapa spel. Ett spelutvecklarteam kan bestå av några få upp till flera hundra personer, där varje person besitter en särskild specialistkompetens. Utvecklare brukar delas in i huruvida de är ägda av en förläggare eller inte. Interna utvecklare är de som ägs av en förläggare medan övriga ses som oberoende spelutvecklare.

De senaste årens förändring av branschen där flera nya plattformar för speldistribution tillkommit (Steam, Appstore med flera) har möjliggjort för fristående spelutvecklare att inte bara producera sina egna produkter, utan även ge ut sina spel utan en förläggare

### FÖRLÄGGARE

Förläggarens roll kan vara att kommersialisera spelidéer och ta ett helhetsansvar för produkten genom att finansiera dess utveckling, övervaka produktionen, testa, anpassa, tillverka samt ofta även distribuera och marknadsföra slutprodukten till återförsäljare.

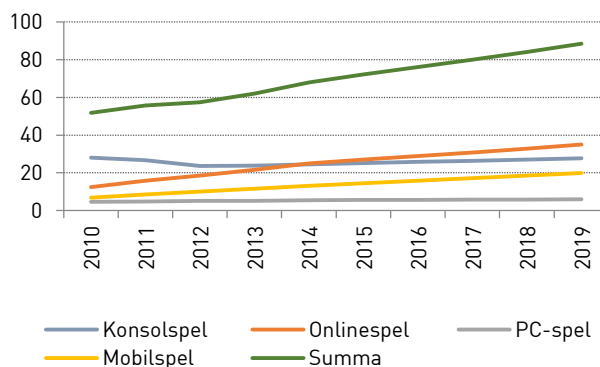
Ofta äger förläggaren rättigheterna medan själva utvecklingen/produktionen läggs ut på en oberoende spelutvecklare eller förläggarens interna spelutvecklingsstudios.

Förläggaren kan även agera enbart distributör, det vill säga ansvara för spelets lansering, marknadsföring och distribution. I det senare fallet kan rättigheterna ägas av spelutvecklaren och det förekommer att utvecklaren samt förläggaren delar på finansieringen av produktionen.

### ÅTERFÖRSÄLJARE

Återförsäljare utgörs av butiker, stormarknader, internetbutiker och andra detaljister. Idag säljs fortfarande en stor del av spelen via detaljistledet. Den digitala försäljningen växer dock markant medan butiksförsäljningen förväntas fortsätta minska.

### SPELBRANSCHENS UTVECKLING (MILJARDER USD)



Källa PWC rapport 2015-2019

### KONSULTER / OUTSOURCING

I takt med att utvecklingsbolag söker större flexibilitet och bättre kontroll på personalsammansättningen blir det allt vanligare att bolag behåller en kärna av produktion samt kreativ kompetens inom bolaget och i större utsträckning använder sig av underkonsulter eller företag som är specialiserade på outsourcing av en specifik kompetens.

## STARBREEZE ROLL I VÄRDEKEDJAN

Starbreeze personifierar den nya tidens utvecklare som även agerar förlag för sina egna och andras produkter. Sedan 2011 har Starbreeze koncentrerat verksamheten till att utveckla, förlägga och marknadsföra sina spel. Dessa spel finns framförallt till försäljning via de digitala kanalerna, såsom Steam med flera. Spelen finns även till traditionell försäljning i butik, då genom samarbete med en distributionspartner. Genom att vara ledare av nya tidens utvecklare kan Starbreeze bättre kontrollera inte bara den kreativa kvalitén men även den finansiella uppsidan och risken.

Bolagets huvudsakliga verksamhet består i att utveckla egenfinansierade spel för PC och spelkonsoler baserat på framförallt egna rättigheter, men även genom strategiska samarbeten med specifikt utvalda rättigheter där bolaget äger och/eller kontrollerar både den kreativa processen och distributionskanalen.

I vissa fall kan bolaget även samarbeta med förlag som delfinansierar utvecklingskostnaden samt ansvarar för distributionen till butik, medan bolaget kontrollerar den digitala försäljningen och all PR samt marknadsföring.



# THE BLACK MARKET UPDATE

VLAD'S WEAPONS DEAL

**PAYDAY**2

“THE BLACK MARKET UPDATE IS LIVE AND IS ONE OF THE MOST IMPORTANT CHANGES IN THE HISTORY OF THE PAYDAY FRANCHISE. PLAYERS CAN NOW BUY, SELL AND TRADE ITEMS WITH EACH OTHER USING THE STEAM MARKET - EARNING REAL MONEY WHILE DOING SO.” - **BO ANDERSSON KLINT, CEO**

# SPELPORTFÖLJ

SPELPORTFÖLJEN BESTÅR AV TIO TITLAR MED TILLHÖRANDE TILLÄGGSPAKET SOM HAR LANSERATS, DÄR PAYDAY 2 OCH BROTHERS - A TALE OF TWO SONS ÄR DE ALLRA SENASTE.



## PAYDAY 2

PAYDAY 2 är en fartfylld co-op förstapersonskjutare för fyra spelare, där man återigen antar rollerna som bankrånarna i PAYDAY-gänget – Dallas, Hoxton, Wolf och Chains – i en ny brottsvåg över staden Washington D.C.

I denna uppföljare till PAYDAY: The Heist blir PAYDAY-gänget ännu en gång kontaktade av deras kumpan Bain, som den här gången erbjuder dem att komma till Washington D.C. Där har Bain lanserat sitt senaste projekt kallat Crime.net för att kunna genomföra de största rånen någonsin. Med Crime.net får alla kriminella och deras kontakter en digital mötesplats för att samordna rån och stötar på en helt ny nivå.

Crime.net erbjuder ett stort utbud av dynamiska kupper och som spelare är man fri att välja allt från småjobb där man rånar närbutiker till stora ligan där man tömmer bankvalv för att få en riktig PAYDAY. Ju mer man spelar desto större, bättre och mer givande blir jobben och ersättningen som man får.

Över 90 uppdateringar har släppts sedan spelet lanserades i augusti 2013, och i juni

2015 släpptes PAYDAY 2: Crimewave Edition till Xbox One och PlayStation 4. Bland de 90 uppdateringarna som släppts består en tredjedel av betalda tilläggs paket och två tredjedelar av gratisuppdateringar. Dessa innehåller nya stötar, ny funktionalitet som att köra bilar, ytterligare spelbara bankrånare, fler vapen, masker och över 300 utmaningar. PAYDAY 2 kommer fortsätta att uppdateras till minst 2017.

## INFORMATION

Plattform: PC, Xbox One, PlayStation 4, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action/Rollspel

Förläggare: 505 Games

Lansering: Augusti 2013

Senaste uppdatering: 2 april 2016

Officiell hemsida: [www.crimenet.info](http://www.crimenet.info)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 73 %

Snittbetyg enligt 193 529 av Steams användare: 75 %

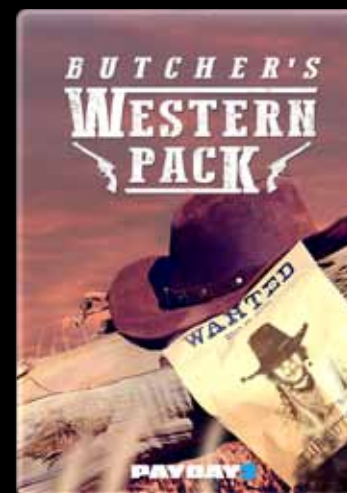
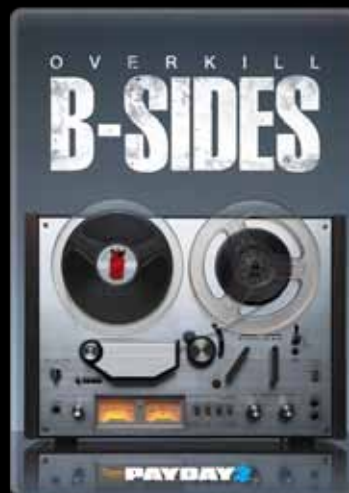
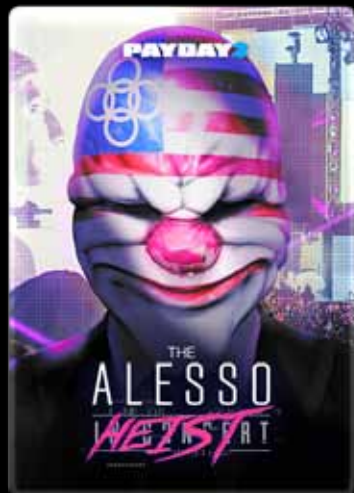
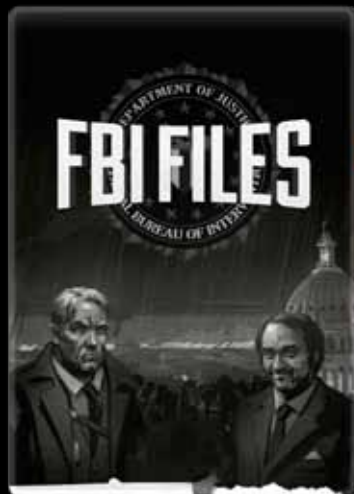
PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET

UNDER ÅRET HAR 11 TILLÄGG-SPAKET TILL PAYDAY SLÄPPTS. AV DESSA VAR 7 KOSTNADSFRIA FÖR SPELARNNA.

PAYDAY 2 HAR BEHÅLLIT SIN FÖRSTAPLATS SOM STÖRSTA OFFICIELLA SPELARCOMMUNITYT PÅ STEAM OCH VÄXTE UNDER ÅRET TILL 3,7 MILJONER MEDLEMMAR.

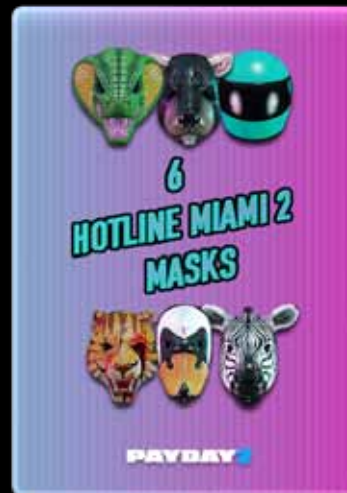


PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET

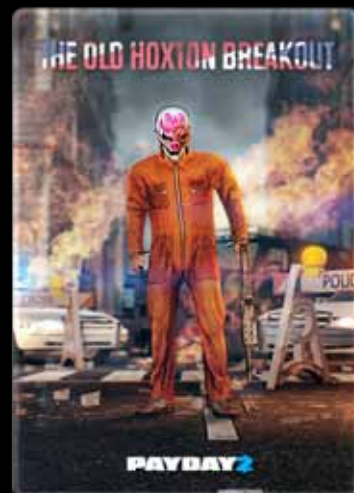
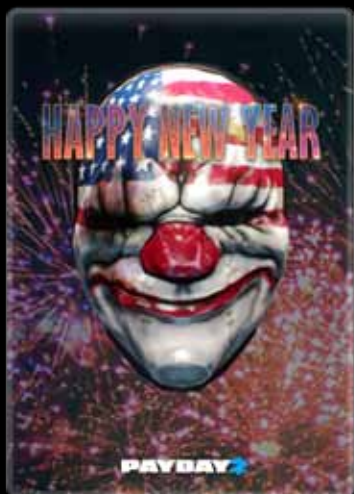




PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET



PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET

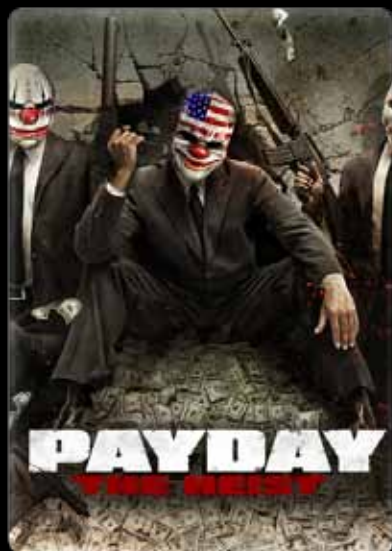


PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET



PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET





## PAYDAY: THE HEIST

PAYDAY: The Heist är ett nedladdningsbart co-op spel designat för att ge en unik prägel på förstapersonskjutar-genren. Spelet går ut på att spela ihop med sina vänner och ta rollen som de härdade karriärsbrottslingarna Dallas, Chains, Hoxton och Wolf som är i en ständig strävan efter nästa stora kupp. Det är en intensiv, skitig och oförlåtande episodisk kooperativ shooter som låter spelare jobba ihop för att genomföra det perfekta brottet.

I PAYDAY: The Heist är spelaren en rånare som till sitt föfogande har en mängd olika

skjutvapen för att slutföra mål som oftast är centrerade kring att stjäla ett visst föremål eller en viss summa pengar.

PAYDAY: The Heist har väldigt hög om-spelbarhet på grund av ett system som skapar variation genom slumpmässiga händelser. En person som man behöver hitta för att ta sig vidare kan till exempel vara på olika ställen varje gång man genomför stöten vilket gör att man som spelare alltid upplever något nytt.

## INFORMATION

Plattform: PC och PlayStation 3

Genre: Action

Förläggare: Sony Online Entertainment

Lansering: Oktober 2011

Officiell hemsida:  
[www.overkillsoftware.com/payday](http://www.overkillsoftware.com/payday)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 73 %

Snittbetyg enligt Steams användare: 94 %

## PAYDAY: THE HEIST - TILLÄGGSPAKET





## BROTHERS - A TALE OF TWO SONS

Brothers - A Tale of Two Sons är ett äventyrsspel i tredjeperson där spelaren ensam styr två bröder på deras resa för att hitta ett botemedel åt deras döende far. Spelet är ett samarbete mellan Starbreeze och filmregissören och manusförfattaren Josef Fares.

Spelet börjar med att bröderna med sin sjuka far besöker byns helare för att undersöka vad som har hänt honom. Där får de reda på att fadern är döende och att det enda botemedlet mot hans sjukdom är vattnet från det mytomspunna livets träd. Beslutna att göra vad de kan för att rädda deras far ger sig bröderna ut på vad som kommer att bli en oförglömlig resa.

Brödernas resa tar dem genom byar, över kullar och berg. De stöter på utmaningar som de måste klara av tillsammans och träffar olika varelser som de bekantar sig med.

Flertalet gånger kommer deras liv vara i fara och det är upp till dem att lita på varandra för att överleva. Den ene måste vara stark där den andre är svag, modig när den andre är rädd – tillsammans måste de vara bröder.

Under januari 2015 sålde Starbreeze de fullständiga rättigheterna för spelet till 505 Games.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Äventyr

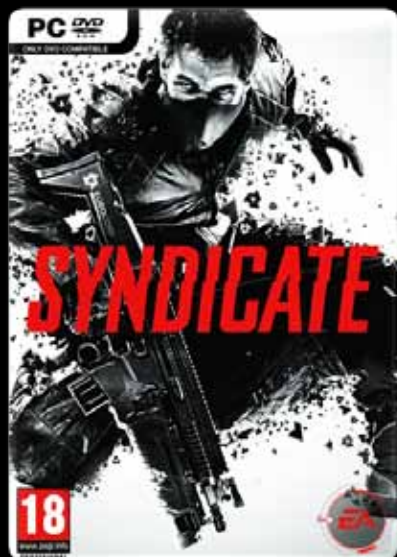
Förläggare: 505 Games

Lansering: Augusti 2013

Officiell hemsida:  
[www.brothersthegame.com](http://www.brothersthegame.com)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 87 %

Snittbetyg enligt Steams användare: 96 %



## SYNDICATE

Syndicate är ett science fiction-skjutspel i förstaperson som spelas i både enspelarläge och co-op och utspelar sig år 2069 och världen styrs inte längre av politiker och stater. Världen är numera uppdelad i regioner som kontrolleras av mega-företag som kallas för syndikat. Dessa syndikat har revolutionerat sättet konsumenter interagerar med den digitala världen. Konsumenter behöver inte längre datorer för att komma åt information, utan detta görs nu istället genom neuroimplantat av mikrochip. Framtidens konsumenter behöver bara välja ett syndikat och operera in deras mikrochip i hjärnan för att

sedan kunna ta del av ett komplett utbud av bostäder, medicin, bank, försäkring, utbildning, underhållning och sysselsättning – en fullständig livsstil.

Spelaren tar sig an rollen som Miles Kilo, en nyanställd agent hos företaget Euro Corp. Han har en ny typ av neuroimplantat och är syndikatets senaste prototyp i kriget om den totala marknadsdominansen. Under spelets gång genomför man som Miles uppdrag för sitt syndikats räkning och får reda på mer och mer hur världen fungerar – och inte fungerar.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action

Förläggare: Electronic Arts

Lansering: Februari 2012

Officiell hemsida: [www.ea.com/syndicate](http://www.ea.com/syndicate)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 72 %



## THE CHRONICLES OF RIDDICK - ASSAULT ON DARK ATHENA

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena är uppföljaren till The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay. Det är ett science-fiction-skjutspel i förstaperson med både enspelar- och flerspelarläge. Huvudkaraktären gestaltas av Hollywood-skådespelaren Vin Diesel som även spelar i filmerna baserade på samma IP.

Spelet handlar ännu en gång om Richard B. Riddick, en farlig brottsling som kan se i mörker. Riddick fick senast man såg honom

hjälp av prisjägaren William J. Johns med att fly från fängelset Butcher Bay där Riddick varit fånge. Riddick och Johns har en historia; Johns var den som fängslade Riddick för att själv undvika att bli fånge på Butcher Bay.

På väg bort från planeten, när de ligger i kryogenisk vila, dras plötsligt deras skepp in i Dark Athena som är en enorm farkost som styrs av legosoldater.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: ATARI, utvecklat i samarbete med Tigon Studios

Lansering: April 2009

Officiell hemsida:  
<http://atari.com/buy-games/fps/chronicles-riddick-assault-dark-athena>

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 80 %



## THE DARKNESS

The Darkness är ett storydrivet skjutspel i förstaperson som spelas i enspelarläge. Spelet är baserat på serietidningen med samma namn. Det handlar om Jackie Estacado som jobbar för Franchetti-familjen, en stor maffiaorganisation.

På order av maffialedaren Paulie Franchetti dödas Jackie på sin 21-årsdag efter att ha misslyckats att genomföra ett uppdrag där han skulle hämta pengar åt Paulie.

I samma ögonblick som Jackie dör återuppstår han genom att det släpps ut en mörk kraft inom honom ("The Darkness"). Denna kraft ärvs genom hans familj och släpps lös när den som ärver kraften fyller 21 år.

Kraften gör honom näst intill oövervinnerlig och Jackie har nu fått ett nytt mål i livet – att hitta och döda maffialedaren Paulie.

### INFORMATION

Plattform: Xbox 360 och PlayStation 3

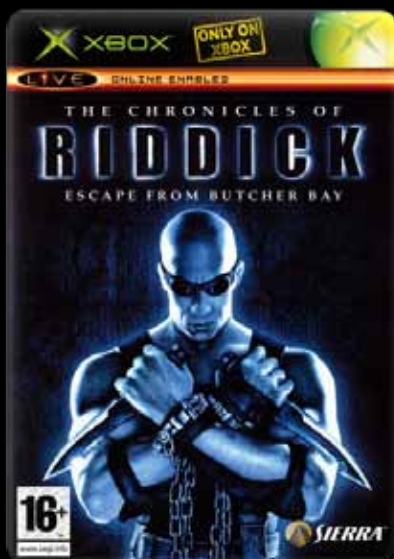
Genre: Action/Äventyr

Förläggare: 2 KGames

Lansering: Juni 2007

Officiell hemsida:  
[www.2kgames.com/thedarkness/](http://www.2kgames.com/thedarkness/)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 81 %



## THE CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY

The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay är ett science fiction-skjutspel i förstaperson som spelas i enspelarläge. Spelet utspelar sig i samma universum som Hollywoodfilmerna Pitch Black och Chronicles of Riddick. Handlingen utspelar sig före båda filmerna och handlar om huvudpersonen Riddicks flykt från fängelset Butcher Bay.

Richard B. Riddick är en dömd brottsling med ett stort brottsregister. Han är den

mest efterspanade mannen i universum och han har just fångats och arresterats. Riddick transporteras till Butcher Bay, ett trippel-maximalt säkerhetsfängelse - det dödligaste fängelset som någonsin byggts. Ingen har någonsin lyckas rymma från det och de som försökt har blivit dödade.

Som Riddick måste spelaren hitta en väg ut ur fängelset och ta sig till säkerhet.

### INFORMATION

Plattform: PC och Xbox

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: Vivendi Games, utvecklat i samarbete med Tigon Studios

Lansering: Juni 2004

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 89 %



## KNIGHTS OF THE TEMPLE

Knights of the Temple: Infernal Crusade är ett actionspel i tredjeperson och spelas i enspelarläge. Spelet utspelar sig i medeltiden och handlar om tempelriddaren Paul som genomför sitt första korståg. Paul måste förhindra jordens undergång genom att kämpa sig igenom ett mörkt Europa, genom kloster och byar till det heliga landet med dess färggranna basarer och mäktiga borgar. Väl där måste Paul bege sig till helvetet och möta sina värsta mardrömmar.

En ond biskop har kidnappat Adelle som är en mystisk kvinna med gudomliga krafter.

Tillsammans med sitt följe av lärjungar och deras fånge Adelle påbörjar biskopen ett oheligt korståg i spåren av de första heliga korstågen.

Pauls korståg går ut på att avslöja denna onda konspiration, konfrontera onskan och avbryta den oheliga cirkeln och därmed förhindra biskopens plan från att gå i uppfyllelse. Bara genom att rädda Adelle kan Paul rädda världen från onskan.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox, PlayStation 2 och GameCube

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: TDK

Lansering: Mars 2004

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt  
[www.gamerankings.com](http://www.gamerankings.com): 56 %





## ENCLAVE

Enclave är ett actionspel i tredjeperson och spelas i enspelarläge. Spelaren kontrollerar goda och onda varelser för att slåss i en medeltida fantasyvärld. Spelaren använder medeltida- och magiska vapen för att slåss mot fiender. I början på varje uppdrag väljer spelaren vilken karaktär man ska kontrollera. När man valt karaktär får man välja vilka vapen och vilken utrustning man ska använda. Guld används för att köpa all utrustning. Under varje uppdrag samlar spelaren guld och juveler för att öka summan som är till förfogande inför nästkommande uppdrag.

För tusen år sedan höll demonen Vatars Dreg'Atar arméer på att nästan förinta folket i Celenheim. Nu har människan glömt att detta hänt men ondskan är på väg tillbaka. Spelaren tar kontroll över en hjälte, som av ren tur blev befriad från sin fångenskap. Det är nu upp till spelaren att bestämma sig för att slåss för ljuset eller mörkret och antingen förstöra demonkung Vatar eller döda drottningen av Celenheim.

### INFORMATION

Plattform: PC, PlayStation 2, Xbox och GameCube

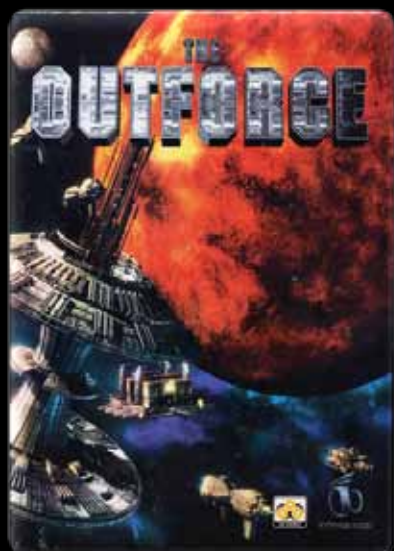
Genre: Action/Äventyr

Förläggare: ATARI

Lansering: Juli 2002

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt  
[www.gamerankings.com](http://www.gamerankings.com): 73 %



## THE OUTFORCE

The Outforce är ett strategispel i sci-fi-miljö och har både enspelar- och flerspelarläge. Spelet utspelar sig i en avlägsen framtid, där mänskligheten kämpar för sin överlevnad långt hemifrån. Den mänskliga rasen har lämnat Jorden, efter att nästan ha utplånats av en asteroid. Nu försöker man sitt bästa för att slå sig ner i det närliggande stjärnsystemet Epsilon Eridani. När de mänskliga kolonisterna når sin destination visar det sig att de befinner sig mitt i en intergalaktisk konflikt mellan två främmande raser.

I enspelarkampanjen förklaras det hur människan i sin resa genom rymden stött

på två krigande raser, kallade Gobin och Crion. När de möts blir det fullskaligt krig och mänskligheten måste göra allt i sin makt för att överleva.

Outforce är ett traditionellt top-down RTS-spel, där spelaren ser över ett slagfält som sker i rymden. För att förenkla kontrollen och göra strategin mer underhållande behöver spelaren bara kontrollera sina enheter längs en tvådimensionell yta. Det finns rymdstationer, handelsstationer och militärbaser som alla är en del av en interaktiv miljö som kan tas tillvara i själva spelet.

### INFORMATION

Plattform: PC

Genre: Strategi

Förläggare: Pan Interactive

Lansering: September 2000

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt  
[www.gamerankings.com](http://www.gamerankings.com): 59 %

"DEAD BY DAYLIGHT IS FUN,  
SCARY AND A RIOT TO WATCH.  
BEHAVIOUR WILL KILL IT WITH  
THIS ONE." - MIKAEL NERMARK,  
COO STARBREEZE STUDIOS



DEAD BY DAYLIGHT  
death is not an escape

# SPELUTVECKLINGSPROCESS

## FOKUSERAD & ROLIG ARBETSMILJÖ SKAPAR FRAMGÅNGSRIKA PROJEKT

### PRODUKTIONSMETODIK

Starbreeze produktionsmetodik bygger på en kombination av så kallad "lättrorlig utveckling" och traditionell planering. Olika faser av den agila produktionscykeln kräver olika typer projektmetodik eftersom målen skiljer sig väsentligt mellan koncept-, produktions- och leveransstadiet.

Starbreeze har i sin produktion valt att hämta inspiration från projektmetodiken "Scrum". Scrum går i korthet ut på att arbeta i projekt med tvärfunktionella grupper som arbetar interaktivt. Målet är att skapa en fokuserad och rolig arbetsmiljö där gruppen känner ägandeskap och ansvar som i sin tur ska leda till framgångsrika projekt.

### PROJEKTORGANISATION

Ytterst ansvariga i projektet är Executive Producer och Producer. Excecutive Producer är ytterst ansvarig för spelvisionen och att den kommuniceras till alla parter. Producenten har det övergripande ansvaret för att spelprojektet håller sig inom budget och levereras i tid.

Excecutive Producer kan till sin hjälp ha en Art Director som driver den visuella visionen, Level Designers och QA som designar spelmekaniker och Writers som skriver. Producenten kan till sin hjälp ha Associate Producers eller andra medproducenter.

I produktionen arbetar bland annat Level Designers, Environment Artists, Animators, Audio Designers, Audio Composers, Concept artists, Gameplay Programmers och Quality Assurer.

### KOMPETENSOMRÅDEN

#### PRODUCTION, CREATIVE DIRECTION

##### Producer

Producenten har det övergripande ansvaret för att ett spelprojekt håller sig inom budget samt levereras på tid. I producentens arbetsuppgifter ingår att hålla en övergripande planering för projektet samt vara involverad i kommunikationen med bolagets förläggare.

##### Executive Producer

Ytterst ansvarig för projektvisionen. Löser kreativa utmaningar samt garanterar att kvaliteten är hög och att visionen för slutprodukten genomsyrar hela utvecklingsprocessen.

##### Art Director

Ansvarar för den visuella visionen i spelet och arbetar under Game Directorn. I arbetsuppgifterna ingår att planera och visualisera visionen.

##### Quality Assurer

Designar de mekaniker som används i spelet. De arbetar direkt under Excecutive Producern och är med och tar fram stommen till spelet.

#### CONTENT CREATION AND IMPLEMENTATION

##### Level Designer

Utvecklar game play i spelet, vilket bland annat innebär att bestämma vilka fiender spelaren ska möta och vad spelaren ska göra och uppleva i spelet. Bygger de banor/miljöer som används i spelet.

##### Animator

Producerar animationsdata till spelet och utvecklar de berättande delarna i spelet.

##### Character och 3D artist

Modellerar de karaktärer och objekt som används i spelet utifrån de koncept som tas fram av Art Directorn.

##### Texture Artist

Bygger de texturer som används i spelets miljöer.

##### Effect Artist

Utvecklar de effekter som syns i spelet.

##### Concept Artist

En konstnär som tar fram förslagor för de modeller och miljöer som ska finnas i spelet.

##### Media Artist

Producerar de rörliga filmer som används i spelet.

##### Audio

Den huvudsakliga uppgiften är att skapa och arrangera den musik och skapa ljud som används i spelet.

#### PROGRAMMING

##### Game Programmer

Utvecklar de system som är specifika för ett visst spelprojekt. Detta innefattar sådant som vapen, artificiell intelligens och effektsystem.

#### TECHNOLOGY

##### Engine Programmer

Motorprogrammeraren utvecklar och modifierar den grundläggande teknologin som finns i spelmotorn.

##### Tools Programmer

Verktogsprogrammerarens arbete liknar motorprogrammerarens, men fokus ligger på de verktyg som används för att utveckla spelen.

##### Quality Assurer

Den huvudsakliga uppgiften är att hitta problem i spelet och rapportera dessa så att de kan åtgärdas. Gate Keepers som säkerhetsställer att spelet håller högsta kvalitet gällande spelbarhet och design – inget lämnar produktion utan att QA godkänner produkten.

# PÅGÅENDE PRODUKTUTVECKLING

## PAYDAY 2

### PAYDAY 2 på STEAM

Vårt huvudfranchise med mer än 9 miljoner spelare världen över och med en aktiv spelarbas där communityt uppgår till över 3,7 miljoner medlemmar. Vår fortsatta produktion av både "Free to Play" och intäktsgenererande speluppdateringar av nuvarande kaliber saknar motstycke i spelvärlden. Vi levererar snabbare och bättre än någon annan liknande utvecklare på den digitala distributionsplattformen Steam. PAYDAY har många uppdateringar framför sig och har också en enorm potential i form av ett PAYDAY 3, om vi väljer att i framtiden utveckla franchiset vidare.

### PAYDAY 2: Crimewave Edition

Payday 2: Crimewave Edition släpptes i juni 2015 i detaljhandeln och på den digitala marknaden av vår partner 505 Games, för PlayStation 4 och XboxOne. Spelet banar väg för alla våra framtida produkter på dessa plattformar, om vi så vill.

### PAYDAY Mobile

Med denna produkt gör vi entré i Asien och experimenterar med en "Free to Play"-modell på mobilen, i samarbete med CMUNE. Vi ser det som ett lärande för framtida produkter och en spännande möjlighet för ytterligare intäkter.

## OVERKILL'S THE WALKING DEAD

Tillsammans med Skybound Interactive driver Starbreeze ett spelprojekt med arbetsnamnet OVERKILL's The Walking Dead. Spelet bygger på den kritikerrosade serietidningen The Walking Dead, skriven av Robert Kirkman. Det är en co-op shooter med inslag av skräck, action och storytelling.

### OVERKILL's The Walking Dead i Virtual Reality (VR)

Som en separat produkt i VR ska detta bli ett flaggskepp för vår VR-utgivning. Vid E3-mässan 2015 premiärvisade vi vårt Walking Dead för en förundrad skara besökare. Vi siktar på att tjäna pengar redan tidigt i processen med ett världsberömt varumärke.

## GEMINOSE

GEMINOSE-världen växer på i bra takt. På vår virtuella ö kommer de små söta djuren släppas loss 2016. Vår ambition är att göra en produkt som tilltalar både unga och gamla, och som har ett "toys to life"-koncept som en extra intäktsström. Vårt GEMINOSE-varumärke är precis som våra andra produkter, expanderbart samt återspelbart, och visar hur Starbreeze fortsätter att addera innovation till nya produkter och franchises.

## STORM

En tung sci fi-produkt där vi korsar PAYDAY med rymden håller på att växa fram. Vi ser det som vår framtid och är lyhörda för publikens förväntningar om en trippel A-produkt. STORM är ett "co-op first person shooter" på toppen av vår innovationsförmåga.

### RAID: World War II – Förläggarprodukt

Som vår första och hittills största satsning på förläggarsidan är RAID en investering i något välkänt, en andra världskriget shooter. RAID är precis som PAYDAY, en "4-player cooperative first person shooter". Det är en genre med fantastisk intäktshistorik och potential. Med Lion Game Lions idag strålande track-record av att ständigt leverera kvalitets-DLC'er till PAYDAY, ser vi detta spel som en huvudprodukt. Vi har för avsikt att ge allmänheten en första titt vid E3 i Los Angeles i juni 2016.

### Dead by Daylight - Förläggarprodukt

Taget som ett blad ur PAYDAYs digitala produktbok, är Dead by Daylight i full produktion hos vår partnerstudio Behaviour. Med spelläget fyra mot en i en skräckfylld kurragömmalek, är denna skapelse gjord för att kunna växa och spelas många gånger om. En bra produkt att knyta till skräckvarumärken för expansion och story. Vi längtar efter att få sätta lite skräck i våra spelare under 2016.

## PÅGÅENDE PRODUKTUTVECKLING

### John Wick i VR - Förläggarprodukt

Vår första VR-dedikerade publicering i samarbete med Lionsgate. Vi arbetar med de båda utmärkta VR-företagen Grab och WEVR för att utveckla en "first person shooter"-upplevelse baserad på John Wick-filmens franchise. Starbreeze kommer att lansera spelet på flera digitala plattformar och för VR-headset. Först ut är VIVE-headsetet från HTC och Valve.

### ElemenTerra - Förläggarprodukt

ElemenTerra är Starbreeze andra förläggarprojekt inom VR. ElemenTerra utspelar sig mitt i en kosmisk katastrof, där spelaren antar en gudalik roll och bistå befolkningen i universum genom att återuppbygga och konstruera hela planeter. Spelet är i initial produktionsfas.

### StarVR

Med massiva investeringar har Facebook, SONY och Valve alla deklarerat sin ambitionsnivå för VR som en ny plattform. Branschen rör sig med kraft in i VR-segmentet och flera välrenommerade teknikbolag så som HTC och Samsung bryter ny mark.

I en strävan att ytterligare vidga våra vyer och bli en stark innehållsledare för VR tillkännagav vi i juni 2015 ett helt nytt initiativ och en ny affärsstrategi för Starbreeze: Project StarVR. Projektet startades i vår övertygelse om att den nya VR-vågen bara är början på en helt ny era av spelande. Vi vill bli ett av de främsta företagen i vår bransch med VR-upplevelser för alla plattformar.

### VALHALLA

Valhalla är Starbreeze egna spelmotor under utveckling och representerar ett stort teknologiskt språng i branschen där den molnbaserade grafiska motorn kommer revolutionera många arbetssätt. Valhalla driver även företagets alla interna VR-initiativ.



Bild över Starbreeze pågående produktioner

# MEDARBETARE

## HUMANKAPITALET ÄR BOLAGETS VIKTIGASTE RESURS

### MEDARBETARPROFIL

Starbreeze är ett kunskapsföretag som är beroende av medarbetares kreativitet och motivation. Starbreeze personalpolicy bygger på att erbjuda stimulerande arbetsuppgifter, med högt ställda krav, till drivna och engagerade medarbetare.

Bolaget går från att ha varit en personalorganisation där specialister haft hand om avgränsade områden, till att bli en organisation där medarbetarna får mer ansvar och utmaningar genom närmare samarbete och interaktion inom hela produktutvecklingen. Bolaget har gått från en modell där en game director står för överblick samt detaljer till en modell där producenterna står för överblick och produktionsteamet säkrar alla detaljer och löser designuppgifter genom sin samlade expertis. Detta görs oftast i små grupper genom fokus på problemlösning där kvalitet är högt prioriterad. Denna modell har som utgångspunkt att ta tillvara på den numer seniora utvecklingsexpertisen som finns i bolaget, och samtidigt få tillgång till den fingertopp-skänsla hos de unga utvecklarna som fortfarande lever mitt i produktens användarbas.

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2015 till 109 personer (76 personer). Medelantalet heltidsanställda för det förkortade räkenskapsåret 2015/2016 uppgick till 105 personer (54 personer). Medelåldern är 33 år och könsfördelningen är 96 män och 13 kvinnor.

### JÄMSTÄLLDHET

Starbreeze jämställdhetsarbete ska följa upp och förbättra jämställdheten mellan medarbetarna. Vi ser jämställdhet som en viktig del i en god personalpolitik.

I bolagets verksamhet ska jämställdhetsfrågor beaktas och bedrivs. Det betyder att den verksamhet som ska bedrivs ska ske könsneutralt.

Mål för Starbreeze jämställdhetsarbete:

- > Alla medarbetare ska ges lika löne- och arbetsvillkor.
- > Alla medarbetare ska ges lika möjligheter att kunna kombinera arbete och familjeliv.

### MEDARBETARPOLICY

Grunden för Starbreeze lönestrategi är att lönen sätts individuellt med hänsyn till tjänstens art och svårighetsgrad samt den anställdes kvalifikationer och arbetsinsats.

Starbreeze har som målsättning att erbjuda:

- > Marknadsmässiga löner och brett optionsprogram för att likställa anställdas och aktieägares mål med Starbreeze resultat och strävan.
- > Möjlighet till avancemang och karriärutveckling. En arbetsplats präglad av öppen stämning, positiv attityd och starkt kamratskap.
- > En multinationell och mångkulturell arbetsplats som erbjuder spännande kontakter, vilken sporrar till självinsikt och öppna attityder.
- > Möjlighet att utveckla språkkunskaper genom samarbete med medarbetare från många olika länder och bakgrunder.

## ARBETSMILJÖ

En god och säker arbetsmiljö är en viktig strategisk fråga för Starbreeze. Målsättningen med Starbreeze arbetsmiljöarbete är att skapa en fysiskt, psykiskt och socialt sund och utvecklande arbetsplats för alla medarbetare, där risker för arbetsskador och arbetsrelaterad ohälsa förebyggs.

Starbreeze utvärderar löpande företagets insatser inom arbetsmiljöområdet för att kunna göra ständiga förbättringar i det dagliga arbetsmiljöarbetet. Arbetets krav ska anpassas till de anställdas förutsättningar i såväl fysiskt som psykiskt avseende. Åtgärder som förbättrar arbetsmiljön ger positiva effekter för såväl den enskilda som företaget.

Uppgiften att skapa en god arbetsmiljö gäller stora krav på såväl företaget som den enskilde medarbetaren. Arbetsmiljöverksamheten är en för företagets och medarbetarnas gemensamma angelägenhet. Den ska bedrivas i samverkan där alla har ansvaret att medverka. Åtgärder för att förändra arbetsmiljö ska präglas av en helhetssyn på alla de faktorer som påverkar människan i arbetet.

Bevakning och utveckling av arbetsmiljön ska utgöra en naturlig del i alla verksamheter inom företaget. Medarbetarna ska inte bara veta vilka risker som kan finnas, utan också kunna undvika riskerna.

## VÄRDERINGAR

Nedanstående värderingar ska genomsyra verksamheten på Starbreeze och bidra till att Starbreeze uppfattas som en attraktiv arbetsgivare i branschen.

### TEAMORIENTERAD

- > Vi värdesätter tillit och öppenhet; tydlig kommunikation där teamets resultat trumfar individens prestation. Kreativ frihet ska finnas i spelutvecklingen, samt frihet för medarbetarna att arbeta med de spel de brinner för, allt inom uppsatta kostnads- och tidsramar.

### ÄGARSKAP

- > Vi är dedikerade till att leverera med hög kvalitet samt precision och säkrar att alla tar eget ansvar. Kvalitet ska levereras i hela arbetsprocessen, från utförande till slutresultat, så att användaren får en högkvalitativ spelupplevelse väl värd den tid som läggs på Starbreeze-spelen. Vi ser till att få saker gjorda!

### LÖSNINGSFOKUSERAD

- > Vi presenterar alltid lösningar baserade på analyser av identifierade problem. Det vi gör skall vara värdeskapande för Starbreeze, kunderna och aktieägarna.

<b>MEDARBETARE NYCKELTAL</b>	<b>2015 / 2016 (JUL-DEC)</b>	<b>2014 / 2015 (JUL-JUN)</b>	<b>2013 / 2014 (JUL-JUN)</b>
Medelantal anställda	105	54	44
Antal anställda vid årets slut	109	76	46
Andel kvinnor, %	12	12	11
Genomsnittsålder, år	33	32	33
Nettoomsättning per anställd, (TSEK)	941	3 654	4 860





“THE GAGE CHIVALRY PACK IS A DLC COLLABORATION BETWEEN US AND OUR FRIENDS AT TORN BANNER STUDIOS. WE INVITED ELEMENTS OF THEIR GAME INTO OURS, WHILE THEY DID THE SAME TO THEIR GAME CHIVALRY. MEDIEVAL WARFARE. LIKE ALL OUR COLLABORATIONS, IT SPICED THINGS UP AND ADDED ADDITIONAL CONTENT FOR OUR PLAYERS TO PLAY AROUND WITH.” - **ANDREAS HÄLL-PENNINGER, PRODUCER**

# AKTIEN & ÄGARE

## AKTIEN

Starbreeze aktie är noterad på Nasdaq Stockholm First North Premier. I juni 2015 infördes, genom en fondemission, en aktiestruktur med A- och B-aktier, med tio röster respektive en röst, varefter handeln på First North omfattar både A-aktier och B-aktier. Den nya aktiestrukturen bedöms befrämja likviditeten i aktien och flexibiliteten vid företagsförvärv mot egna aktier. Likviditeten bedöms befrämjas i första hand genom handel i B-aktier, samtidigt som alla aktieägare själva kan avväga den sammansättning av A- och B-aktier som är den lämpliga. A-aktier och B-aktier har i övrigt samma rättigheter, och A-aktier kan på begäran omvandlas till B-aktier. A-aktien har kortnamn STAR A med ISIN-kod SE0007158928 och B-aktien har kortnamn STAR B med ISIN-kod SE0005992831. Ytterligare information om omvandling finns på bolagets hemsida.

I juli 2015 genomfördes en riktad nyemission av 3 600 000 B-aktier. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av Orange Grove Media LLC.

I juli 2015 genomfördes även en riktad nyemission av 1 665 000 A-aktier och 3 330 000 B-aktier. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av spelmotorn Valhalla.

Under räkenskapsåret (juli 2015 – december 2015) noterades A-aktiens stängningskurs som högst till 15,60 SEK den 30 december 2015 och som lägst till 11,35 SEK den 1 september 2015. Omsättningen i A-aktien uppgick i genomsnitt till 91 428 aktier per dag till ett värde av i genomsnitt 1 177 126 SEK.

Under räkenskapsåret (juli 2015 – december 2015) noterades B-aktiens stängningskurs som högst till 15,80 SEK den 12 november 2015 och som lägst till 11,65 SEK den 2 september 2015. Omsättningen i B-aktien uppgick i genomsnitt till 799 392 aktier per dag till ett värde av i genomsnitt 10 454 398 SEK.

Den 31 december 2015 var A-aktiens aktiekurs 15,60 SEK och B-aktiens aktiekurs 15,70 SEK. Bolagets börsvärde uppgick till cirka 3 611 MSEK.

Till följd av genomförandet av Smilegate Holdings investering om totalt 344 MSEK efter rapportdagen, varav 129 MSK genom emittering av aktier, uppgick det totala antalet aktier i bolaget per 29 februari 2016 till 242 497 483 stycken, varav 59 836 461 A-aktier samt 182 661 022 B-aktier.

## AKTIEKAPITALET

Enligt Starbreeze bolagsordning, fastställd av bolagets årsstämma den 12 november 2015, ska aktiekapitalet utgöra lägst 3 000 000 SEK och högst 12 000 000. Antalet aktier ska vara lägst 150 000 000 stycken och högst 600 000 000 stycken. Aktier kan ges ut i två slag; A-aktier och B-aktier.

Per den 31 december 2015 var antalet utestående aktier 230 361 091 stycken, med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 4 607 222 SEK. Per den 31 december 2015 uppgick antalet A-aktier till 56 475 107 stycken samt antalet B-aktier till 173 885 984 stycken. Per den 29 februari 2016 var antalet A-aktier 59 836 461 stycken samt antalet B-aktier 182 661 022 stycken. En A-aktie medför tio röster och en B-aktie medför en röst. Varje röstberättigad får vid årsstämma rösta för fulla antalet av denne ägda och företrädde aktier utan begränsning i rösträtten. Samtliga aktier medför lika rätt till andel i Starbreeze tillgångar och vinst.

## UTESTÅENDE OPTIONER

Under räkenskapsåret har nyckelpersoner utnyttjat 2,9 miljoner personaloptioner till nyteckning av totalt 4,3 miljoner aktier. Per den 31 december 2015 uppgår tilldelade utestående personaloptioner till 3,8 miljoner och tilldelade teckningsoptioner till 5,0 miljoner. Bolaget har därutöver

2,1 miljoner teckningsoptioner som kan användas för kassaflödesmässig säkring av personaloptionsprogrammen.

> **För mer information om optionsprogram se Not 31.**

## ÄGARSTRUKTUR

Starbreeze hade 17 275 aktieägare per den 29 februari 2016, varav 552 var utländska. 77,3 procent av antalet aktieägare var män, 18,1 procent kvinnor och 4,5 procent juridiska personer. Juridiska personers innehav motsvarade 55,4 procent av aktiekapitalet. 95,2 procent av antalet ägare var fysiska personer boende i Sverige och deras innehav motsvarade 43,7 procent av aktiekapitalet.

## UTDELNINGSPOLICY

Starbreeze verkar i en växande men även snabbföränderlig bransch med behov av hög internfinansiering. Styrelsen gör varje år en bedömning av huruvida en utdelning är lämplig, och hur stor den i så fall ska vara, med beaktande av rådande marknadssituation, strategiska utvecklingsmöjligheter, prognostiserade kassaflöden, eventuella nya partnerskap etc.

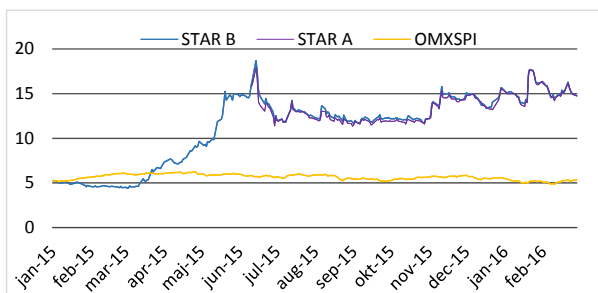
## AKTIEN & ÄGARE

### AKTIEKAPITALET UTVECKLING PER 31 DECEMBER 2015

ÅR	TRANSAKTION	FÖRÄNDRING AV ANTALET AKTIER	FÖRÄNDRING AV AKTIEKAPITALET	TOTALT AKTIEKAPITAL	TOTALT ANTAL AKTIER	AKTIENS NOMINELLA BELOPP (SEK)
2010	Nyemission	374 951 478	7 499 030	14 998 060	749 902 956	0,02
2012	Nyemission	433 181 551	8 663 631	23 661 690	1 183 084 507	0,02
2012	Apportemission	200 000 000	4 000 000	27 661 690	1 383 084 507	0,02
2013	Nedsättning av Aktiekapitalet	0	-24 895 521	2 766 169	1 383 084 507	0,002
2013	Utnyttjande av teckningsoption	9 200 277	18 401	2 784 570	1 392 284 784	0,002
2014	Omvänd split 10:1	-1 253 056 306	-	2 784 570	139 228 478	0,02
2014	Utnyttjande av teckningsoption	1 150 069	23 001	2 807 571	140 378 547	0,02
2014	Apportemission	4 606 778	92 136	2 899 707	144 985 325	0,02
2015	Fondemission	72 492 662	1 449 853	4 349 560	217 477 987	0,02
2015	Utnyttjande av teckningsoption	3 209 581	64 192	4 413 751	220 687 568	0,02
2015	Apportemission	3 600 000	72 000	4 485 751	224 287 568	0,02
2015	Apportemission	4 995 000	99 900	4 585 651	229 282 568	0,02
2015	Utnyttjande av teckningsoption	1 078 523	21 570	4 607 222	230 361 091	0,02

Efter räkenskapsårets slut har en riktad nyemission, till spelföretaget Smilegate, motsvarande 6 244 015 nya B-aktier och 3 376 016 nya A-aktier genomförts. I samband med emissionen ställdes ett konvertibelt skuldebrev ut vilket vid full konvertering, före eventuell villkorsförändring, kan konverteras till 15 941 586 nya B-aktier. Vidare har teckningsoptioner, avseende incitamentsprogram, motsvarande 10 103 862 aktier utnyttjats. Totalt antal aktier per den 29 februari 2016 är 242 497 483 och aktiekapitalet har ökat med 242 728 kronor till totalt 4 849 950 kronor.

### AKTIEKURSENS UTVECKLING



Diagrammet ovan visar kursutvecklingen för Starbreeze-aktien under perioden januari 2014 till februari 2016.

## AKTIEN & ÄGARE

### ÄGARSTATISTIK PER 29 FEBRUARI 2016

ANTAL AKTIER PER AKTIEÄGARE	ANTAL AKTIEÄGARE	ANTAL AKTIER	INNEHAV (%)	MARKNADSVÄRDE (KSEK)
10 000 001 -	3	68 811 488	28,38%	1 015 908
50 00 001 - 10 000 000	3	21 993 106	9,07%	324 620
1 000 001 - 5 000 000	16	34 893 592	14,39%	515 294
500 001 - 1 000 000	22	14 782 857	6,10%	218 232
100 001 - 500 000	172	34 605 403	14,27%	510 797
50 001 - 100 000	209	14 880 384	6,14%	219 636
20 001 - 50 000	580	18 290 876	7,54%	269 976
10 001 - 20 000	764	10 824 134	4,46%	159 768
5 001 - 10 000	1 202	8 591 004	3,54%	126 800
2 001 - 5 000	2 360	7 799 692	3,22%	115 118
1 001 - 2 000	2 438	3 711 449	1,53%	54 777
501 - 1 000	2 554	2 021 181	0,83%	29 829
1 - 500	6 952	1 292 317	0,53%	19 074
<b>Totalt</b>	<b>17 275</b>	<b>242 497 483</b>	<b>100%</b>	<b>3 579 829</b>



OZO



StarVR

“STARBREEZE IS ON THE FRONTIER OF VR DEVELOPMENT AND WE SEE IT AS A NEW PLATFORM READY FOR AAA EXPERIENCES IN GAMES SUCH AS OVERKILL’S THE WALKING DEAD” - **BO ANDERSSON KLINT, STARBREEZE CEO**

## AKTIEN & ÄGARE

### STÖRSTA ÄGARE PER 29 FEBRUARI 2016

	ANTAL A-AKTIER	ANTAL B-AKTIER	INNEHAV %	RÖSTER %
VARVTRE AB <sup>1)</sup>	13 175 921	12 698 841	10,67	18,50
FÖRSÄKRINGSAKTIEBOLAGET, AVANZA PENSION	3 102 993	28 333 733	12,96	7,60
REMIUM AB (EMISSION VPC) <sup>2)</sup>	3 376 016	6 244 015	3,97	5,12
SWEDBANK ROBUR SMÅBOLAGSFOND SVERIGE	2 500 000	9 000 000	4,74	4,35
SOCIETE GENERALE, SECURITIES SERVICES SPA	2 549 502	-	1,05	3,26
AVANZA BANK AB	2 240 333	-	0,92	2,87
CBLDN-BFCM FULL TAX <sup>3)</sup>	1 387 500	2 912 500	1,77	2,15
INDIAN NATION AB <sup>4)</sup>	1 327 875	2 461 750	1,56	2,02
CBNY-NATIONAL FINANCIAL SERVICES LL	1 055 255	4 839 211	2,43	1,97
VALLIN, LEIF VIKTOR	939 981	748 633	0,70	1,30
<b>Summa</b>	<b>31 655 376</b>	<b>67 238 683</b>	<b>40,77</b>	<b>49,14</b>

Källa: Euroclear

1) Varvtre AB ägs av Bo Andersson Klint

2) Pågående emission till Smilegate

3) Emmanuel Marquez äger 1 387 500 A-aktier och 2 775 000 B-aktier via Valhalla SARL, förvärtade hos CBLDN-BFCM FULL TAX

4) Michael Hjorth äger aktier via Indian Nation AB

# STYRELSE & REVISORER



**Michael Hjorth**, styrelseordförande sedan 2013. Ledamot i styrelsen sedan 2007.

**Född:** 1963

**Utbildning:** Filmexamen från Bard Collage, New York.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Exekutiv producent på Tre Vänner Produktion AB.

**Bakgrund:** Michael är en av grundarna av produktionsbolaget Tre Vänner. Han har varit med och skapat tv-succéer som Svensson, Svensson, Cleo, Wallander och över 400 reklamfilmer, bland annat serien av reklamfilmer för ICA. Han är även exekutiv producent för bland annat Snabb Cash-filmerna och Camilla Läckbergs Fjällbackamorden.

Tre Vänner ingår sedan oktober 2013 i SF, Bonniers filmproduktion och distributionsbolag. Han skriver även, tillsammans med Hans Rosenfeldt, kriminalromaner och har hittills fem publicerade bestsellers. De har till dags datum sålts till 32 länder inklusive USA.

**Övriga uppdrag:** styrelseledamot i Indian Nation Aktiebolag och i Ftrack AB.

**Aktieinnehav:** 1 469 275 A-aktier, 2 744 550 B-aktier privat och via bolag.

**Teckningsoptioner:** 0

**Styrelsepersonaloptioner:** 0



**Matias Myllyrinne**, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2013.

**Född:** 1974

**Utbildning:** Masters of Business Administration (MBA) från Helsingfors Universitet.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Matias leder för närvarande spel- och teknologisatsningarna hos Wargaming Ltd. Som Head of Development ansvarar han för över 2000 anställda i regionerna Nordamerika, Europa, Ryssland och Australien.

**Bakgrund:** Matias är en av de få medlemmarna av Games Developers Conferences Europeiska rådgivande grupp. 2010 fick Matias City of Espoo Medal. Tidigare ledde Matias en av världens ledande oberoende spelutvecklare Remy Entertainment med en produktportfölj innehållande AAA-spel som Max Payne och Alan Wake och mobilspelet Death Rally.

**Övriga uppdrag:** -

**Aktieinnehav:** 0 aktier

**Teckningsoptioner:** 0

**Styrelsepersonaloptioner:** 267 000 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 400 500 aktier.



**Christoffer Saidac**, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2013.

**Född:** 1959

**Utbildning:** Jur. kand och civilekonom.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Advokat och delägare i Hannes Snellmans Attorneys från och med januari 2011, med börs- och bolagsfrågor, corporate finance och finansiella regleringar som inriktning.

**Bakgrund:** Dessförinnan delägare i Advokatfirman Vinge sedan 1993, med samma inriktning som på Hannes Snellman.

**Övriga uppdrag:** Styrelseordförande i Sivers Urban Fonder AB och Elk Entertainment AB. Styrelseledamot i CB Asset Management AB.

**Aktieinnehav:** 50 000 A-aktier, 100 000 B-aktier

**Teckningsoptioner:** 0

**Styrelsepersonaloptioner:** 0



**Eva Redhe**, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2014.

**Född:** 1962

**Utbildning:** Civilekonom från Handelshögskolan i Stockholm.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Styrelsearbete

**Bakgrund:** Eva har arbetat med finans- och aktiemarknadsrelaterade frågor i 25 år, bland annat som VD och arbetande ordförande för Erik Penser Fondkommission AB, grundare och VD för Mercurius Financial Communications AB samt som ansvarig för investor relations på Investor AB, där hon även arbetat med corporate finance och aktieanalys.

**Övriga uppdrag:** Styrelseordförande i Spago Imagning AB och FTrack AB, samt styrelseledamot i PledPharma AB, Probi AB, Axel Christiernsson International AB, Temaplan Asset Management AB, Första AP-Fonden, samt D Carnegie & Co AB.

**Aktieinnehav:** 4 500 A-aktier, 349 500 B-aktier

**Teckningsoptioner:** 178 000

**Styrelsepersonaloptioner:** 89 000 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 133 500 aktier.



**Joon Ho Sung**, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2016.

**Född:** 1976

**Utbildning:** Civilingenjör från Seoul National University

**Huvudsaklig sysselsättning:** CIO på Smilegate Holdings och CEO för Smilegate MegaLab som fokuserar på IP-licensiering samt samarbete med globala spelutvecklare.

**Bakgrund:** Tidigare arbetat som riskkapitalist, specialiserad på spel för Smilegate Investment.

**Övriga uppdrag:** Styrelseledamot i Sundaytoz, en ledande mobilspelsutvecklare i Korea.

**Aktieinnehav:** 0 aktier

**Teckningsoptioner:** 0

**Styrelsepersonaloptioner:** 0

## REVISORER

Det auktoriserade revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB är valda till revisorer.

**Nicklas Kullberg**  
Huvudansvarig revisor

Revisor i Starbreeze AB (publ) sedan 2015.

Född: 1970

Auktoriserad revisor.

# LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE



**Bo Andersson Klint,**  
**VD och styrelseledamot** Anställd  
och styrelseledamot sedan 2012.

**Född:** 1976

**Utbildning:** Civilekonom med  
strategisk inriktning och 16 års  
vd-erfarenhet sedan tidigare  
bolag.

**Bakgrund:** Bo har grundat och  
byggt GRIN AB (1997),  
FATSHARK AB (2007) samt  
OVERKILL Software (2009).

**Aktieinnehav:** : 13 669 852 A-aktier,  
11 346 702 B-aktier

**Personaloptioner:** 266 667 person-  
aloptioner som ger rätt att teckna  
400 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 150 100 teckn-  
ingsoptioner som ger rätt att teckna  
150 100 aktier.



**Mikael Nermark,**  
**vice VD**  
Anställd sedan 2009.

**Född:** 1970

**Utbildning:** Fil kand från  
Stockholms universitet  
med huvudinriktning inom  
ekonomi.

**Aktieinnehav:** 100 000  
A-aktier, 299 999 B-aktier

**Personaloptioner:** 133 334  
personaloptioner som ger  
rätt att teckna 200 001 aktier.

**Teckningsoptioner:** 166 923  
teckningsoptioner som ger  
rätt att teckna 205 385 aktier.



**Sebastian Ahlskog,**  
**Ekonomichef**

Anställd sedan 2015.

**Född:** 1970

**Utbildning:** Civilekonom,  
Stockholms Universitet

**Aktieinnehav:** 211 784 A-  
aktier, 15 000 B-aktier

**Personaloptioner:** 200 000  
personaloptioner som ger  
rätt att teckna 300 000  
aktier.

**Teckningsoptioner:** 391 666  
teckningsoptioner som ger  
rätt att teckna 437 499 aktier.



**Emmanuel Marquez**  
**CTO**

Anställd sedan 2014.

**Född:** 1971

**Utbildning:** Masterexa-  
men i datavetenskap från  
Frankrike.

Ledande befattningshavare  
sedan september 2015.

**Aktieinnehav:** 1 387 500  
A-aktier, 2 775 000 B-aktier  
**Personaloptioner:** 0

**Teckningsoptioner:** 90 000  
teckningsoptioner som ger  
rätt att teckna 90 000 aktier.



**Maeva Sponbergs,**  
**Verksamhetschef &  
IR-ansvarig**

Anställd sedan 2014.

**Född:** 1980

**Utbildning:** IT-Projektled-  
ning.

**Aktieinnehav:** 0 A-aktier, 20  
498 B-aktier

**Personaloptioner:** 96 667  
personaloptioner som ger  
rätt att teckna 145 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 146 923  
teckningsoptioner som ger  
rätt att teckna 185 385 aktier.



**Almir Listo,**  
**Global Brand Director**

Anställd sedan 2012.

**Född:** 1986

**Utbildning:** Projektledning  
inom underhållningsbran-  
schen, Gamemaker.

**Aktieinnehav:** 0 A-aktier,  
60 999 B-aktier

**Personaloptioner:** 106 667  
personaloptioner som ger  
rätt att teckna 160 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 166 923  
teckningsoptioner som ger  
rätt att teckna 205 385 aktier.



**Saul Gascon, Global  
Development Director**

Anställd sedan 2015.

**Född:** 1981

**Utbildning:** Masterexa-  
men i spelutveckling från  
Barcelona

**Aktieinnehav:** 0 aktier

**Personaloptioner:** 125 000  
personaloptioner som ger  
rätt att teckna 187 500  
aktier.

**Teckningsoptioner:** 300 000  
teckningsoptioner som ger  
rätt att teckna 300 000 aktier



**Johanna Wikland, HR chef**

Anställd sedan 2016.

**Född:** 1977

**Utbildning:** Civilekonom,  
Lunds Universitet

**Aktieinnehav:** 0 aktier

**Personaloptioner:**

**Teckningsoptioner:** 40 000  
teckningsoptioner som ger  
rätt att teckna 40 000 aktier.





“ACTOR TOGO IGAWA DID A FANTASTIC JOB AT BRINGING JIRO ALIVE IN PAYDAY 2 AND I’M CONFIDENT THAT ALL THE PAYDAY FANS ACROSS THE GLOBE WILL COME TO ENJOY HIS ADDITION TO THE PAYDAY CREW AS MUCH AS WE DO.” - ALMIR LISTO, GLOBAL BRAND DIRECTOR

体  
YAKUZA  
CHARACTER PACK  
じろ

# FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN

<b>RESULTATRÄKNING (TSEK)</b>	<b>2015 / 2016 (JUL-DEC)</b>	<b>2014 / 2015 (JUL-JUN)</b>	<b>2013 / 2014 (JUL-JUN)</b>	<b>2012 / 2013 (JUL-JUN)</b>	<b>2011 / 2012 (JUL-JUN)</b>
Nettoomsättning	98 830	197 332	213 840	37 007	26 154
Aktiverat utvecklingsarbete	50 248	28 135	7 486	16 065	-
Övriga rörelseintäkter	481	6 846	1 898	426	-
<b>Summa intäkter</b>	<b>149 559</b>	<b>232 313</b>	<b>223 224</b>	<b>53 498</b>	<b>26 154</b>
Rörelsens kostnader exklusive avskrivningar	-125 950	-173 117	-64 611	-48 507	-49 187
<b>Rörelsens resultat före avskrivningar</b>	<b>23 609</b>	<b>59 196</b>	<b>158 613</b>	<b>4 991</b>	<b>-23 033</b>
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-670	-11 807	-15 996	-2 913	-
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-1 905	-927	-467	-1 734	-3 202
<b>Rörelseresultat efter avskrivningar</b>	<b>21 034</b>	<b>46 462</b>	<b>142 150</b>	<b>344</b>	<b>-26 235</b>
Finansiella intäkter	286	391	352	145	341
Finansiella kostnader	-128	-275	-5	-11	-2
<b>Resultat före skatt</b>	<b>21 192</b>	<b>46 578</b>	<b>142 497</b>	<b>478</b>	<b>-25 896</b>
Inkomstskatt	613	-12 428	-23 990	345	-126
<b>Årets resultat</b>	<b>21 805</b>	<b>34 150</b>	<b>118 507</b>	<b>823</b>	<b>-26 022</b>

## FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN

BALANSRÄKNING (TSEK)	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
<b>TILLGÅNGAR</b>					
<b>Anläggningstillgångar</b>					
Goodwill	74 314	38 806	4 187	4 187	4 187
Övriga immateriella anläggningstillgångar	200 202	114 772	10 724	6 932	9 845
Balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling	114 913	30 787	10 467	16 065	-
Finansiella anläggningstillgångar	20 875	13 480	1 060	1 060	-
Materiella anläggningstillgångar	16 773	9 688	1 149	930	2 445
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>427 077</b>	<b>207 533</b>	<b>27 587</b>	<b>29 174</b>	<b>16 477</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>					
Varulager	2	426	-	-	-
Kundfordringar och övriga fordringar	33 000	18 578	17 678	8 917	2 091
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	22 697	34 234	48 607	5 996	3 396
Likvida medel	85 354	110 606	136 566	13 270	32 835
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>141 053</b>	<b>163 844</b>	<b>202 851</b>	<b>28 183</b>	<b>38 322</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>568 130</b>	<b>371 377</b>	<b>230 438</b>	<b>57 357</b>	<b>54 799</b>
<b>EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>					
Eget kapital	376 560	219 441	39 747	37 666	62 989
Årets resultat	21 805	34 150	118 507	823	-26 022
<b>Summa eget kapital</b>	<b>398 365</b>	<b>253 591</b>	<b>158 254</b>	<b>38 489</b>	<b>36 967</b>
Ej räntebärande skulder	169 765	117 786	72 184	18 868	17 832
<b>Summa skulder</b>	<b>169 765</b>	<b>117 786</b>	<b>72 184</b>	<b>18 868</b>	<b>17 832</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>	<b>568 130</b>	<b>371 377</b>	<b>230 438</b>	<b>57 357</b>	<b>54 799</b>
<b>Kassaflöde (TSEK)</b>					
	<b>2015 / 2016</b>	<b>2014 / 2015</b>	<b>2013 / 2014</b>	<b>2012 / 2013</b>	<b>2011 / 2012</b>
	<b>(JUL-DEC)</b>	<b>(JUL-JUN)</b>	<b>(JUL-JUN)</b>	<b>(JUL-JUN)</b>	<b>(JUL-JUN)</b>
Rörelseresultat	21 034	46 462	142 150	344	-26 235
Kassaflöde från den löpande verksamheten	46 690	36 751	136 912	-1 691	-5 865
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-83 049	-67 884	-14 877	-17 824	9 122
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	10 579	460	982	-12	19 465
<b>Årets kassaflöde</b>	<b>-25 780</b>	<b>-30 673</b>	<b>123 017</b>	<b>-19 527</b>	<b>22 722</b>

# NYCKELTAL & DEFINITIONER, KONCERN

(TSEK)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2012 / 2013 (JUL-JUN)	2011 / 2012 (JUL-JUN)
Nettoomsättning, TSEK	98 830	197 332	213 840	37 007	26 154
EBITDA, TSEK	23 609	59 196	158 613	4 991	-23 033
EBIT, TSEK	21 034	46 462	142 150	344	-26 235
Resultat före skatt, TSEK	21 192	46 578	142 497	478	-28 596
Resultat efter skatt, TSEK	21 805	34 150	118 507	823	-26 022
EBITDA marginal, %	23,9	30,0	74,2	13,5	-88,1
Rörelsemarginal, %	21,3	23,5	66,5	0,9	-100,3
Vinstmarginal, %	21,4	23,6	66,6	1,3	-99,0
Soliditet, %	70,1	68,3	68,7	67,1	67,5
Räntabilitet på eget kapital, %	6,7	16,6	120,5	2,2	-76,0
Räntabilitet på sysselsatt kapital, %	5,8	22,8	145,1	0,9	-72,7
Kassaflöde per aktie, kr *	0,20	0,17	0,65	-0,08	-0,02
Eget kapital per aktie före utspädning, kr *	1,73	1,17	0,75	0,18	0,18
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr *	1,69	1,12	0,74	0,18	0,18
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	15,60	11,40	-	-	-
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	15,70	11,75	6,80	1,2	0,7
Resultat per aktie före utspädning, kr *	0,09	0,16	0,56	0,00	-0,17
Resultat per aktie efter utspädning, kr *	0,09	0,15	0,55	0,00	-0,17
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	230 361 091	217 477 987	139 228 478	138 308 451	138 308 451
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	234 449 769	226 793 596	142 389 024	140 792 569	138 308 451
Utestående optioner, st **	7 754 247	9 108 911	10 258 080	3 726 177	3 726 177
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	230 001 583	217 025 086	139 228 478	138 308 451	80 266 809
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	234 090 261	226 340 695	142 389 024	140 792 569	80 266 809
Antalet anställda i genomsnitt, st	105	54	44	50	77
Antalet anställda vid periodens slut, st	109	76	46	42	64

\* Nyckeltal och aktiens slutkurs har beräknats utifrån antal aktier efter fondemission genomförd i juni 2015. \*\* Två optioner ger rätt till teckning av tre aktier.

## NYCKELTAL & DEFINITIONER

### EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar.

### EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

### EBITDA marginal

Rörelseresultat före avskrivningar i procent av omsättningen.

### RÖRELSEMARGINAL

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

### VINSTMARGINAL

Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

### SOLIDITET

Eget kapital i procent av totalt kapital.

### RÄNTABILITET PÅ EGET KAPITAL

Resultat efter finansiella poster minskad med full skatt i procent av genomsnittligt eget kapital. (Räntabiliteten för halvåret är beräknad på 6 månader och för helår på 12 månader).

### RÄNTABILITET PÅ SYSSLESATT KAPITAL

Resultat efter avskrivningar plus finansiella intäkter i procent av genomsnittligt sysselsatt kapital. (Räntabiliteten för halvåret är beräknad på 6 månader och för helår på 12 månader).

### KASSAFLÖDE PER AKTIE

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### EGET KAPITAL PER AKTIE

Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

### RESULTAT PER AKTIE

Resultat dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### EGET KAPITAL

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

### SYSSLESATT KAPITAL

Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

# INNEHÅLL

## FINANSIELL INFORMATION

Förvaltningsberättelse	47	> Not 17 Inkomstskatt & uppskjuten skatt	83
Resultaträkning, koncern	55	> Not 18 Resultat per aktie	84
Balansräkning, koncern	56	> Not 19 Varulager	84
Koncernens förändring i eget kapital	58	> Not 20 Utdelning per aktie	84
Kassaflödesanalys, koncern	59	> Not 21 Immateriella anläggningstillgångar	85
Resultaträkning, moderbolag	60	> Not 22 Materiella anläggningstillgångar	86
Balansräkning, moderbolag	61	> Not 23 Finansiella anläggningstillgångar	87
Moderbolagets förändring i eget kapital	63	> Not 24 Andelar i koncernföretag	87
Kassaflödesanalys, moderbolag	64	> Not 25 Finansiella instrument per kategori	88
Noter till koncernredovisningen:	65	> Not 26 Finansiella tillgångars kreditkvalitet	90
> Not 1 Allmän information	66	> Not 27 Kundfordringar & andra fordringar	91
> Not 2 Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper	66	> Not 28 Förutbetalda kostnader & upplupna intäkter	92
> Not 3 Finansiell riskhantering	73	> Not 29 Likvida medel	92
> Not 4 Viktiga uppskattningar & bedömningar för redovisningsändamål	75	> Not 30 Förändring i antal aktier	93
> Not 5 Segmentsinformation	76	> Not 31 Aktierelaterade ersättningar	94
> Not 6 Nettoomsättning	76	> Not 32 Obeskattade reserver	97
> Not 7 Övriga intäkter	76	> Not 33 Avsättning	97
> Not 8 Kostnader fördelade på kostnadsslag	77	> Not 34 Leverantörsskulder & andra skulder	98
> Not 9 Ersättning till revisorer	77	> Not 35 Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	98
> Not 10 Operationell leasing	78	> Not 36 Ställda säkerheter	99
> Not 11 Medeltal anställda mm	79	> Not 37 Ansvarsförbindelser	99
> Not 12 Kostnader för ersättningar till anställda	80	> Not 38 Rörelseförvärv	100
> Not 13 Ersättning till ledande befattningshavare	81	> Not 39 Transaktioner med närstående	101
> Not 14 Övriga Rörelsekostnader	82	> Not 40 Kassaflöde från rörelsen	102
> Not 15 Finansiella intäkter & kostnader	82	> Not 41 Händelser efter balansdagen	103
> Not 16 Bokslutsdispositioner	82	Revisionsberättelse	105
		Årsstämma & adress	106

# FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Starbreeze AB (publ), 556551-8932, avger härmed årsredovisning och koncernredovisning för det förkortade räkenskapsåret 2015-07-01 -- 2015-12-31, Starbreeze artonde räkenskapsår.

I årsredovisningen angivna uppgifter avser om ej annat anges koncernen. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

## ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Starbreeze är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter. Med studios i Stockholm, Paris och Los Angeles, skapar vi spel efter egen design och licensierat innehåll. Målet är att skapa starka franchise i- och utanför själva spelet.

Starbreeze senaste spel omfattar adrenalinstinna bankrånarspelet PAYDAY 2 och i produktion ligger den kommande överlevnads-shootern OVERKILL's The Walking Dead baserat på serietidningssuccén. Starbreeze är pionjär inom självständig digital distribution av spel, och välkomnar utvecklare att dra nytta av dess publiceringskunnande på Steam, där man har den digitala distributionsplattformens största spelarforum.

Härnäst siktar Starbreeze på att utveckla verkligt uppslukande VR-upplevelser genom att integrera mjuk- och hårdvara i Project StarVR och StarVR headsets.

Med huvudkontor i Stockholm, är Starbreeze aktier noterade på Nasdaq Stockholm First Premier under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien). Bolagets Certified Adviser är Remium Nordic.

Vid utveckling av egna spel-franchise står bolaget själv för produktionskostnaden. I vissa fall kan medfinansiering ske via tredje part. Starbreeze kan både stå som förläggare eller ingå avtal med en extern förläggare för egenutvecklade spel. Vid en förläggaraffär där en extern studio utvecklar spelet står Starbreeze vanligtvis som huvudfinansiär.

Merparten av försäljningen sker utan mellanhänder på den digitala distributionsplattformen Steam. Vid försäljning av konsolspel, exempelvis Xbox One och PlayStation 4, tecknar Starbreeze vanligtvis ett distributionsavtal för att få hjälp med att lansera spelet. Förläggaren eller distributören ansvarar i dessa fall för att spelet kommer ut på de olika marknaderna samt ansvarar för marknadsföring och distribution.

Starbreezekoncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och de helägda dotterbolagen Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, Starbreeze Production AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze LA Inc och Starbreeze Paris. Personalen är anställd i moderbolaget och dotterbolagen Starbreeze Studios AB, Starbreeze Paris och Starbreeze LA Inc.

### AFFÄRSIDÉ OCH MÅL

Starbreeze har idag tre affärsområden; Starbreeze Games där vi utvecklar våra egna spel, Starbreeze Publishing i vilket vi hanterar vår förläggaraffär samt Starbreeze Tech vilket bland annat omfattar StarVR och nästa generations spelmotor, Valhalla.

#### STARBREEZE HAR FÖLJANDE MÅLSÄTTNINGAR

- > Respektive affärsområde har som målsättning att vara världsledande inom sin nisch och territorium
- > Starbreeze verkar aktivt för att skapa partnerskap som ger ett tydligt mervärde för både Starbreeze och våra partners
- > Starbreeze agerar alltid opportunistiskt och utvärderar selektivt nya möjligheter inom de verksamhetsområden där vi är verksamma
- > Vi säkerställer alltid att finansiella värden ska skapas för bolagets aktieägare

### VÄSENTLIGA HÄNDELSER

Under det förkortade räkenskapsåret 2015 (juli 2015 – december 2015) har Starbreeze fortsatt arbetet med befintliga projekt och även lagt till ett nytt, John Wick. Två tidigare annonserade förvärv slutfördes under perioden.

#### PAYDAY 2

Under det förkortade räkenskapsåret har elva tilläggspaket släppts varav sju har varit gratis. PAYDAY 2 har behållit sin förstaplats som största officiella spelarcommunityt på Steam och hade 3,7 miljoner medlemmar den 29 februari 2016.

PAYDAY 2 har under räkenskapsåret genererat 96,7 MSEK.

Bolagets första version av PAYDAY, "PAYDAY: THE HEIST", har genererat 2,0 MSEK.

Den 15 oktober uppdaterades även PAYDAY 2, som en del av Crimifest, för att inkludera funktionalitet för Steam Economy. Uppdateringen benämnd "The Black Market Update", möjliggör för spelare att valfritt utnyttja mikrotransaktioner för kosmetiska- och mindre kraftiga vapenuppdateringar. Marknadsplatsen där transaktionerna sker är fullt integrerad med den digitala distributions- och spelplattformen Steam.

#### FÖRVÄRV & AVYTTRINGAR

Tillträde till förvärvet av den Los Angeles-baserade spelstudio Orange Grove Media LLC skedde den 10 juli 2015 varvid 3 600 000 nya B-aktier gavs ut. Den förvärvade spelstudio består av två team, varav det ena skall arbeta med OVERKILL's The Walking Dead. I köpet ingick även IP:t "The Hunt".

Förvärvet av en ny 3D- och Virtual Reality- (VR) anpassad spelmotor med namnet VALHALLA slutfördes den 16 juli 2015 och den redovisade köpeskillingen, 66,2 MSEK erlades genom 1 665 000 nyemitterade A- aktier och 3 330 000 nyemitterade B-aktier i Starbreeze AB. Köpeskillingen beräknades utifrån aktiekurserna den 16 juli 2015. Förvärvet av spelmotorn VALHALLA gjordes till viss del, indirekt, från en anställd som numera är ledande befattningshavare.

Valhalla är specifikt framtagen för ett molnbaserat utvecklingsflöde med fokus på samarbete över flera kontor och team. Motorn är inte bara väl anpassad för 3D-utveckling utan är även anpassad för utveckling av VR-produktioner.

I juli 2015 utannonserades det att Starbreeze förvärvade utestående aktierna i PAYDAY Productions LLC, vilket tillför bolaget samtliga rättigheter till PAYDAY. Tillträde av aktiemajoriteten skedde den 18 september 2015, och återstående aktieminoritet tillträdde under andra kvartalet.

#### EVENT

De viktigaste marknadsevenen under räkenskapsåret har varit:

> PAYDAYCON - Under augusti månad gick den första upplagan av PAYDAYCON av stapeln i Seattle, USA. PAYDAYCON syftar till att ge PAYDAY-fans ett gemensamt forum att umgås i och att samtidigt få möjlighet att träffa spelets utvecklare samt andra celebriteter kopplade till franchiset.

> CRIMEFEST - Den 15 oktober uppdaterades även PAYDAY 2, som en del av Crimifest, för att inkludera funktionalitet för Steam Economy. Uppdateringen benämnd "The Black Market Update", möjliggör för spelare att valfritt utnyttja mikrotransaktioner för kosmetiska- och mindre kraftiga vapenuppdateringar. Marknadsplatsen där transaktionerna sker är fullt integrerad med den digitala distributions- och spelplattformen Steam.

#### PARTNERS

I september 2015 tillkännagav Starbreeze att ett samarbete inleddes med företaget Tobii om att integrera företagets eyetracking-teknologi i Starbreeze Virtual Reality-headset, StarVR.

#### STARBREEZE PUBLISHING

I augusti 2015 utannonserade Starbreeze sitt första förläggarprojekt inom VR i samarbete med Lionsgate; en first person shooter utvecklad för VR baserat på Lionsgate film hit John Wick. VR-studion WEVR, företaget bakom the Blu: Encounter, och VR-utvecklaren Grab står för utvecklingen av spelet medan Starbreeze står som förläggare när spelet skall släppas på ett flertal olika VR-plattformar.

#### ÖVRIGT

Starbreeze mobila StarVR-upplevelse besökte under juli 2015 Comic Con International: San Diego som en del av evenemanget Walker Stalker där fans fick möjligheten att pröva på StarVR-headsetet och OVERKILL's The Walking Dead VR-experience.



## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

I november deltog Starbreeze på lanseringseventet, MAKING VIRTUAL REALITY, för Nokia OZO. Eventet ägde rum i Los Angeles.

### OPTIONSPROGRAM

Under räkenskapsåret har nyckelpersoner utnyttjat 2,9 miljoner personaloptioner till nyteckning av totalt 4,30 miljoner aktier. Per den 31 december 2015 uppgår tilldelade utestående personaloptioner till 3,8 miljoner och tilldelade teckningsoptioner till 5,0 miljoner. Bolaget har därutöver 2,1 miljoner teckningsoptioner som kan användas för kas-saflödesmässig säkring av personaloptionsprogrammen.

## HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

I januari skrevs avtal med koreanska spelföretaget Smile-gate som bland annat innebär att Starbreeze skall utveckla ett eget spel anpassat för västerländska marknader baserat på franchiset Crossfire. Starbreeze får rättigheter-na att under 10 år utveckla, förlägga och distribuera detta. Smilegate blir även distributionspartner till Starbreeze på de asiatiska marknaderna för bland annat PAYDAY 2 och OVERKILL's The Walking Dead. Smilegate investerar totalt 40 MUSD (344 MSEK) i Starbreeze, 15 MUSD (129 MSEK) genom en riktad nyemission och 25 MUSD (215 MSEK) genom ett konvertibelt lån.

På evenemanget VRLA i januari utannonserades projektet StarCade. Starbreeze meddelade då att man under året skall öppna ett upplevelsecenter i arkadliknande former i Los Angeles.

I februari lanserades Dead by Daylight hemsida med en första dagbok från utvecklarna. Besök sidan på – www.deadbydaylight.com.

I februari hölls en extrainsatt bolagsstämma där den föreslagna riktade nyemissionen till Smilegate Holdings Inc godkändes. Stämman beslutade även att utöka styrelsen med en ledamot samt att tillsätta Joon Ho Sung, Smilegate CIO, som ledamot.

I mars skrevs avtal med den USA-baserade spelstudion Freeform Labs Inc. som innebär att Starbreeze investerar 750 000 USD i det kommande VR-spelet ElemenTerra. Starbreeze finansierar därmed utvecklingen av spelet och kommer att få 50 procent av royaltyintäkterna under dess livstid. Freeform Labs och Starbreeze kommer äga vardera 50 procent av de immateriella rättigheterna för IP:t.

## NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT

*Räkenskapsåret omfattar sex månader (juli - december 2015), föregående år omfattar 12 månader (juli 2014 - juni 2015).*

Nettoomsättningen för det förkortade räkenskapsåret uppgick till 98,8 MSEK (197,3 MSEK), varav 96,7 MSEK (187,0 MSEK) avser intäkter för PAYDAY 2, 2,0 MSEK (5,2 MSEK) avser PAYDAY: The Heist, 0,0 MSEK (4,8 MSEK) avser Brothers – A Tale of Two Sons och 0,2 MSEK (0,4 MSEK) är övriga intäkter. Totala intäkter uppgick till 149,6 MSEK (232,3 MSEK).

Räkenskapsårets ökning av aktiverade utvecklingsprojekt om 50,2 MSEK (28,1 MSEK) drivs av både fler projekt samt högre aktivitet inom projekt som till exempel OVERKILL's The Walking Dead och Geminose. Även teknikprojekt som exempelvis StarVR och spelmotorn Valhalla påverkar storleken på aktiveringen.

Räkenskapsårets kostnader drivs i huvudsak av en acceleration av bolagets spelutvecklingsprojekt, såväl egna som inom ramen för förläggarverksamheten. Vidare har arbetet kring den omfattande affären med Smilegate drivit kostnader av engångskaraktär.

Personalkostnaderna uppgår till 59,7 MSEK (56,2 MSEK) och ökningen förklaras främst av tillkommande personal från de förvärvade bolagen Starbreeze Paris (f.d. InfnitEye) och Starbreeze LA Inc (f.d. Orange Grove Media LLC) men även av en personalökning i den svenska delen av kon-cernen. Allt för att möta den ökade mängden projekt som ska färdigställas och lanseras de kommande åren.

I personalkostnaderna ingår även kostnader för personaloptionsprogram med 17,8 MSEK (12,2 MSEK).

Räkenskapsårets avskrivningar av immateriella tillgångar uppgick till -0,7 MSEK (-11,8 MSEK) och avskrivningar av materiella tillgångar uppgick till -1,9 MSEK (-0,9 MSEK).

Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 23,6 MSEK (59,2 MSEK).

Per den 31 december 2015 har en uppskjuten skattefordran på 5,3 MSEK tagits upp avseende resterande underskott-savdrag i moderbolaget Starbreeze AB vilket har påverkat resultatet positivt.

Resultat före skatt var 21,2 MSEK (46,6 MSEK) och resultatet efter skatt var 21,8 MSEK (34,2 MSEK).

Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,09 SEK (0,16 SEK).

Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,09 SEK (0,15 SEK).

## FINANSIELL STÄLLNING

Goodwill uppgår vid räkenskapsårets utgång till 74,3 MSEK (38,8 MSEK). Goodwillen upptas till balansdagens valutakurs. Övriga immateriella anläggningstillgångar uppgår till 200,2 MSEK (114,8 MSEK). Tillgångarna upptas till balansdagens valutakurs.

## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

De immateriella tillgångarna har under räkenskapsåret skrivits av med -0,7 MSEK (-11,8 MSEK). Under sista kvartalet har ägandet av vissa rättigheter kopplade till de kommande spelen Raid World War II och OVERKILL's The Walking Dead flyttats internt i koncernen. Detsamma gäller vissa av rättigheterna för StarVR. Dessa rättigheter kommer framgent att aktivt ägas och vidareutvecklas av Starbreeze Lux II Sarl.

Balanserade utgifter för utveckling har ökat med 84,1 MSEK och uppgår vid räkenskapsårets utgång till 114,9 MSEK (30,8 MSEK). Räkenskapsårets aktiveringar består av egna spelutvecklingsprojekt såsom OVERKILL's The Walking Dead och Geminose samt teknikprojekt som exempelvis StarVR och Valhalla. Därutöver balanseras även utvecklingen av koncernens förläggarsprojekt. Förläggarsprojekten balanseras direkt i balansräkningen och ingår därför inte i posten aktiverat utvecklingsarbete i resultaträkningen men påverkar kassaflödet.

Per den 31 december 2015 har en uppskjuten skattefordran på 5,3 MSEK tagits upp avseende resterande underskottsavdrag i moderbolaget Starbreeze AB. Denna fordran redovisas under finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Kundfordringar och övriga fordringar uppgår till 33,0 MSEK (18,6 MSEK).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgår vid räkenskapsårets utgång till 22,7 MSEK (34,2 MSEK) varav 14,3 MSEK (24,6 MSEK) avser fordran på Valve Corporation avseende försäljning via Steam.

Vid räkenskapsårets utgång uppgick likvida medel till 85,4 MSEK (110,6 MSEK).

Per den 31 december 2015 uppgick koncernens egna kapital till 398,4 MSEK (253,6 MSEK) och soliditeten var 70,1 procent (68,3 procent). Eget kapital per aktie före utspädning uppgick till 1,73 SEK (1,17 SEK) och eget kapital per

aktie efter utspädning uppgick till 1,70 SEK (1,12 SEK).

Leverantörsskulder och övriga skulder uppgår vid räkenskapsårets utgång till 53,9 MSEK (36,5 MSEK).

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid räkenskapsårets utgång till 65,3 MSEK (33,4 MSEK). 42,5 MSEK avser erhållna serviceintäkter avseende PAY-DAY 2 som enligt IFRS skall fördelas över avtalstiden.

Under föregående räkenskapsår ingick bolaget ett avtal med en distributionspartner där distributören har möjlighet att erhålla en bonus om vissa försäljningsmål uppnås. Bolaget bedömer det i dagsläget inte sannolikt att dessa mål uppnås varför utfästelsen om 33,4 MSEK (3,1 MSEK) har tagit upp som ansvarsförbindelse och inte som skuld i balansräkningen.

## KASSAFLÖDE

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten var 46,7 MSEK (36,8 MSEK).

Investeringar i balanserade kostnader för spel- och teknikutveckling i kassaflödet uppgår till 67,3 MSEK medans ökningen av balanserade kostnader för spel- och teknikutveckling i balansräkningen uppgår till 84,1 MSEK. 16,8 MSEK har påverkat kassaflödet först efter räkenskapsårets utgång och är hänförliga till omklassificering mellan rörelsekapital och anläggningstillgångar.

Skillnaderna mellan resultat och kassaflöde från rörelsen beror på, avskrivningar, investeringar samt på rörelsekapitalförändringar vilka framför allt är hänförliga till likvidavräkningar med Starbreeze samarbetspartners.

## INVESTERINGAR & AVSKRIVNINGAR

Under räkenskapsåret uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 8,9 MSEK (8,9 MSEK), vilka till största del är hänförliga till expansion av den

svenska verksamheten, samt investeringar i immateriella tillgångar dels i form av balanserade utgifter för spelutveckling, till 84,1 MSEK (30,8 MSEK) dels, genom företagsförvärv, till 4,3 MSEK (16,4 MSEK).

Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick under räkenskapsåret till -1,9 MSEK (-0,9 MSEK) och avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -0,7 MSEK (-11,8 MSEK).

## MILJÖ

Starbreeze är ett miljömedvetet företag som vill att varje medarbetare tar hänsyn till miljön i det dagliga arbetet. Bland annat genom att beakta miljöaspekterna vid inköp av datautrustning och inventarier. Medarbetarna verkar ständigt för att sänka energiförbrukningen för såväl datautrustning som övrig energikrävande utrustning som används i verksamheten. All el som koncernens svenska bolag förbrukar är så kallad grön el.

## PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2015 till 109 personer (76 personer). Medelantalet heltidsanställda för det förkortade räkenskapsåret 2015/2016 uppgick till 105 personer (54 personer). Medelåldern per 31 december 2015 är 33 år och könsfördelningen är 96 män och 13 kvinnor.

## BOLAGSSTYRNING

Starbreeze AB (publ) är ett svenskt aktiebolag som är noterat på First North Premier sedan maj 2014. Starbreeze tillämpar svensk aktiebolagslag samt de regler som gäller för bolag noterade på First North Premier. Dessutom följer Starbreeze de bestämmelser som föreskrivs i bolagets bolagsordning. Bolagsordningen framgår i sin helhet på [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com).

### SVENSK KOD FÖR BOLAGSSTYRNING

Svensk Kod för Bolagsstyrning ("Koden") ska tillämpas av alla bolag vars aktier är inregistrerade eller noterade vid en börs. Starbreeze är noterat på First North Premier och behöver därför inte tillämpa Koden. Bolaget har ambitionen att på sikt tillämpa Koden och inför löpande rutiner för att arbeta mot det målet.

Styrningen i Starbreeze sker via bolagsstämman, styrelsen och verkställande direktören. Bolagets revisor, som utses av bolagsstämman, granskar redovisningen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning av bolaget. Valberedningen bereder förslag till bolagsstämman inför bland annat val och arvodering av styrelse och revisorer.

### BOLAGSSTÄMMAN

Starbreeze AB (publ) högsta beslutande organ är bolagsstämman. På förslag av valberedningen väljs styrelse och revisor, styrelse- och revisorsarvoden etc. vid årsstämman. Tidpunkten för stämman offentliggörs senast i samband med kvartalsrapporten för fjärde kvartalet. Kommunikéer och årsstämmoprotokoll från stämmorna finns tillgängliga på [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com).

### VALBEREDNING

Årsstämman i november 2015 beslutade att bolaget ska ha en valberedning bestående av fyra ledamöter. Ledamöterna ska utgöras av en representant för var och en av de tre till röstetalet största aktieägarna samt bolagets styrelseordförande. Valberedningen inför årsstämman 2016 består av ledamöterna Bo Andersson Klint (representant för Varvtre AB), Viktor Vallin (representant för Marcus Wass), Rami Galante (representant för Societe Generale, Securities Services SPA/Digital Bros) och Starbreeze styrelseordförande Michael Hjorth.

Valberedningen har till uppgift att föreslå årsstämman val av styrelseledamöter, styrelseordförande, styrelsearvoden, ordförande på bolagsstämman, revisors-arvodering, samt i förekommande fall, förslag till val av revisorer.

Valberedningens sammansättning ska offentliggöras så snart den utsetts och senast fyra månader före årsstämman. Valberedningens ledamöter ska inte uppbära några arvoden.

### BOLAGSSTÄMMOR

Den 12 november 2015 hölls Starbreeze AB:s årsstämma och Bo Andersson Klint, Michael Hjorth, Christoffer Saidac, Matias Myllyrinne och Eva Redhe omvaldes till ordinarie styrelseledamöter. Michael Hjorth omvaldes till styrelsens ordförande. På årsstämman fattades bland annat beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om nyemission av aktier med eller utan företrädesrätt motsvarande 10 % av aktiekapitalet, att inrätta en valberedning, att anta principer och riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare i enlighet med styrelsens förslag och att anta ett särskilt aktierelaterat incitamentsprogram för ledande befattningshavare och vissa andra nyckelpersoner, särskilt för att hantera nyrekryteringar och befordringar.

Årsstämman beslutade i enlighet med styrelsens förslag att ändra bolagsordningen, innefattande bland annat en ändring av räkenskapsåret till kalenderår, varvid nästkommande årsstämma kommer infalla under första halvåret 2016. Beslutsunderlag angavs i kallelsen samt fullständiga beslutsunderlag anslogs på bolagets hemsida samt hölls tillgängliga hos bolaget från och med tre veckor före stämman samt tillhandahölls på stämman.

Den antagna bolagsordningen finns tillgänglig på [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com).

### STYRELSEN

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Styrelsen i Starbreeze arbetar utifrån en fastställd arbetsordning vilken bland annat anger styrelsens åligganden och ansvar, ärenden som ska behandlas och föreskrifter för mötenas genomförande. Arbetsordningen antas vid det konstituerande styrelsemötet samt ses över kontinuerligt. Styrelseledamöterna utses vid årsstämman för en tid till slutet av nästa årsstämma. Den nuvarande styrelsen består av sex ordinarie ledamöter sedan Mr Sung valts in av den extrainsatta bolagsstämman som hölls den 22 februari 2016.

På årsstämman i november 2015 omvaldes styrelsen utan förändringar mot föregående år.

> För närmare presentation av ledamöterna, se avsnitt Styrelse och revisor.

### STYRELSENS ARBETE OCH ERSÄTTNING

Under verksamhetsåret 2015/2016 genomfördes 15 (19) protokollförda sammanträden. Närvaron var 93 procent (95 procent). Frågor av betydande karaktär som behandlas på styrelsemötena är exempelvis grundläggande affärsplanering, marknadspositionering och finansiering. Föredragande i strategiska frågor är verkställande direktören och i ekonomiska och finansiella frågor koncernens CFO.

Styrelsen har sammanträtt med revisorn vid ett tillfälle för att ta del av revisorns löpande rapportering.

Årsstämman 2015 fastställde de föreslagna årliga arvoden till styrelsen med 700 000 kronor till styrelsens ordförande och 200 000 kronor till respektive övrig av årsstämman utsedd styrelseledamot. De beslutade arvoden ger ett sammantaget styrelsearvode om 1 300 000 kronor. Därutöver fastställde årsstämman de föreslagna

## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Årliga arvoden för ordföranden och ledamöterna i de två nya utskotten som avses inrättas, ersättningsutskottet och revisionsutskottet: 100 000 kronor till ordföranden i sådant utskott och 50 000 kronor per ledamot och utskott. Årsstämman beslutade även att styrelseledamöter skall kunna fakturera styrelsearvode genom bolag om skattemässiga förutsättningar finns för fakturering samt under förutsättning att det är kostnadsneutralt för bolaget.

### UTSKOTT OCH KOMMITTÉER

Styrelsen har beslutat att inrätta två stycken utskott, ett ersättningsutskott och ett revisionsutskott. Årsstämman fastställde de årliga arvoden för ordförande och ledamöterna i de två nya utskotten.

### REVISION

Revisorerna utses av bolagsstämman för en period av ett år. Vid årsstämman 2015 omvaldes revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB till revisor för Starbreeze, med nyval av Nicklas Kullberg som huvudansvarig

revisor, för tiden intill årsstämma 2016. Nicklas Kullberg innehar inga aktier i Starbreeze.

Enligt beslut från årsstämman ska revisionsarvode utgå med skäligt belopp enligt räkning. Ersättning till revisor uppgick under räkenskapsåret till 1 958 TSEK (2 776 TSEK) för koncernen, varav 1 575 TSEK (2 180 TSEK) avsåg övriga tjänster utöver revisionsuppdraget.

### INTERN KONTROLL AVSEENDE FINANSIELL RAPPORTERING

Styrelsen har ansvaret för att det finns ett effektivt system för internkontroll och riskhantering och fastställer vid ett konstituerande styrelsemöte efter årsstämma arbetsordningen för styrelsen. Dessutom fastställs vd:s instruktion, attestinstruktion och finanspolicy.

Starbreeze VD har det operativa ansvaret för den interna kontrollen. Ansvar och befogenheter är definierade i instruktioner kring ekonomisk rapportering och i en vd- och styrelseinstruktion.

Viktiga redovisningsfrågor och frågor relaterade till den finansiella rapporteringen behandlas i styrelsen. Minst en gång om året håller styrelsen möten med revisorn. Bolaget har ingen särskild granskningsfunktion (internrevision). Styrelsen har inte bedömt att det finns särskilda omständigheter i verksamheten eller andra förhållanden som motiverar att en sådan funktion inrättas.

	INVALID ÅR	OBEROENDE FÖRETAG/ÄGARE	NÄRVARO JUL-DEC 2015	ERHÅLLET ARVODE JUL-DEC 2015
Bo Andersson Klint	2012	nej	11( av15)	-
Michael Hjorth	2007	ja	15( av15)	455
Matias Myllyrinne	2013	ja	14( av15)	69
Christoffer Saidac	2013	ja	15 (av15)	83
Eva Redhe Ridderstad	2014	ja	15 (av15)	72

### ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Till årsstämman i maj 2016 föreslår styrelsen följande principer och riktlinjer till ledande befattningshavare. Med bolagsledning avses verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare i bolaget.

- > För närmare presentation, se avsnitt Ledande befattningshavare.

Starbreeze ska erbjuda marknadsmässiga villkor som gör att bolaget kan rekrytera och behålla kompetent personal. Ersättningen till bolagsledningen ska bestå av fast lön, pension och andra sedvanliga förmåner. Därutöver ska styrelsen årligen utvärdera huruvida aktierelaterade eller aktiekursrelaterade incitamentsprogram bör föreslås årsstämman.

#### FAST LÖN

Fast lön skall omprövas som huvudregel en gång per år och skall beakta individens kvalitativa prestation. Den fasta lönen för den verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare skall vara marknadsmässig.

#### RÖRLIG ERSÄTTNING

Styrelsen skall äga rätt att fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till belopp som på årsbasis ej överstiger en hel fast årslön för berörd ledande befattningshavare.

#### PENSION

För verkställande direktör och ledande befattningshavare skall avgiftsbestämda pensionspremier erläggas vilka skall motsvara kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan.

#### VILLKOR VID UPSÄGNING OCH AVGÅNGSVEDERLAG

För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om sex månader vid egen uppsägning och nio månader från

bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare ska ha en uppsägningstid på tre till nio månader. Det finns inga avtal om avgångsvederlag. Styrelsen skall äga rätt att frångå ovanstående riktlinjer om styrelsen bedömer att det i ett enskilt fall finns särskilda skäl som motiverar det.

- > För mer information om ersättning till Ledande befattningshavare se Not 13.

### MODERBOLAGET

Koncernens verksamhet bedrivs i moderbolaget Starbreeze AB (publ), och i koncernbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc (f.d. Orange Grove Media LLC), Starbreeze Paris, Starbreeze IP LUX och Starbreeze IP LUX II Sarl.

Moderbolagets nettoomsättning för året uppgick till 48,2 MSEK (72,7 MSEK) och resultat före skatt var 44,7 MSEK (0,3MSEK). Resultat efter skatt var 50,0 MSEK (0,1 MSEK).

Moderbolaget har därvid erhållit ett koncernbidrag om 47,2 MSEK, vilket påverkat räkenskapsårets resultat positivt med 47,2 MSEK.

Moderbolagets underskottsavdrag uppgår per den 31 december till 23,9 MSEK (68,6 MSEK) och 22 % av detta underskottsavdrag har tagits upp som skattefordran vilket har påverkat räkenskapsårets resultat positivt med 5,3 MSEK.

Likvida medel uppgick per den 31 december 2015 till 20,3 MSEK (24,0 MSEK).

Investeringar i materiella anläggningstillgångar har under året gjorts med 0,6 MSEK (0,7 MSEK).

Moderbolagets egna kapital vid kvartalets utgång var 292,2 MSEK (120,8 MSEK).

### AKTIEN & ÄGARE

Starbreeze aktie är noterad på Nasdaq Stockholm First North Premier. I juni 2015 infördes, genom en fondemission, en aktiestruktur med A- och B-aktier, med tio röster respektive en röst, varefter handeln på First North omfattar både A-aktier och B-aktier. Den nya aktiestrukturen bedöms befrämja dels likviditeten, i första hand genom handel i B-aktier samtidigt som alla aktieägare själva kan avväga den sammansättning av A- och B-aktier som är den lämpliga, dels flexibiliteten vid företagsförvärv mot egna aktier. A-aktier och B-aktier har i övrigt samma rättigheter, och A-aktier kan på begäran omvandlas till B-aktier. A-aktien har kortnamn STAR A med ISIN-kod SE0007158928 och B-aktien har kortnamn STAR B med ISIN-kod SE0005992831. Ytterligare information om omvandling finns på bolagets hemsida.

I juli 2015 genomfördes en riktad nyemission av 3 600 000 B-aktier. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av Orange Grove Media LLC.

I juli 2015 genomfördes även en riktad nyemission av 1 665 000 A-aktier och 3 330 000 B-aktier. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av spelmotorn Valhalla.

Under räkenskapsåret (juli 2015 – december 2015) noterades A-aktiens stängningskurs som högst till 15,60 SEK den 30 december 2015 och som lägst till 11,35 SEK den 1 september 2015. Omsättningen i A-aktien uppgick i genomsnitt till 91 428 aktier per dag till ett värde av i genomsnitt 1 177 126 SEK.

Under räkenskapsåret (juli 2015 – december 2015) noterades B-aktiens stängningskurs som högst till 15,80 SEK den 12 november 2015 och som lägst till 11,65 SEK den 2 september 2015. Omsättningen i B-aktien uppgick i genomsnitt till 799 392 aktier per dag till ett värde av i genomsnitt 10 454 398 SEK.

## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Den 31 december 2015 var A-aktiens aktiekurs 15,60 SEK och B-aktiens aktiekurs 15,70 SEK. Bolagets börsvärde uppgick till cirka 3 611 MSEK.

Till följd av genomförandet av Smilegate Holdings investering om totalt 344 MSEK efter rapportdagen, varav 129 MSK genom emittering av aktier, uppgick det totala antalet aktier i bolaget per den 29 februari 2016 till 242 497 483 stycken, varav 59 836 461 A-aktier samt 182 661 022 B-aktier.

> Mer information finns i avsnitt Aktien och ägare.

## RISKER & OSÄKERHETSFAKTORER

### LÅGA INTÄKTER VID LANSERING AV SPEL

Både vid egenfinansiering och när Starbreeze agerar förläggare för externa spelutvecklingsprojekt står Starbreeze för en väsentlig andel av finansieringen. Om spelet inte mottas positivt vid lanseringen erhåller bolaget lägre intäkter vilket påverkar kassaflöde och likviditet negativt.

### FÖRSENINGAR AV PROJEKT

Om ett spelutvecklingsprojekt drabbas av förseningar eller om färdigställandet kräver mer resurser än ursprungligen beräknat måste denna kostnad normalt bäras av Starbreeze vilket kan påverka bolagets lönsamhet, resultat och ekonomiska ställning negativt.

### UPPHOVSÄTTNING

Starbreeze har ett omfattande ansvar för att inget material i spelen gör upphovsrättsintrång eller bryter mot andra legala regelverk. Om Starbreeze skulle göra sig skyldigt till upphovsrättsligt intrång i något spel så finns det risk att ett lanserat spel måste återkallas och Starbreeze kan få bära de ekonomiska konsekvenserna av detta vilket kan påverka bolagets lönsamhet, resultat och ekonomiska ställning negativt.

## BEROENDE AV NYCKELPERSONER OCH MEDARBETARE

Starbreeze är helt beroende av medarbetarnas kompetens beträffande såväl teknisk kunskap som kreativitet. Inom spelindustrin har komplexiteten i spelen ökat och spel ska ofta lanseras på flera plattformar samtidigt. Detta har lett till ökad konkurrens om medarbetare med specialistkompetens. Bolaget är beroende av befintliga medarbetare samt att kunna rekrytera och behålla nyckelpersoner även i framtiden. En brist på kvalificerad arbetskraft och hög personalomsättning kan påverka Starbreeze verksamhet negativt.

## BEROENDE AV EN PRODUKT/PRODUKTSERIE

Starbreeze har för närvarande en spelserie, PAYDAY som sedan en tid genererar en stor del av bolagets intäkter. Om konsumenternas intresse för denna produkt skulle avta i kombination med att bolagets ambition att nyutvecklade framgångsrika produkter/produktserier inte skulle bli lyckade kan bolagets likviditetsreserver och ställning i övrigt komma att påverkas negativt.

## KAPITALBEHOV

Försäljningsutvecklingen för PAYDAY 2 samt det kapital som Smilegate tillfört bolaget gör att bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i sin nuvarande omfattning åtminstone de kommande 24 månaderna. Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande koncernens långsiktiga kapitalbehov och finansieringsalternativ.

## VALUTAKURSFÖRÄNDRINGAR

Bolaget har i huvudsak intäkter, samt även vissa tillgångar, i USD och rapporteringsvalutan SEK. Därmed uppstår viss känslighet för valutakursförändringar. Bolaget har för närvarande valt att inte terminsäkra.

> Finansiell riskhantering, se not 3.

## FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Balanserat resultat	26 949 849
Fond för verkligt värde	-637 249
Överkursfond	211 255 431
Årets resultat	49 994 491
<b>Disponeras i ny räkning</b>	<b>287 562 522</b>

Styrelsen föreslår att den ansamlade vinsten om 287 562 522 kronor överförs i ny räkning.

## ÅRSSTÄMMA

Ordinarie årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551-8932, hålls onsdagen den 25 maj 2016 kl. 16.00 på Grand Hôtel i Stockholm.

> Mer information finns i avsnitt Årsstämma och adress.

## RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERN

(TSEK)	NOT	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
	1,2,3,4			
Nettoomsättning	5,6	98 830	197 332	213 840
Aktiverat utvecklingsarbete	21	50 248	28 135	7 486
Övriga rörelseintäkter	7	481	6 846	1 898
<b>Summa</b>		<b>149 559</b>	<b>232 313</b>	<b>223 224</b>
Övriga externa kostnader	8,9,10	-65 391	-116 407	-24 867
Personalkostnader	8,11,12,13	-59 712	-56 227	-39 744
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	8,21	-670	-11 807	-15 996
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	8,22	-1 905	-927	-467
Övriga rörelsekostnader	8,14	-847	-483	-
<b>Rörelseresultat</b>		<b>21 034</b>	<b>46 462</b>	<b>142 150</b>
Finansiella intäkter	15	286	391	352
Finansiella kostnader	15	-128	-275	-5
<b>Resultat före skatt</b>		<b>21 192</b>	<b>46 578</b>	<b>142 497</b>
Inkomstskatt	17	613	-12 428	-23 990
<b>Årets resultat</b>		<b>21 805</b>	<b>34 150</b>	<b>118 507</b>
<b>Övrigt totalresultat för året som kan komma att omföras till periodens resultat</b>				
Valutadifferenser		921	7 125	-
<b>Summa totalresultat för året</b>		<b>22 726</b>	<b>41 275</b>	<b>-</b>
Resultat hänförligt till:				
Moderföretagets aktieägare		22 726	41 275	118 507
Ägande utan bestämmande inflytande		-	-	-
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under året (uttryckt i kronor):				
- före utspädning *	18	0,09	0,16	0,56
- efter utspädning *	18	0,09	0,15	0,55

\* Resultat per aktie har beräknats utifrån antal aktier efter fondemission genomförd i juni 2015.

# BALANSRÄKNING, KONCERN

(TSEK)	NOT	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
<b>TILLGÅNGAR</b>	1,2,3,4			
<b>Anläggningstillgångar</b>				
<b>Immateriella tillgångar</b>				
Goodwill	21,41	74 314	38 806	4 187
Övriga immateriella anläggningstillgångar	21,41	200 202	114 772	10 724
Balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling	21	114 913	30 787	10 467
<b>Finansiella anläggningstillgångar</b>				
Finansiella anläggningstillgångar	23	15 623	13 480	1 060
Uppskjuten skattefordran	17	5 252	-	-
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>				
Datorer och övriga inventarier	22	16 773	9 688	1 149
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>427 077</b>	<b>207 533</b>	<b>27 587</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>	25,26			
Varulager	19	2	426	-
Kundfordringar och övriga fordringar	27	33 000	18 578	17 678
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	27,28	22 697	34 234	48 607
Likvida medel	29	85 354	110 606	136 566
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>141 053</b>	<b>163 844</b>	<b>202 851</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>568 130</b>	<b>371 377</b>	<b>230 438</b>



# BALANSRÄKNING, KONCERN

(TSEK)	NOT	2015-12-31	2014-06-30	2013-06-30
<b>EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>				
<b>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</b>	30,31			
Aktiekapital		4 607	4 350	2 785
Reserver		8 046	7 125	-
Övrigt tillskjutet kapital		257 352	135 561	83 064
Balanserat resultat inklusive årets resultat		128 360	106 555	72 405
<b>Summa eget kapital</b>		<b>398 365</b>	<b>253 591</b>	<b>158 254</b>
<b>Skulder</b>				
<b>Långfristiga skulder</b>				
Avsättningar	33	8 227	8 281	-
Övriga långfristiga skulder	17	42 356	39 603	1 045
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>50 583</b>	<b>47 884</b>	<b>1 045</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>				
Leverantörsskulder och övriga skulder	34	53 923	36 473	51 677
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	35	65 259	33 429	19 462
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>119 182</b>	<b>69 902</b>	<b>71 139</b>
<b>Summa skulder</b>		<b>169 765</b>	<b>117 786</b>	<b>72 184</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>		<b>568 130</b>	<b>371 377</b>	<b>230 438</b>

## KONCERNENS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

(TSEK)	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
<b>Eget kapital 2013-06-30</b>	<b>2 766</b>	<b>81 825</b>	-	<b>-46 102</b>	<b>38 489</b>
Årets resultat	-	-	-	118 507	118 507
Övrigt totalresultat för året	-	-	-	-	-
Summa totalresultat	-	-	-	118 507	118 507
Transaktioner med aktieägare:					
Nyemission genom unyttjande av optioner	19	350	-	-	369
Erhållna aktieägartillskott	-	691	-	-	691
Intjänade personaloptioner	-	275	-	-	275
Emissionskostnader	-	-77	-	-	-77
<b>Eget kapital 2014-06-30</b>	<b>2 785</b>	<b>83 064</b>	-	<b>72 405</b>	<b>158 254</b>
Årets resultat	-	-	-	34 150	34 150
Övrigt totalresultat för året:					
Valutadifferenser	-	-	7 125	-	7 125
Summa totalresultat	-	-	7 125	34 150	41 275
Transaktioner med aktieägare:					
Nyemission genom unyttjande av optioner	23	437	-	-	460
Intjänade personaloptioner	-	3 849	-	-	3 849
Fondemission	1 450	-1 450	-	-	0
Apportemission	92	49 661	-	-	49 753
<b>Eget kapital 2015-06-30</b>	<b>4 350</b>	<b>135 561</b>	<b>7 125</b>	<b>106 555</b>	<b>253 591</b>
Årets resultat	-	-	-	21 805	21 805
Övrigt totalresultat för året:					
Valutadifferenser	-	-	921	-	921
Summa totalresultat	-	-	921	21 805	22 726
Transaktioner med aktieägare:					
Nyemission genom unyttjande av optioner	85	10 494	-	-	10 579
Intjänade personaloptioner	-	1 184	-	-	1 184
Apportemission	172	110 113	-	-	110 285
<b>Eget kapital 2015-12-31</b>	<b>4 607</b>	<b>257 352</b>	<b>8 046</b>	<b>128 360</b>	<b>398 365</b>

Då ägande utan bestämmande inflytande saknas är hela det egna kapitalet hänförligt till moderbolagets ägare.

## KASSAFLÖDESANALYS, KONCERN

(TSEK)	NOT	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>				
Kassaflöde från rörelsen	40	50 349	59 935	140 154
Betald ränta		-129	-3	-5
Erhållen ränta		60	426	115
Betalda inkomstskatter		-3 590	-23 607	-3 352
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		<b>46 690</b>	<b>36 751</b>	<b>136 912</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-8 946	-8 885	-686
Investeringar i dotterbolag	38	-4 305	-18 445	-
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	21	-525	-	-6 705
Investering i övriga finansiella anläggningstillgångar	23	-1 956	-12 420	-
Investering i balanserade kostnader för spel- och teknikutveckling		-67 317	-28 134	-7 486
Ökning (-) / minskning (+) kortfristiga placeringar		-	-	-
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-83 049</b>	<b>-67 884</b>	<b>-14 877</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>				
Nyemission		10 579	460	291
Inbetalningar teckningsoptioner		-	-	691
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>10 579</b>	<b>460</b>	<b>982</b>
<b>Årets kassaflöde</b>				
Likvida medel vid årets början		110 606	136 566	13 270
Kursdifferens i likvida medel		528	4 713	279
Likvida medel vid årets slut		85 354	110 606	136 566
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	<b>29</b>	<b>85 354</b>	<b>110 606</b>	<b>136 566</b>

## RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
	1,2,3,4			
Nettoomsättning	5,6	48 183	72 723	31 308
Övriga rörelseintäkter	7	-	154	142
<b>Summa intäkter</b>		<b>48 183</b>	<b>72 877</b>	<b>31 450</b>
	8			
Övriga externa kostnader	9,1	-39 890	-66 063	-22 612
Personalkostnader	11,12,13	-10 768	-14 193	-7 009
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	22	-241	-315	-311
Övriga rörelsekostnader	14	-986	-	-
<b>Rörelseresultat</b>		<b>-3 702</b>	<b>-7 694</b>	<b>1 518</b>
Finansiella intäkter	15	1 604	468	62
Finansiella kostnader	15	-432	-	-1
<b>Resultat efter finansiella poster</b>		<b>-2 530</b>	<b>-7 226</b>	<b>1 579</b>
Bokslutsdispositioner	16	47 272	7 478	38 533
<b>Resultat före skatt</b>		<b>44 742</b>	<b>252</b>	<b>40 112</b>
Inkomstskatt	17	5 252	-177	-151
<b>Årets resultat</b>		<b>49 994</b>	<b>75</b>	<b>39 961</b>

Då moderbolaget saknar poster i övrigt totalresultat överensstämmer årets resultat med årets totalresultat.

# BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
<b>TILLGÅNGAR</b>	1,2,3,4			
<b>Anläggningstillgångar</b>				
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>				
Datorer och övriga inventarier	22	1 479	1 083	662
Finansiella tillgångar				
Andelar i koncernföretag	24	151 588	104 434	15 835
Uppskjuten skattefordran	17	5 252	-	-
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>158 319</b>	<b>105 517</b>	<b>16 497</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>				
Kundfordringar	27	5 429	-	2 965
Fordringar koncernföretag		211 376	40 947	39 083
Övriga fordringar		2 248	733	5 145
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	28	659	3 144	362
Likvida medel	29	20 281	23 980	12 658
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>239 993</b>	<b>68 804</b>	<b>60 213</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>398 312</b>	<b>174 321</b>	<b>76 710</b>

# BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
<b>EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>				
<b>Eget kapital</b>	30,31			
Aktiekapital		4 607	4 350	2 785
<b>Fritt eget kapital</b>				
Fond för verkligt värde		-637	-	-
Överkursfond		211 255	89 464	36 967
Balanserad vinst		26 950	26 875	-13 086
Årets resultat		49 995	75	39 961
<b>Summa eget kapital</b>		<b>292 170</b>	<b>120 764</b>	<b>66 627</b>
<b>Obeskattade reserver</b>				
Akkumulerade överavskrivningar	32	16	89	-
<b>Summa obeskattade reserver</b>		<b>16</b>	<b>89</b>	<b>-</b>
<b>Långfristiga skulder</b>				
Övriga långfristiga skulder	33	7 049	7 007	-
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>7 049</b>	<b>7 007</b>	<b>-</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>	34			
Leverantörsskulder		2 519	1 168	1 614
Skulder till koncernbolag		38 865	25 585	-
Övriga skulder		6 995	8 635	1 212
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	35	50 698	11 073	7 257
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>99 077</b>	<b>46 461</b>	<b>10 083</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>		<b>398 312</b>	<b>174 321</b>	<b>76 710</b>
<b>Ställda säkerheter &amp; ansvarsförbindelser</b>				
Ställda säkerheter	36	Inga	Inga	Inga
Ansvarsförbindelser	37	Inga	Inga	Inga

## MODERBOLAGETS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

(TSEK)	BUNDNA RESERVER Aktiekapital	Reservfond	FRIA RESERVER Överkursfond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
<b>Eget kapital 2013-06-30</b>	<b>2 766</b>	-	<b>35 728</b>	<b>-13 086</b>	<b>25 408</b>
Nyemission genom unyttjande av optioner	19	-	350	-	369
Erhållna aktieägartillskott	-	-	691	-	691
Intjänade personaloptioner	-	-	275	-	275
Emissionskostnader	-	-	-77	-	-77
Årets resultat	-	-	-	39 961	39 961
<b>Eget kapital 2014-06-30</b>	<b>2 785</b>	-	<b>36 967</b>	<b>26 875</b>	<b>66 627</b>
Nyemission genom unyttjande av optioner	23	-	437	-	460
Intjänade personaloptioner	-	-	3 849	-	3 849
Fondemission	1 450	-	-1 450	-	-
Apportemission	92	-	49 661	-	49 753
Årets resultat	-	-	-	75	75
<b>Eget kapital 2015-06-30</b>	<b>4 350</b>	-	<b>89 464</b>	<b>26 950</b>	<b>120 764</b>
Fond för verkligt värde	-	-637	-	-	-637
Nyemission genom unyttjande av optioner	85	-	10 494	-	10 579
Intjänade personaloptioner	-	-	1 184	-	1 184
Fondemission	-	-	-	-	-
Apportemission	172	-	110 113	-	110 285
Årets resultat	-	-	-	49 995	49 995
<b>Eget kapital 2015-12-31</b>	<b>4 607</b>	<b>-637</b>	<b>211 255</b>	<b>76 945</b>	<b>292 170</b>

## KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
<b>Den löpande verksamheten</b>				
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
Kassaflöde från rörelsen	41	-14 338	29 881	4 998
Betald ränta		-	-	-1
Erhållen ränta		3	38	54
Betalda inkomstskatter		-22	-585	-197
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		<b>-14 357</b>	<b>29 334</b>	<b>4 854</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-637	-735	-686
Investeringar i dotterbolag	38	424	-18 445	-
Ökning (-) / minskning (+) kortfristiga placeringar			-	-
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-213</b>	<b>-19 180</b>	<b>-686</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>				
Nyemission		10 579	460	291
Inbetalningar teckningsoptioner			1	691
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>10 579</b>	<b>461</b>	<b>982</b>
<b>Årets kassaflöde</b>		<b>-3 991</b>	<b>10 615</b>	<b>5 150</b>
Likvida medel vid årets början		23 980	12 658	7 512
Kursdifferens i likvida medel		292	707	-4
Likvida medel vid årets slut		20 281	23 980	12 658
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	29	<b>20 281</b>	<b>23 980</b>	<b>12 658</b>



## NOTER

### NOT 1 ALLMÄN INFORMATION

---

Starbreeze AB (publ) är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter. Med studios i Stockholm, Paris och Los Angeles, skapar vi spel efter egen design och licensierat innehåll.

Moderföretaget, med organisationsnummer 556551-8932, är ett registrerat aktieföretag med säte i Stockholm i Sverige. Adressen till företaget är Regeringsgatan 38, Box 7731, 103 95 Stockholm.

Starbreeze AB (publ) är noterat på First North Premier.

Denna koncernredovisning har den 20 april 2016 godkänts av styrelsen för offentliggörande.

### NOT 2 SAMMANFATTNING AV VIKTIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

---

De viktigaste redovisningsprinciperna som tillämpats när denna koncernredovisning upprättats anges nedan. Dessa principer har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges.

#### 2.1 GRUND FÖR UPPRÄTTANDE AV MODERBOLAGETS & KONCERNENS FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernredovisningen för Starbreeze AB har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen, RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner, samt International Financial Reporting Standards (IFRS) och IFRIC-tolkningar sådana de antagits av EU. Den har upprättats enligt anskaffningsvärdemetoden med undantag av omvärdering av skulder värderade till verkligt värde över resultaträkningen.

Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor som även utgör rapporteringsvaluta för moderbolaget och koncernen. Det innebär att de finansiella rapporterna presenteras i svenska kronor. Samtliga belopp, om inget annat anges, är avrundade till närmaste hundratusental.

Att upprätta de finansiella rapporterna i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga redovisningsmässiga uppskattningar. Vidare krävs att företagsledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. Uppskattningar och antaganden är baserade på historiska erfarenheter och ett antal faktorer som under rådande förhållanden synes vara rimliga. Resultatet av dessa uppskattningar och antaganden används sedan för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder som inte annars framgår tydligt från andra källor. Verkligt utfall kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. De områden som innefattar en hög grad av bedömning,

som är komplex eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 4. Moderföretagets redovisningsprinciper återfinns i not 2.23.

#### 2.1.1 ÄNDRINGAR I REDOVISNINGSPRINCIPER OCH UPPLYSNINGAR

##### A. Nya och ändrade standarder som tillämpas av koncernen

Inga av de IFRS eller IFRIC-tolkningar som för första gången är obligatoriska för det räkenskapsår som började 1 juli 2015 har haft någon väsentlig inverkan på koncernen.

##### B. Nya standarder, ändringar och tolkningar av befintliga standarder som ännu inte har trätt i kraft och som inte har tillämpats i förtid av koncernen.

Ett antal nya standarder och tolkningar träder i kraft för räkenskapsår som börjar efter 1 januari 2018 eller senare och har inte tillämpats vid upprättandet av denna finansiella rapport. Dessa nya standarder och tolkningarna väntas påverka koncernens finansiella rapporter på följande sätt:

##### IFRS 9 Financial instruments

IFRS 9 hanterar klassificering, värdering och redovisning av finansiella tillgångar och skulder och inför nya regler för säkringsredovisning. Den fullständiga versionen av IFRS 9 gavs ut i juli 2014. Den ersätter de delar av IAS 39 som hanterar klassificering och värdering av finansiella instrument och introducerar en ny nedskrivningsmodell.

Koncernen har ännu inte slutligt utvärderat hur redovisningen kommer att påverkas av de nya reglerna men en preliminär bedömning är att med nuvarande verksamhet så påverkas inte koncernen.

##### IFRS 15 Revenue from Contracts with Customers

IFRS 15 är den nya standarden för intäktsredovisning. IFRS 15 ersätter IAS 18 Intäkter och IAS 11 Entreprenadavtal.

IFRS 15 bygger på principen att intäkter redovisas när kunden erhåller kontroll över den försålda varan eller tjänsten – en princip som ersätter den tidigare principen att intäkter redovisas när risker och förmåner övergått till köparen.

Standarden tillåter en modifierad retroaktiv tillämpning. Enligt denna övergångsregel ska företag redovisa övergångseffekter i balanserad vinst på övergångsdagen (till exempel 1 januari 2018), alltså utan att räkna om jämförelseåret. De nya reglerna ska endast tillämpas på kontrakt som inte är avslutade på övergångsdagen.

För närvarande kan koncernen inte uppskatta de nya reglernas inverkan på de finansiella

## NOTER

rapporterna. Koncernen kommer att göra en detaljerad utvärdering under det kommande året.

IFRS 16 Leases. I januari 2016 publicerade IASB en ny leasingstandard som kommer att ersätta IAS 17 Leasingavtal samt tillhörande tolkningar IFRIC 4, SIC-15 och SIC-27. Standarden kräver att tillgångar och skulder hänförliga till alla leasingavtal, med några undantag, redovisas i balansräkningen. Denna redovisning baseras på synsättet att leaseta- tagaren har en rättighet att använda en tillgång under en specifik tidsperiod och samtidigt en skyldighet att betala för denna rättighet. Redovisningen för leasegivaren kommer i allt väsentligt att vara oförändrad. Standarden är tillämplig för räkenskapsår som påbörjas den 1 januari 2019 eller senare. Förtida tillämpning är tillåten. EU har ännu inte antagit standarden. Koncernen har ännu inte utvärderat effekterna av IFRS 16.

### 2.2 KONCERNREDOVISNING

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande. Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Koncernen bedömer också om bestämmande inflytande föreligger fastän den inte har ett aktieinnehav uppgående till mer än hälften av rösträtterna men ändå har möjlighet att utöva bestämmande inflytande genom de-facto kontroll. De-facto kontroll kan uppstå under omständigheter där andelen av koncernens rösträtter i relation till storleken och spridningen på övriga aktieägares rösträtter ger koncernen möjlighet att styra finansiella och operativa strategier etc.

Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Köpeskillingen för förvärvet av ett dotterföretag utgörs av verkligt värde på överlåtna tillgångar, skulder som koncernen ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade bolaget och de aktier som emitterats av koncernen. I köpeskillingen ingår även verkligt värde på alla tillgångar eller skulder som är en följd av en överenskommelse om villkorad köpeskillning. Identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i ett rörelseförvärv värderas inledningsvis till verkliga värden på förvärvsdagen. För varje förvärv – d.v.s. förvärv för förvärv – avgör koncernen om innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade företaget redovisas till verkligt värde eller till innehavets proportionella andel i det redovisade värdet av det förvärvade företagens identifierbara nettotillgångar.

Förvärvsrelaterade kostnader kostnadsförs när de uppstår.

Varje villkorad köpeskillning som ska överföras av koncernen redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Efterföljande ändringar av verkligt värde av en villkorad köpeskillning som klassificerats som en skuld redovisas i enlighet med IAS 39 antingen i resultaträkningen eller i övrigt totalresultat. Koncernen redovisar en skuld avseende en villkorad köpeskillning vilken värderas till nuvärdet av det belopp som förväntas krävas för att reglera förpliktelsen. Härvid används en diskonteringsränta före skatt som återspeglar en aktuell marknadsbedömning av det tidsberoende värdet av pengar och de risker som är förknippade med densamma. Den ökning av avsättningen som beror på att tid förflyter redovisas som räntekostnad.

Goodwill värderas initialt som det belopp varmed den totala köpeskillingen och verkligt värde för innehav utan bestämmande inflytande överstiger verkligt värde på identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder. Om köpeskillingen är lägre än verkligt värde på det förvärvade bolagets nettotillgångar, redovisas skillnaden direkt i resultaträkningen. Koncerninterna transaktioner, balansposter, intäkter och kostnader på transaktioner mellan koncernföretag elimineras. Vinster och förluster som resulterar från koncerninterna transaktioner och som är redovisade i tillgångar elimineras också. Redovisningsprinciperna för dotterföretag har i förekommande fall ändrats för att garantera en konsekvent tillämpning av koncernens principer.

### 2.3 SEGMENTSRAPPORTERING

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till den högste verkställande beslutsfattaren vilken är verkställande direktören som också är ansvarig för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentets resultat. Den verkställande ledningen bedömer verksamheten i sin helhet d.v.s. som ett segment.

### 2.4 OMRÄKNING AV UTLÄNDSK VALUTA

#### FUNKTIONELL VALUTA OCH RAPPORTVALUTA

Poster som ingår i de finansiella rapporterna i koncernen är värderade i den valuta som används i den ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksamt (funktionell valuta). I koncernredovisningen används SEK, som är moderföretagets funktionella valuta och rapportvaluta.

#### TRANSAKTIONER OCH BALANSPOSTER

Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan enligt de valutakurser som gäller på transaktionsdagen. Valutakursvinster och -förluster som uppkommer vid

## NOTER

betalning av sådana transaktioner och vid omräkning av monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta till balansdagens kurs, redovisas i resultaträkningen som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader.

### KONCERNFÖRETAG

Resultat och finansiell ställning för alla koncernföretag (av vilka inget har en höginflation-svaluta som funktionell valuta) som har en annan funktionell valuta än rapportvalutan, omräknas till koncernens rapportvaluta enligt följande:

- a) tillgångar och skulder för var och en av balansräkningarna omräknas till balansdagens kurs;
- b) intäkter och kostnader för var och en av resultaträkningarna omräknas till genomsnittlig valutakurs (såvida denna genomsnittliga kurs utgör en rimlig approximation av den ackumulerade effekten av de kurser som gäller på transaktionsdagen, annars omräknas intäkter och kostnader till transaktionsdagens kurs), och
- c) alla valutakursdifferenser som uppstår redovisas i övrigt totalresultat

Goodwill och justeringar av verkligt värde som uppkommer vid förvärv av en utlandsverksamhet behandlas som tillgångar och skulder hos denna verksamhet och omräknas till balansdagens kurs. Valutakursdifferenser redovisas i övrigt totalresultat.

### 2.5 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Materiella anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärde med avdrag för avskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår utgifter som direkt kan hänföras till förvärvet av tillgången. Tillkommande utgifter läggs till tillgångens redovisade värde eller redovisas som en separat tillgång, beroende på vilket som är lämpligt, endast då det är sannolikt att de framtida ekonomiska förmåner som är förknippade med tillgången kommer att komma koncernen tillgodo och tillgångens anskaffningsvärde kan mätas på ett tillförlitligt sätt. Alla andra former av reparationer och underhåll redovisas som kostnader i resultaträkningen under den period de uppkommer.

Avskrivningar på tillgångar görs linjärt enligt plan över den beräknade nyttjandeperioden, enligt följande:

- > Datorer 3 år
- > Övriga inventarier 5 år

Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod provas varje balansdag och justeras vid behov.

En tillgångs redovisade värde skrivs genast ner till dess återvinningsvärde om tillgångens redovisade värde överstiger dess bedömda återvinningsvärde (punkt 2.7).

Vinster och förluster vid avyttring fastställs genom en jämförelse mellan försäljningsintäkten och det redovisade värdet vid försäljningstidpunkten.

### 2.6 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

#### A. GOODWILL

Goodwill uppstår vid förvärv av dotterföretag och avser det belopp varmed köpeskillingen överstiger Starbreeze andel i det verkliga värdet av identifierbara tillgångar, skulder och eventalförpliktelser i det förvärvade bolaget samt det verkliga värdet på innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade bolaget.

I syfte att testa nedskrivningsbehov, fördelas goodwill som förvärvats i ett rörelseförvärv till kassagenererande enheter eller grupper av kassagenererande enheter som förväntas bli gynnade av synergier från förvärvet. Varje enhet eller grupp av enheter som goodwill har fördelats till motsvarar den lägsta nivå i koncernen på vilken goodwillen i fråga övervakas i den interna styrningen. Goodwill övervakas för varje kassagenererande enhet. För närvarande finns endast en kassaflödesgenererande enhet.

Goodwill nedskrivningstestas årligen eller oftare om händelser eller ändringar i förhållanden indikerar en möjlig värdeminskning. Det redovisade värdet av goodwill jämförs med återvinningsvärdet, vilket är det högsta av nyttjandevärdet och det verkliga värdet minus försäljningskostnader. Eventuell nedskrivning redovisas omedelbart som en kostnad och återförs inte.

#### B. BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLING

Kostnader för underhåll av programvara kostnadsförs när de uppstår. Utvecklingskostnader som är direkt hänförliga till utveckling och testning av identifierbara och unika programvaruprodukter (vanligtvis spelutvecklingsprojekt) som kontrolleras av koncernen, redovisas som immateriella tillgångar när följande kriterier är uppfyllda:

- > det är tekniskt möjligt att färdigställa programvaran så att den kan användas,
- > företagets avsikt är att färdigställa programvaran och att använda eller sälja den,
- > det finns förutsättningar att använda eller sälja programvaran,
- > det kan visas hur programvaran genererar troliga framtida ekonomiska fördelar,

## NOTER

- > adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja programvaran finns tillgängliga, och
- > de utgifter som är hänförliga till programvaran under dess utveckling kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Starbreeze kostnadsför normalt utgifter för utveckling när de uppkommer. För vissa större utvecklingsprojekt som bedöms uppfylla samtliga kriterier för aktiverbarhet aktiveras dessa utgifter i balansräkningen och benämns "Balanserade utgifter för utveckling".

Koncernen har under året aktiverat spelutvecklingskostnader avseende Walking Dead, Geminoe samt kostnader relaterat till koncernens VR utveckling.

Aktiveringen bruttoredovisas i resultaträkningen innebärande att personalkostnader för utvecklingsarbete ingår i resultaträkningens kostnader samt under rubriken intäkter och som immateriell tillgång i balansräkningen. Tillgången skrivs av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod vilken för tidigare spel bedömts uppgå till 18 månader.

### C. RÄTTIGHETER TILL PROGRAMVAROR

Rättigheter till spel och spelmotor som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen.

Förvärvade programvarulicenser aktiveras på basis av de kostnader som uppstått då den aktuella programvaran förvärvats och satts i drift. Dessa aktiverade kostnader skrivs av under den bedömda nyttjandeperioden på två till fem år.

Rättigheter avseende spelet PAYDAY skrivs av linjärt över en bedömd nyttjandeperiod på fem år. Spelmotorn Diesel har skrivits av linjärt över en bedömd nyttjandeperiod på två år. Under året tillkommande tillgångar är ännu ej färdigställda och idrifttagning varför avskrivning ännu ej påbörjats.

### D. LICENSER OCH ANDRA RÄTTIGHETER

Licenser och andra rättigheter som förvärvats separat redovisas till anskaffningsvärde. Licenser som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen. Koncernen har under året ingått avtal där koncernen är förläggare åt spelutvecklare. De betalningar i form av förskottsroyalty som utgått avser förvärv av rättigheter (exempelvis rätt att marknadsföra och distribuera aktuellt spel) och redovisas därmed som en rättighet. Licenser och rättigheter har en bestämbar nyttjandeperiod och redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar. Avskrivningar görs linjärt för att fördela kostnaden för licenser över deras bedömda nyttjandeperiod. Under detta år och tidigare år förvärvade tillgångar är ännu ej färdigställda och idrifttagna varför avskrivning ännu ej påbörjats.

## 2.7 NEDSKRIVNINGAR AV ICKE FINANSIELLA TILLGÅNGAR

Tillgångar som har en obestämbar nyttjandeperiod skrivs inte av utan provas årligen avseende eventuellt nedskrivningsbehov. Tillgångar som skrivs av bedöms med avseende på värdeminskning närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. En nedskrivning görs med det belopp med vilket tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Återvinningsvärdet är det högre av en tillgångs verkliga värde minskat med försäljningskostnader och nyttjandevärdet.

## 2.8 FINANSIELLA INSTRUMENT

Koncernen klassificerar sina finansiella instrument i följande kategorier: finansiella tillgångar som kan säljas, skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen samt lånefordringar och kundfordringar. Klassificeringen är beroende av för vilket syfte de finansiella instrumenten förvärvades. Ledningen fastställer klassificeringen av de finansiella instrumenten vid det första redovisningstillfället.

### FINANSIELLA SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE VIA RESULTATRÄKNINGEN

Finansiella skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen är finansiella skulder som innehas för handel och utgörs i koncernen av villkorad köpeskilling. Skulder i denna kategori klassificeras som kortfristiga skulder om de förväntas bli reglerade inom tolv månader, annars klassificeras de som långfristiga skulder.

### LÅNEFORDRINGAR OCH KUNDFORDRINGAR

Lånefordringar och kundfordringar är finansiella tillgångar som inte är derivat, som har fastställda eller fastställbara betalningar som inte är noterade på en aktiv marknad. De ingår i omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Koncernens lånefordringar och kundfordringar utgörs av kundfordringar och andra fordringar samt likvida medel.

### FINANSIELLA TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS

Finansiella tillgångar som kan säljas är tillgångar som inte är derivat, som har fastställda eller fastställbara betalningar och som inte är noterade på en aktiv marknad. I koncernen utgörs dessa av aktier och andelar.

### REDOVISNING OCH VÄRDERING

Köp och försäljningar av finansiella tillgångar redovisas på affärsdagen, det datum då koncernen förbinder sig att köpa eller sälja tillgången. Finansiella instrument redovisas

## NOTER

första gången till verkligt värde plus transaktionskostnader, vilket gäller alla finansiella tillgångar.

Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och koncernen har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Lånefordringar och kundfordringar redovisas till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

Koncernen bedömer per varje balansdag om det finns objektiva bevis för att nedskrivningsbehov föreligger för en finansiell tillgång eller en grupp av finansiella tillgångar. Nedskrivningsprövning av kundfordringar beskrivs i not 2.9.

### DERIVATINSTRUMENT OCH SÄKRINGSÅTGÄRDER

Derivatinstrument redovisas i balansräkningen på kontraktsdagen och värderas till verkligt värde, både initialt och vid efterföljande omvärderingar. Metoden för att redovisa den vinst eller förlust som uppkommer vid omvärdering beror på om derivatet identifierats som ett säkringsinstrument, och, om så är fallet, karaktären hos den post som säkrats. Koncernen har identifierat sina derivat som säkring av en nettoinvestering i en utlandsverksamhet och avser en skuldförd villkorad köpeskilling (tilläggsköpeskilling).

Då transaktionen ingås, dokumenterar koncernen förhållandet mellan säkringsinstrumentet och den säkrade posten, liksom även koncernens mål för riskhanteringen och riskhanteringsstrategin avseende säkringen. Koncernen dokumenterar också sin bedömning, både när säkringen ingås och fortlöpande, av huruvida de derivatinstrument som används i säkringstransaktioner är effektiva när det gäller att motverka förändringar i verkligt värde eller kassaflöden som är hänförliga till de säkrade posterna.

### Säkring av nettoinvestering

Den andel av vinst eller förlust på ett säkringsinstrument som bedöms som en effektiv säkring redovisas i övrigt totalresultat. Den vinst eller förlust som hänför sig till den ineffektiva delen redovisas i resultaträkningen. Ackumulerade vinster och förluster i eget kapital (övrigt totalresultat) redovisas i resultaträkningen när utlandsverksamheten avyttras helt eller delvis.

### 2.9 VARULAGER

Varulagret redovisas till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet. Anskaffningsvärdet fastställs med användning av först in, först ut-metoden (FIFU).

### 2.10 KUNDFORDRINGAR

Kundfordringar är belopp som ska betalas av kunder för sålda varor eller utförda tjänster i den löpande verksamheten. Om betalning förväntas inom ett år klassificeras de som omsättningstillgångar. Om inte, tas de upp som anläggningstillgångar. Kundfordringar redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden, minskat med eventuell reservering för värdeminskning.

### 2.11 LIKVIDA MEDEL

I likvida medel ingår kassa, banktillgodohavanden och korta placeringar med förfallotid inom tre månader från anskaffningstidpunkten.

### 2.12 AKTIEKAPITAL

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya aktier eller optioner redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

### 2.13 LEVERANTÖRSSKULDER

Leverantörsskulder är förpliktelser att betala för varor eller tjänster som har förvärvats i den löpande verksamheten. Leverantörsskulder klassificeras som kortfristiga skulder om de förfaller inom ett år eller tidigare. Om inte, tas de upp som långfristiga skulder.

Leverantörsskulder redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

### 2.14 UPPLÅNING

Checkräkningskrediter redovisas som upplåning bland kortfristiga skulder i balansräkningen.

### 2.15 AKTUELL OCH UPPSKJUTEN SKATT

Periodens skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen. Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter. Ledningen utvärderar regelbundet de yrkanden som gjorts i självdeklarationer avseende situationer där tillämpliga skatteregler är föremål för tolkning. Den gör, när så bedöms lämpligt, avstämningar för belopp som troligen ska betalas till skattemyndigheten.

## NOTER

Uppskjuten skatt redovisas i sin helhet, enligt balansräkningsmetoden, på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Om emellertid den uppskjutna skatten uppstår till följd av en transaktion som utgör den första redovisningen av en tillgång eller skuld som inte är ett företagsförvärv och som, vid tidpunkten för transaktionen, varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat, redovisas den inte. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av skattesatser (och -lagar) som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiseras eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skattefordringar redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Koncernen har inte tagit upp denna fordran till något värde i balansräkningen annat än till den del den är kvittningsbar mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

Kvarvarande underskottsavdrag, till den del de finns i Sverige, är koncernbidragsspärrade innebärande att de ej kan utnyttjas av det vinstgivande bolaget Starbreeze Production AB förens tidigast 2017.

### 2.16 ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

#### PENSIONSFRÖPLIKTELSE

Inom koncernen finns enbart avgiftsbestämda pensionsplaner. I avgiftsbestämda planer betalar företaget fastställda avgifter till en separat juridisk enhet och har ingen förpliktelse att i framtiden betala ytterligare avgifter. Koncernens resultat belastas i form av personalkostnader i takt med att förmånerna intjänas.

#### ERSÄTTNINGAR VID UPPSÄGNING

Ersättningar vid uppsägning utgår när en anställds anställning sagts upp av koncernen före normal pensionstidpunkt eller då den anställda accepterar frivillig avgång i utbyte mot sådana ersättningar. Avgångsvederlag redovisas först då koncernen erbjudit frivillig avgång eller då formell, oåterkallelig, plan fastställts.

#### VINSTANDELS- OCH BONUSPLANER

Koncernen redovisar en skuld och en kostnad för bonusprogram och rörliga ersättningar. För bonusprogram kopplad till säljroyalty redovisas skuld och kostnad först då villkoren för att erhålla royalty är uppfyllda. Kostnad och skuld för rörliga ersättningar baseras på beräkningar av förväntat utfall.

### 2.17 AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR

Koncernen inrättade i samband med förvärvet av OVERKILL Software i juni 2012 ett personaloptionsprogram (2012/2015), som är riktat till sex nyckelpersoner i det förvärvade bolaget, där regleringen görs med aktier och där företaget erhåller tjänster från anställda som vederlag för koncernens eget kapitalinstrument (optioner).

I juni 2014 inrättades ett nytt brett personaloptionsprogram (2014/2018) till anställda och två styrelseledamöter. I maj/juni 2014 utgavs även teckningsoptioner till ledning/nyckelpersoner och till en styrelseledamot mot ett marknadsmässigt vederlag.

Verkligt värde på den tjänstgöring som berättigar anställda till tilldelning av optioner avseende personaloptionsprogrammen kostnadsförs. Det totala belopp som ska kostnadsföras baseras på verkligt värde på de tilldelade optionerna:

- > inklusive alla marknadsrelaterade villkor (t ex aktiemålkurs),
- > exklusive eventuell inverkan från tjänstgöringsvillkor (att den anställda kvarstår i företagets tjänst under en angiven tidsperiod),

Icke marknadsrelaterade villkor för intjänande beaktas i antagandet om hur många optioner som förväntas bli intjänade. Den totala kostnaden redovisas fördelat över intjänandeperioden, vilket är den period under vilken alla de angivna intjänandevillkoren ska uppfyllas.

Vid varje rapportperiods slut omprövar koncernen sina bedömningar av hur många aktier som förväntas bli intjänade baserat på de icke marknadsrelaterade intjänandevillkoren. Den eventuella avvikelse mot de ursprungliga bedömningarna som omprövningen ger upphov till, redovisas i resultaträkningen och motsvarande justeringar görs i eget kapital.

När optionerna utnyttjas, emitterar företaget nya aktier. Mottagna betalningar, efter avdrag för eventuella direkt hänförliga transaktionskostnader, krediteras aktiekapitalet (kvotvärde) och övrigt tillskjutet kapital.

För varje utestående personaloptionsprogram görs avsättning för sociala kostnader vid varje bokslutstillfälle. Avsättningen för sociala kostnader beräknas enligt UFR 7 med tillämpning av samma värderingsmodell som använts när optionerna ställdes ut. Avsättningen omvärderas vid varje rapporttillfälle utifrån en beräkning av de avgifter som kan komma att erläggas när instrumenten löses. Utbetalningar av sociala avgifter i samband med anställdas lösen av optioner avräknas mot den avsättning som är gjord enligt ovan.

Koncernen innehar egna teckningsoptioner för kassaflödesmässig säkring av sociala avgifter på optionsprogrammen. Om och när dessa optioner avyttras kommer ersättningen att redovisas som en ökning av eget kapital utan påverkan på periodens resultat.

## NOTER

### 2.18 AVSÄTTNINGAR

Avsättningar redovisas när koncernen har en legal eller informell förpliktelse till följd av tidigare händelser, det är sannolikt att ett utflöde av resurser kommer att krävas för att reglera åtagandet och beloppet har beräknats på ett tillförlitligt sätt. Inga avsättningar görs för framtida rörelseföruster.

Avsättningarna värderas till nuvärdet av det belopp som förväntas krävas för att reglera förpliktelsen. Härvid används en diskonteringsränta före skatt som återspeglar en aktuell marknadsbedömning av det tidsberoende värdet av pengar och de risker som är förknippade med avsättningen. Den ökning av avsättningen som beror på att tid förflyter redovisas som räntekostnad.

### 2.19 INTÄKTSREDOVISNING

Försäljning av bolagets spel sker vanligtvis via förläggare. Bruttobetningsströmmen går i vissa fall via förläggaren och i andra fall via Starbreeze. Starbreeze har oaktat detta bedömt att befintliga avtal skall klassificeras som intäktsdelningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisas sin andel av intäkten (royaltyn). För avtal där bedömningen istället är att Starbreeze är part mot slutkunden så skall bolaget redovisa hela intäkten brutto och förläggarens andel av intäkterna skall redovisas som en avgående kostnadspost vilket innebär samma nettoresultat som med nuvarande redovisning. I nettoomsättningen ingår även försäljning av licenser, spel- franchise eller andra liknande rättigheter då dessa transaktioner är av återkommande karaktär.

Royalty för sålda spel redovisas som intäkt i den period som försäljningen skett. Starbreeze erhåller i enlighet med vissa förläggaravtal ett royaltyförskott vilket utbetalas under utvecklingstiden för att senare avräknas mot den royaltybetalning Starbreeze enligt avtalet är berättigad till. Sådant förskott redovisas som skuld och intäktsförs i takt med att försäljning av spel sker och royalty därmed upparbetas.

I de fall ersättning från förläggare utgör ersättning för utvecklingsuppdrag eller andra tjänster utan avräkning mot kommande royalty samt att övriga intäktsredovisningskriterier är uppfyllda så redovisas dessa intäkter i takt med att uppdraget utförs.

Vid försäljning av spel till detaljhandeln redovisas denna försäljning när ett koncernföretag har levererat produkten. Vissa kunder har rätt att returnera spel, intäkterna justeras för värdet på förväntade retur.

Ränteintäkter redovisas fördelat över löptiden med tillämpning av effektivräntemetoden.

### 2.20 LEASING

Leasing där en väsentlig del av riskerna och fördelarna med ägandet behålls av

leasegivaren klassificeras som operationell leasing. Betalningar som görs under leasingperioden (efter avdrag för eventuella incitament från leasegivaren) kostnadsförs i resultaträkningen linjärt över leasingperioden.

Leasingavtal av anläggningstillgångar där koncernen i allt väsentligt innehar de ekonomiska risker och fördelar som förknippas med ägandet, klassificeras som finansiell leasing. Vid leasingperiodens början redovisas finansiell leasing i balansräkningen till det lägre av leasingobjektets verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna.

Varje leasingbetalning fördelas mellan amortering av skulden och finansiella kostnader. Motsvarande betalningsförpliktelser, efter avdrag för finansiella kostnader, ingår i balansräkningens poster Långfristig upplåning och Kortfristig upplåning. Räntedelen i de finansiella kostnaderna redovisas i resultaträkningen fördelat över leasingperioden så att varje redovisningsperiod belastas med ett belopp som motsvarar en fast räntesats för den under respektive period redovisade skulden. Anläggningstillgångar som innehas enligt finansiella leasingavtal skrivs av under den kortare perioden av tillgångens nyttjandeperiod och leasingperioden.

Koncernen leasar enbart anläggningstillgångar med operationella leasingavtal.

### 2.21 KASSAFLÖDESANALYS

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medför in- eller utbetalningar. Bolagets likvida medel består av kassa- och banktillgodohavanden.

### 2.22 RESULTAT PER AKTIE

#### FÖRE UTSPÄDNING

Resultat per aktie före utspädning beräknas genom att det resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående stamaktier under perioden exklusive återköpta aktier som innehas som egna aktier av moderföretaget.

#### EFTER UTSPÄDNING

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier. Moderföretaget har utgivit aktieoptioner vilka har en potentiell utspädningseffekt. För aktieoptioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde, för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till

## NOTER

utestående aktieoptioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att aktieoptionerna utnyttjas.

### 2.23 MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningen för moderföretaget, Starbreeze AB, har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2. RFR 2 anger att moderföretaget i sin årsredovisning ska tillämpa International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de antagits av EU, i den utsträckning detta är möjligt inom ramen för Årsredovisningslagen och Tryggandelagen, samt med hänsyn till sambandet mellan redovisning och beskattning. Rekommendationen anger vilka undantag och tillägg som krävs i förhållande till IFRS.

Moderföretaget tillämpar följaktligen de principer som presenteras i koncernredovisningens not 2, med de undantag som anges nedan. Principerna har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges. Samma redovisningsprinciper som föregående år har tillämpats.

Moderbolaget tillämpar inte koncernens redovisning av kostnader för förvärv. I moderbolaget ingår kostnader avseende förvärv i andelar i koncernföretag under posten anläggningstillgångar.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med tillämpade regelverk kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för företagets årsredovisning anges i not 4.

### UPPSTÄLLNINGSFORMER

Resultat- och balansräkning följer årsredovisningslagens uppställningsform. Det innebär skillnader, jämfört med koncernredovisningen, främst avseende finansiella intäkter och kostnader, avsättningar och rapport över förändringar i eget kapital.

### AKTIER OCH ANDELAR I DOTTERFÖRETAG OCH INTRESSEFÖRETAG

Aktier och andelar i dotterföretag och intresseföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Erhållna utdelningar redovisas som intäkter.

När det finns en indikation på att aktier och andelar i dotterföretag eller intresseföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet. Är detta lägre än det redovisade

värdet görs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i posten Nedskrivning av aktier i dotterföretag.

### FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar klassificeras på ett annat sätt i moderföretagets balansräkning än i koncernens. I noterna om de finansiella tillgångarna framgår hur posterna i balansräkningen är relaterade till den klassificering som används i koncernens balansräkning och i koncernens redovisningsprinciper. Företaget tillämpar värdering till verkligt värde enligt ÅRL 4: 14a-d och beskrivningen av redovisningsprinciper i koncernens not 2.8 gäller därmed även för moderföretaget.

### DERIVAT OCH FÖRSÄKRINGSÅTGÄRDER

I moderföretaget redovisas en skuld avseende tilläggsköpeskilling som en säkring av nettoinvesteringen i en utlandsverksamhet. Hela effekten av förändringar i valutakurserna redovisas när säkringen upphör och säkringsinstrumenten förfaller till betalning.

### KONCERNBIDRAG

Koncernbidrag redovisas som en bokslutsdisposition.

### UPPSKJUTEN INKOMSTSKATT

Belopp som avsatts till obeskattade reserver utgör skattepliktiga temporära skillnader. På grund av sambandet mellan redovisning och beskattning redovisar emellertid i en juridisk person den uppskjutna skatteskulden på obeskattade reserver som en del av de obeskattade reserverna. Även bokslutsdispositionerna i resultaträkningen redovisas inklusive uppskjuten skatt.

### LEASING

Samtliga leasingavtal, oavsett om de är finansiella eller operationella, redovisas som operationell leasing (hyresavtal).



## NOTER

### NOT 3 FINANSIELL RISKHANTERING

#### 3.1 FINANSIELLA RISKER

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker: marknadsrisk (omfattande främst valutarisk, samt en ej väsentlig ränterisk), kreditrisk och likviditetsrisk. Koncernens övergripande riskhanteringspolicy fokuserar på oförutsägbarheten på de finansiella marknaderna och eftersträvar att minimera potentiella ogynnsamma effekter på koncernens resultat. Riskhanteringen sköts av ekonomiavdelning och vd i enlighet med de beslut som fattas av styrelsen.

#### A. MARKNADSRISK

##### VALUTARISK

Koncernen verkar internationellt och utsätts för valutarisker från olika valutaexponeringar. Valutarisk uppstår genom framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder och nettoinvesteringar i utlandsverksamheter. För att hantera den valutarisk som uppkommer från framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder har koncernen möjlighet att använda terminskontrakt. Några terminskontrakt har ej innehavts under räkenskapsåret. Koncernen erhåller royalty för sålda spel samt andra intäkter i USD. Valutarisker uppstår när framtida affärstransaktioner eller redovisade tillgångar och skulder uttrycks i en valuta som inte är koncernens funktionella valuta. Beslut om terminssäkring fattas av styrelsen.

Om kursen för USD hade varit 10 % högre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2015 ha varit 9,8 MSEK (19,7 MSEK) högre och årets kostnader skulle ha varit 5,6 MSEK (9,3 MSEK) högre.

Om kursen för USD hade varit 10 % lägre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2015 ha varit 9,8 MSEK (19,7 MSEK) lägre och årets kostnader skulle ha varit 5,6 MSEK (9,3 MSEK) lägre.

Koncernen har ett antal innehav i utlandsverksamheter vilkas nettotillgångar exponeras för valutarisker.

#### RÄNTERISK AVSEENDE KASSAFLÖDE OCH VERKLIGA VÄRDEN

Bolaget har för närvarande inte några räntebärande skulder och inte heller några kortfristiga placeringar däremot finns likvida medel vilka är utsatta för en ej väsentlig ränterisk.

#### PRISRISK

Koncernen exponeras för prISRISK om placeringar, vilka klassificeras som tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen, innehas av koncernen. Per den 31 december 2015 finns inga kortfristiga placeringar i bolaget.

#### B. KREDITRISK

Kreditrisk uppstår genom likvida medel och tillgodohavanden hos banker och finansinstitut samt kreditexponeringar gentemot kunder, inklusive utestående fordringar och avtalade transaktioner. Endast banker och finansinstitut som av oberoende värderare fått lägst kreditrating "A" accepteras.

För att minimera kreditrisker görs löpande bedömning av partners kreditvärdighet.

#### C. LIKVIDITETSRIK

Kassaflödesprognoser upprättas för koncernen i sin helhet. Finansavdelningen upprättar och utvärderar löpande prognoser för koncernens likviditetsreserv. Koncernen har inga checkräkningskrediter och inte heller några lånelöften.

Koncernens policy är att om placeringar görs så skall dessa vara säkra placeringar med låg risk och med korta löptider vilket minskar risk för likviditetsbrist.

Tabellen på nästa sida analyserar koncernens finansiella skulder och nettoreglerade derivatinstrument som utgör finansiella skulder, uppdelade efter den tid som på balansdagen återstår fram till den avtalsenliga förfallodagen. De belopp som anges i tabellen är de avtalsenliga, odiskonterade kassaflödena. De belopp som förfaller inom 12 månader överensstämmer med bokförda belopp, eftersom diskonteringseffekten är oväsentlig.

#### D. KAPITALRISK

Koncernens mål avseende kapitalstrukturen är att trygga koncernens förmåga att fortsätta sin verksamhet, så att den kan generera avkastning till aktieägarna och nytta för andra intressenter och att upprätthålla en optimal kapitalstruktur för att hålla kostnaderna för kapitalet nere.

För att upprätthålla eller justera kapitalstrukturen, kan koncernen förändra den utdelning som betalas till aktieägarna, återbetala kapital till aktieägarna, utfärda nya aktier eller sälja tillgångar för att minska skulderna.

Kapitalet bedöms på basis av koncernens soliditet.

Försäljningsutvecklingen för PAYDAY 2 samt det kapital som Smilegate har tillfört bolaget gör att bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i sin nuvarande omfattning åtminstone de kommande 24 månaderna. Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande koncernens långsiktiga kapitalbehov och finansieringsalternativ.

## NOTER

<b>KONCERNEN PER 31 DECEMBER 2015</b>	MINDRE ÄN 1 ÅR	MELLAN 1 OCH 2 ÅR	MELLAN 2 OCH 5 ÅR	MER ÄN 5 ÅR
Leverantörsskulder och andra skulder	53 923	-	-	-
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	-	8 227	-	-
<b>Summa</b>	<b>53 923</b>	<b>8 227</b>	-	-

<b>KONCERNEN PER 30 JUNI 2015</b>	MINDRE ÄN 1 ÅR	MELLAN 1 OCH 2 ÅR	MELLAN 2 OCH 5 ÅR	MER ÄN 5 ÅR
Leverantörsskulder och andra skulder	36 473	-	-	-
Räntebärande skuld till kreditinstitut	-	-	8 281	-
<b>Summa</b>	<b>36 473</b>	-	<b>8 281</b>	-

### E. BERÄKNING AV VERKLIGT VÄRDE

Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

> Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder (nivå 1)

> Andra observerbara data för tillgången eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar) (nivå 2).

> Data för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. ej observerbara data) (nivå 3)

Följande tabell visar koncernens finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde per 30 juni 2015.

Finansiella instrument i nivå 2

	Nivå 2	Nivå 3
<b>Tillgångar som kan säljas</b>		
Finansiella anläggningstillgångar, aktier i Cmune	11 502	
<b>Finansiella skulder</b>		
Villkorad köpeskilling		8 227

Verkligt värde på finansiella instrument som inte handlas på en aktiv marknad (t.ex. OTC-derivat) fastställs med hjälp av värderingstekniker. Härvid används i så stor utsträckning som möjligt marknadsinformation då denna finns tillgänglig medan företagsspecifik information används i så liten utsträckning som möjligt. Om samtliga väsentliga indata som krävs för verkligt värdevärderingen av ett instrument är observerbara återfinns instrumentet i nivå 2. För koncernen återfinns här aktie och andelar.

I de fall ett eller flera väsentliga indata inte baseras på observerbar marknadsinformation klassificeras det berörda instrument i nivå 3.

Finansiella instrument i nivå 3

Följande tabell visar förändringarna för instrument på nivå 3 under räkenskapsåret

	Villkorad köpeskilling i samband med rörelseförvärv
<b>Ingående balans per 2015-06-30</b>	<b>8 281</b>
Valutaförändring	-54
<b>Utgående balans per 2015-12-31</b>	<b>8 227</b>

## NOT 4 VIKTIGA UPPSKATTNINGAR & BEDÖMNINGAR FÖR REDOVISNINGSSÄNDAMÅL

---

Uppskattningar och bedömningar utvärderas löpande och baseras på historisk erfarenhet samt andra faktorer, inklusive förväntningar på framtida händelser som anses rimliga under rådande förhållanden.

Koncernen gör uppskattningar och antaganden om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår diskuteras nedan.

### INKOMSTSKATTER

Uppskjutna skattefordringar redovisas för skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster.

Eftersom bolagets framtida beräknade vinster förväntas bli tillräckligt stabila och det därmed är sannolikt att dessa kan utnyttjas har en uppskjuten skattefordran på 5 252 TSEK (0 TSEK) har tagits upp på värdet av underskottsavdrag per den 31 december 2015. Det ackumulerade skattemässiga svenska underskottet per den 31 december 2015 uppgår till 23,9 MSEK (68,6 MSEK) och det ackumulerade skattemässiga underskottet i utländska dotterbolag uppgår till 50,3 MSEK (24,8 MSEK). Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget är koncernbidragssparade till den del att det för närvarande ej kan utnyttjas av det vinstgivande dotterbolaget Starbreeze Production AB förens tidigast 2017.

### INTÄKTSREDOVISNING

Försäljning av bolagets spel sker vanligtvis via förläggare. Bruttobetalningsströmmen går i vissa fall via förläggaren och i andra fall via Starbreeze. Starbreeze har oaktat detta bedömt att vissa avtal skall klassificeras som intäktssdelningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisas sin andel av intäkten (royaltyn). För avtal där

bedömningen istället är att Starbreeze är part mot slutkunden så skall bolaget redovisa hela intäkten brutto och förläggarens andel av intäkterna skall redovisas som en avgående kostnadspost vilket innebär samma nettoresultat som med nuvarande redovisning. I net-toomsättningen ingår även försäljning av licenser, spel- franchise eller andra liknande rättigheter då dessa transaktioner är av återkommande karaktär. Ett exempel på en sådan transaktion var försäljningen av rättigheterna till spelet Brothers – A tale of two sons.

### AKTIVERING AV KOSTNADER FÖR SPELUTVECKLING

Koncernens kostnader för spelutveckling aktiveras då spelet är First Playable för att spelet då är tillräckligt tekniskt spelbart för att bedöma den kommersiella potentialen. Bedömningen av kommersialiserbarhet och avkastning baserades på de tidigare släppta spelen PAYDAY: The Heist och PAYDAY 2.

Utveckling av tilläggs paket till PAYDAY 2 (s.k. DLC) uppfyller inte kraven på aktivering då de enskilda tilläggs paketen inte kan särskiljas kostnads mässigt.

För PAYDAY 2 har tillgången skrivits av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod på 18 månader.

### TILLÄGGSKÖPE SKILLING GEMINOSE

För villkorad köpeskillning, som är kopplad till spelet Geminoses EBITDA, och som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande, har sannolikhetsbedömning gjorts och skulden tas upp som skuld i moderbolaget och koncernen,

### NEDSKRIVNINGSTEST UTÖVER GOODWILL

Koncernen undersöker varje år om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar med obestämbar nyttjandeperiod, i enlighet med IFRS och IAS 36. Prövningen sker oftare om indikation finns på värdenedgång.

För känslighetsanalys se not 21 Immateriella anläggningstillgångar.

## NOTER

### NOT 5 SEGMENTSINFORMATION

Företagsledningen har fastställt rörelsesegmenten baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som används för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment.

Koncernens partners finns i tre geografiska regioner.

Bolagets två största partners står för 95 % av omsättningen under 2015/2016.

Tillgångar och investeringar är lokaliserade i Sverige, USA, Frankrike och Luxemburg.

<b>NETTOOMSÄTTNING</b>	<b>2015 / 2016 (JUL-DEC)</b>	<b>2014 / 2015 (JUL-JUN)</b>	<b>2013 / 2014 (JUL-JUN)</b>
Nettoomsättning Norden	1 565	1 676	11
Nettoomsättning Övriga Europa	50 762	87 024	92 347
Nettoomsättning USA	46 503	108 632	121 482
<b>Summa</b>	<b>98 830</b>	<b>197 332</b>	<b>213 840</b>

### NOT 6 NETTOOMSÄTTNING

	<b>KONCERNEN</b>			<b>MODERBOLAGET</b>		
	<b>2015 / 2016 (JUL-DEC)</b>	<b>2014 / 2015 (JUL-JUN)</b>	<b>2013 / 2014 (JUL-JUN)</b>	<b>2015 / 2016 (JUL-DEC)</b>	<b>2014 / 2015 (JUL-JUN)</b>	<b>2013 / 2014 (JUL-JUN)</b>
Utvecklingsuppdrag	28 155	29 836	19 981	48 183	67 932	16 337
Royalty	68 051	161 135	192 200	-	642	5 990
Övriga tjänster	2 624	2 220	1 659	-	8	8 981
Försäljning IP	-	4 141	-	-	4 141	-
<b>Summa</b>	<b>98 830</b>	<b>197 332</b>	<b>213 840</b>	<b>48 183</b>	<b>72 723</b>	<b>31 308</b>

### NOT 7 ÖVRIGA INTÄKTER

	<b>KONCERNEN</b>			<b>MODERBOLAGET</b>		
	<b>2015 / 2016 (JUL-DEC)</b>	<b>2014 / 2015 (JUL-JUN)</b>	<b>2013 / 2014 (JUL-JUN)</b>	<b>2015 / 2016 (JUL-DEC)</b>	<b>2014 / 2015 (JUL-JUN)</b>	<b>2013 / 2014 (JUL-JUN)</b>
Valutakursvinster	-	6 816	1 764	-	148	139
Övriga intäkter	481	30	134	-	6	3
<b>Summa</b>	<b>481</b>	<b>6 846</b>	<b>1 898</b>	<b>-</b>	<b>154</b>	<b>142</b>

## NOTER

## NOT 8 KOSTNADER FÖRDELADE PÅ KOSTNADSSLAG

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Externa tjänster	41 430	90 258	16 699	33 482	61 019	20 585
Personalkostnader	59 712	56 227	39 744	10 664	14 193	7 009
Lokalkostnader	7 849	8 766	4 128	78	171	42
Övriga kostnader	16 959	17 383	4 040	7 420	4 873	1 985
Av- och nedskrivningar	2 575	12 734	16 463	241	315	311
<b>Summa</b>	<b>128 525</b>	<b>185 368</b>	<b>81 074</b>	<b>51 885</b>	<b>80 571</b>	<b>29 932</b>

## NOT 9 ERSÄTTNING TILL REVISORER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
<b>ÖHRINGS PRICEWATERHOUSECOOPERS AB</b>						
Revisionsuppdraget	793	596	460	621	487	336
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	102	279	123	102	279	123
Skatterådgivning	708	1 340	157	708	1 330	120
Övriga tjänster	177	561	80	147	561	69
<b>Summa</b>	<b>1 780</b>	<b>2 776</b>	<b>820</b>	<b>1 578</b>	<b>2 657</b>	<b>648</b>

NOTER

**NOT 10 OPERATIONELL LEASING**

Koncernen hyr fyra kontor och viss maskinell utrustning av mindre värde enligt ej uppsägningsbara kontrakt. Leasingavtalen avseende kontoren löper till 2016-06-30, 2016-12-31, 2022-09-30 och 2023-09-30.

Nominellt värde av framtida minimileasingavgifter, avseende icke uppsägningsbara leasingavtal fördelar sig enligt nedan. 99,4 % av leasingavgifterna avser lokalhyra.

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Förfaller till betalning inom 1 år	13 046	9 713	3 821	74	74	149
Förfaller till betalning inom 2-5 år	37 608	33 019	3 691	32	60	123
Förfaller till betalning efter 5 år	16 298	20 033	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>66 952</b>	<b>62 765</b>	<b>7 513</b>	<b>106</b>	<b>134</b>	<b>272</b>

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Lokalhyror	7 849	4 329	3 963	64	93	137
Utrustning	47	101	162	31	69	154
<b>Summa</b>	<b>7 896</b>	<b>4 430</b>	<b>4 125</b>	<b>96</b>	<b>162</b>	<b>291</b>

## NOTER

## NOT 11 MEDELTAL ANSTÄLLDA M.M.

MEDELANTALET ANSTÄLLDA	2015 / 2016 (JUL-DEC)		2014 / 2015 (JUL-JUN)		2013 / 2014 (JUL-JUN)	
	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN
<b>Moderbolaget</b>						
Sverige	5	3	5	3	5	3
<b>Dotterbolagen</b>						
Sverige	70	63	49	45	39	38
Frankrike	9	9	-	-	-	-
USA	21	18	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>105</b>	<b>93</b>	<b>54</b>	<b>48</b>	<b>44</b>	<b>41</b>

STYRELSELEDAMÖTER & LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE	2015 / 2016 (JUL-DEC)		2014 / 2015 (JUL-JUN)		2013 / 2014 (JUL-JUN)	
	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN
<b>Koncernen</b>						
Styrelseledamöter	5	4	5	4	5	4
VD samt ledande befattningshavare	7	5	6	4	7	4
<b>Moderbolaget</b>						
Styrelseledamöter	5	4	5	4	5	4
VD samt ledande befattningshavare	3	3	3	3	4	3

NOTER

**NOT 12 KOSTNADER FÖR ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA**

TOTALT	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Löner och andra ersättningar	34 208	33 184	27 149	4 798	8 797	5 395
Sociala kostnader (varav pensionskostnader)	24 698 (1 461)	18 062 (2 334)	11 860 (1 696)	5 981 (521)	4 072 (897)	1 664 (723)
<b>Summa</b>	<b>58 906</b>	<b>51 246</b>	<b>39 010</b>	<b>10 779</b>	<b>12 869</b>	<b>7 059</b>

LÖNER & ERSÄTTNINGAR FÖRDELADE MELLAN STYRELSE & VD SAMT ÖVRIGA ANSTÄLLDA	STYRELSEN OCH VD			ÖVRIGA ANSTÄLLDA		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-JUN)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Koncernen	3 307	3 284	2 011	30 901	29 900	25 138
Moderbolaget	3 307	3 284	2 011	1 491	5 513	3 384

**STYRELSEN**

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt årsstämans beslut. Av stämman beslutat styrelsearvode för räkenskapsåret 2015/2016 uppgår till 1 300 TSEK (500 TSEK). Styrelseordförande erhåller 700TSEK (200 TSEK) och styrelseledamöterna 200 TSEK (100 TSEK) vardera. Därutöver utgår arvode för arbete i ersättningsutskott eller revisionsutskott med 100 TSEK för ordförande i utskottet samt 50 TSEK per ledamot i utskottet.

Pensionskostnaderna har uppgått till 0 TSEK (0 TSEK). Bolagets utestående pensionsförpliktelser till styrelsen uppgår till 0 TSEK (0 TSEK). Av under räkenskapsåret utbetalt arvode har styrelsemedlemmar fakturerat 322 TSEK (131 TSEK), resterande har betalats ut som lön.

**VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN**

Styrelsens ordförande förhandlar med verkställande direktören beträffande dennes lön och villkor. Dessa föredras därefter av ordförande för övriga styrelseledamöter, innan slutgiltigt beslut fattas av styrelsen. I löner och ersättningar till styrelse och vd ingår löner och förmåner för verkställande direktör under året med 2 628 TSEK (2 784 TSEK) och pensionskostnader med 118 TSEK (200 TSEK), För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid egen uppsägning och 9 månader från bolagets sida. Något avtal om avgångsvederlag finns ej.

För verkställande direktören erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

**LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE**

Ersättningar till andra ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören.



## NOT 13 ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

### PRINCIPER

Principerna för ersättningar till ledande befattningshavare fastställdes på årsstämman i november 2015. Ersättning till verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare skall bestå av fast lön. Styrelsen äger även rätt att fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till belopp som på årsbasis ej överstiger en halv fast årslön för berörd ledande befattningshavare.

För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan. För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid egen uppsägning och 9 månader från bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägningstid på 1 till 9 månader. Det finns inga avtal om avgångsvederlag.

Med övriga ledande befattningshavare avses ledningsgruppen enligt sammanställningen i avsnittet Ledande befattningshavare.

### ERSÄTTNINGAR OCH ÖVRIGA FÖRMÅNER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

Till ledande befattningshavare inklusive vd har en totalsumma avseende lön, rörliga ersättningar och andra förmåner utgått med 3 826 TSEK (8 661 TSEK). Aktierelaterad ersättning uppgår till 3 936 TSEK (809 MSEK). För ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

Kostnader för aktieoptioner, som tilldelats anställda och två styrelseledamöter, belastar räkenskapsårets resultat med 17 837 TSEK (12 233 TSEK).

2015 / 2016 (JUL-DEC)	GRUNDLÖN/ STYRELSEARVODE	RÖRLIG ERSÄTTNING & ROYALTY	ÖVRIGA FÖRMÅNER	PENSIONS- KOSTNAD	AKTIERELATERAD ERSÄTTNING	SUMMA
Michael Hjorth, ordförande	455	-	-	-	-	455
Matias Myllyrinne, styrelseledamot	69	-	-	-	77	146
Christoffer Saidac, styrelseledamot	83	-	-	-	-	83
Eva Rede Ridderstad, styrelseledamot	72	-	-	-	77	149
Bo Andersson Klint, VD/styrelseledamot	1 258	-	-	118	1 460	2 836
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 6 personer, vid årets utgång 6 personer	2 469	-	99	588	2 503	5 659
<b>Summa</b>	<b>4 406</b>	<b>-</b>	<b>99</b>	<b>706</b>	<b>4 117</b>	<b>9 328</b>

2014 / 2015 (JUL-JUN)	GRUNDLÖN/ STYRELSEARVODE	RÖRLIG ERSÄTTNING & ROYALTY	ÖVRIGA FÖRMÅNER	PENSIONS- KOSTNAD	AKTIERELATERAD ERSÄTTNING	SUMMA
Michael Hjorth, styrelseledamot/ordförande	200	-	-	-	-	200
Matias Myllyrinne, styrelseledamot	100	-	-	-	157	257
Christoffer Saidac, styrelseledamot	100	-	-	-	-	100
Eva Rede Ridderstad, styrelseledamot	100	-	-	-	157	257
Bo Andersson Klint, VD/styrelseledamot	2 184	600	-	200	234	3 218
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 6 personer, vid årets utgång 5 personer	4 343	1 444	90	630	575	7 082
<b>Summa</b>	<b>7 027</b>	<b>2 044</b>	<b>90</b>	<b>830</b>	<b>1 123</b>	<b>11 114</b>

## NOTER

## NOT 14 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Valutakursförluster	539	483	-	986	-	-
Avyttring maskiner och inventarier	308	-	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>847</b>	<b>483</b>	<b>-</b>	<b>986</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

## NOT 15 FINANSIELLA INTÄKTER &amp; KOSTNADER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Ränteintäkter	286	391	352	1 604	468	62
Värdeförändring kortfristiga placeringar	-	-	-	-	-	-
<b>Summa finansiella intäkter</b>	<b>286</b>	<b>391</b>	<b>352</b>	<b>1 604</b>	<b>468</b>	<b>62</b>
Räntekostnader	-128	-275	-5	-432	-	-1
<b>Summa finansiella kostnader</b>	<b>-128</b>	<b>-275</b>	<b>-5</b>	<b>-432</b>	<b>-</b>	<b>-1</b>
<b>Summa</b>	<b>158</b>	<b>116</b>	<b>347</b>	<b>1 172</b>	<b>468</b>	<b>61</b>

## NOT 16 BOKSLUTSDISPOSITIONER

	MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Skillnad mellan bokförda avskrivningar och avskrivningar enligt plan	73	-89	-
Koncernbidrag	47 199	7 567	38 533
<b>Summa</b>	<b>47 272</b>	<b>7 478</b>	<b>38 533</b>

## NOTER

## NOT 17 INKOMSTSKATT &amp; UPPSKJUTEN SKATT

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Redovisat resultat före skatt	21 192	46 578	142 497	44 742	252	40 112
Skatt enligt gällande skattesats	-3 689	-5 885	-31 349	-9 843	-55	-8 825
Skatteeffekt av övriga ej avdragsgilla kostnader	-1 024	-877	-59	-25	-15	-13
Skatteeffekt av övriga ej skattepliktiga intäkter	29	74	50	21	50	49
Skatteeffekt av kostnader för emission av egenkapitalinstrument *)	-	-	17	-	-	17
Skatteeffekt av bokslutsdispositioner	169	667	-	-16	20	-
Utländsk källskatt	-	-177	-3 441	-	-177	-151
Skatteeffekt av underskottsavdrag som redovisas i balansräkningen	5 252	-	-	5 252	-	-
Förändring av ej redovisade skattefordringar avseende underskottsavdrag	-124	-6 230	10 792	9 863	-	8 772
Skatt på årets resultat enligt resultaträkningen	613	-12 428	-23 990	5 252	-177	-151

\*)Redovisas direkt mot eget kapital.

## UPPSKJUTEN SKATTESKULD KONCERNEN

	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
<b>Ingående balans uppskjuten skattefordran</b>	<b>6 189</b>	<b>2 302</b>	<b>3 534</b>
Förändring avseende värde på underskottsavdrag	16 307	3 887	-1 232
<b>Utgående balans uppskjuten skattefordran</b>	<b>22 496</b>	<b>6 189</b>	<b>2 302</b>
<b>Ingående balans uppskjuten skatteskuld netto</b>	<b>-39 603</b>	<b>-1 046</b>	<b>-1 687</b>
Ökning genom rörelseförvärv	-2 263	-38 185	-
Förändring avseende temporära skillnader för aktiverat utvecklingsarbete	-11 055	-3 887	1 232
Upplösning uppskjuten skatt	147	295	641
Uppskjuten skatt på obeskattade reserver	-169	-667	-
Valutadifferenser	-468	-	-
<b>Utgående balans uppskjuten skatteskuld netto</b>	<b>-37 104</b>	<b>-39 603</b>	<b>-1 046</b>

Den gällande skattesatsen är skattesatsen för inkomstskatt i koncernen. Temporära skillnader föreligger i de fall tillgångars eller skulders respektive skattemässiga värden är olika. Starbreeze temporära skillnader har huvudsakligen uppkommit genom skattemässiga underskott. Uppskjutna skattefordringar redovisas för skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster samt till den del de är kvittningsbara mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

En uppskjuten skattefordran på 5 252 TSEK (0 TSEK) har tagits upp på värdet av underskottsavdrag per den 31 december 2015. Det ackumulerade skattemässiga svenska underskottet per den 31 december 2015 uppgår till 23,9 MSEK (68,6 MSEK) och det ackumulerade skattemässiga underskottet i utländska dotterbolag uppgår till 50,3 MSEK (24,8 MSEK). Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget är koncernbidragsspärrade till den del att det för närvarande ej kan utnyttjas av det vinstgivande dotterbolaget Starbreeze Production AB förens tidigast 2017.

## NOTER

### NOT 18 RESULTAT PER AKTIE

KONCERNEN	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
<b>Resultat per aktie *</b>			
före utspädning, kr	0,09	0,16	0,56
efter utspädning, kr	0,09	0,15	0,55
<b>Antal aktier vid periodens slut *</b>			
före utspädning	230 361 091	217 477 987	139 228 478
efter utspädning	234 449 769	226 793 596	142 389 024
<b>Genomsnittligt antal aktier *</b>			
före utspädning	230 001 583	217 025 086	139 228 478
efter utspädning	234 090 261	226 340 695	142 389 024

\* Nyckeltal och aktiens slutkurs har beräknats utifrån antal aktier efter fondemission genomförd i juni 2015.

Resultat per aktie före och efter utspädning beräknas genom att det resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående aktier under perioden.

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier. För aktieoptioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde, för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till utestående aktieoptioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att aktieoptionerna utnyttjas.

### NOT 19 VARULAGER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)	2015 / 2016 (JUL-DEC)	2014 / 2015 (JUL-JUN)	2013 / 2014 (JUL-JUN)
Färdiga varor	2	426	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>2</b>	<b>426</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

Den utgift för varulager som kostnadsförts ingår i posten Övriga externa kostnader och uppgår till 536 TSEK (475 TSEK).

### NOT 20 UTDELNING PER AKTIE

Ingen utdelning kommer att föreslås.

## NOT 21 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

KONCERNEN	RÄTTIGHETER			BALANSERADE UTGIFTER	ÖVRIGT	SUMMA
	GOODWILL	(IP)	TEKNOLOGI			
<b>Ingående anskaffningsvärden per 1 juli 2015</b>	<b>38 806</b>	<b>87 732</b>	<b>27 501</b>	<b>54 338</b>	<b>6 705</b>	<b>215 082</b>
Förvärv av dotterföretag	34 809	13 251	1 317	-	-	49 377
Förvärv av teknologi	-	-	66 185	-	-	66 185
Pågående utveckling						
- Egen spelutveckling	-	-	-	34 965	-	34 965
- Speutveckling inom förläggarverksamheten	-	-	-	33 878	-	33 878
- Egen teknikutveckling	-	-	4 593	15 283	-	19 876
Valutadifferenser	699	1 367	-613	-	-	1 453
<b>Utgående anskaffningsvärden per 31 december 2015</b>	<b>74 314</b>	<b>102 350</b>	<b>98 983</b>	<b>138 464</b>	<b>6 705</b>	<b>420 816</b>
<b>Ingående av- och nedskrivningar per 1 juli 2015</b>	<b>-</b>	<b>-4 019</b>	<b>-3 147</b>	<b>-23 551</b>	<b>-</b>	<b>-30 716</b>
Årets avskrivning	-	-670	-	-	-	-670
<b>Utgående av- och nedskrivningar per 31 december 2015</b>	<b>-</b>	<b>-4 689</b>	<b>-3 147</b>	<b>-23 551</b>	<b>-</b>	<b>-31 386</b>
<b>Summa bokfört värde per 31 december 2015</b>	<b>74 314</b>	<b>97 661</b>	<b>95 836</b>	<b>114 913</b>	<b>6 705</b>	<b>389 430</b>

Goodwillen består av synergier och andra immateriella tillgångar såsom marknadsposition, relationer med tredjeparter och personal från förvärven av Overkill Software i juni 2012, Geminose Inc i september 2014, Starbreeze Paris (f.d. InfnitEye) i juni 2015, Orange Grove Media LLC i juli 2015 och Payday Production LLC i september 2015.

Koncernen undersöker löpande om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar med obestämd nyttjandeperiod, i enlighet med IFRS och IAS 36.

Återvinningsvärden för kassagenererande enheter har fastställs genom beräkning av nyttjandevärde. För dessa beräkningar har uppskattning av försäljningsprognoser gjorts dels för koncernen som helhet, dels för separata spelutvecklingsprojekt.

Per den 31 december 2015 har nedskrivningstester gjorts för goodwill och aktier i dotterbolag och spelutvecklingsprojekteten OVERKILL'S The Walking Dead (OTWD) och Geminose, för vilka kostnader aktiverats men som ännu inte är färdigställda och därmed ännu inte avskrivs planerligt, har testats separat. Räkenskapsårets förvärv har skett nära inpå

årsskiftet och då det inte är några förändringar i bedömningarna avseende de underliggande kassa-flödena anses transaktionspriset motsvara återvinningsvärdet.

Det har inte visat sig finnas något nedskrivningsbehov vare sig för goodwill där koncernen utgörs av en enda kassagenererande enhet eller sett till enskilda spelutvecklingsprojekt.

#### Goodwill

För goodwill har nedskrivningsprövningen baserat sig på koncernens bedömda kassaflöde för de kommande 5 åren med en tillväxt om 2 % efter prognosperioden. En skattesats om 22 % har använts vilket antas motsvara snittet i koncernen. Vidare har en diskonteringsränta på 17,6 % applicerats. En känslighetsanalys visar att en marginal kvarstår även med reducerade intäkter på 30 %. Prövningen har inte inneburit något nedskrivningsbehov och under året har inga händelser inträffat som indikerar en värdenedgång. Den genomsnittliga EBITA marginalen har för prognosperioden varit 20 %.

## NOT 21 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR FORTS

### Spelutvecklingsprojekt

För spelutvecklingsprojekten har nedskrivningsprövningen baserats på respektive spels bedömda framtida kassaflöden och resultat utifrån företagsledningens prognoser och budgetar för de kommande 5 åren. Diskonteringsräntan som har använts vid nedskrivningstesterna är 20 % för OTWD och 76 % för Geminose. Den högre diskonteringsräntan för Geminose motiveras bl.a. av att Geminose ännu inte är ett etablerat varumärke såsom OTWD. En känslighetsanalys visar att en marginal kvarstår även med reducerade intäkter på 10 % samt ökad diskonteringsränta med 10 procentenheter. Prövningen har inte inneburit något nedskrivningsbehov och under året har inga händelser inträffat som indikerar en värdenedgång.

## NOT 22 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

DATORER & ÖVRIGA INVENTARIER	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
<b>Ingående anskaffningsvärden</b>	<b>16 732</b>	<b>7 266</b>	<b>6 642</b>	<b>7 309</b>	<b>6 573</b>	<b>5 949</b>
Inköp	8 923	8 884	685	639	736	685
Ökning genom rörelseförvärv	-	582	-	-	-	-
Utrangeringar och avyttringar	-4 128	-	-61	-3 864	-	-61
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>21 527</b>	<b>16 732</b>	<b>7 266</b>	<b>4 084</b>	<b>7 309</b>	<b>6 573</b>
<b>Ingående avskrivningar</b>	<b>-7 044</b>	<b>-6 117</b>	<b>-5 712</b>	<b>-6 226</b>	<b>-5 911</b>	<b>-5 662</b>
Utrangeringar och avyttringar	4 195	-	61	3 862	-	61
Årets avskrivningar enligt plan	-1 905	-927	-466	-241	-315	-310
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-4 754</b>	<b>-7 044</b>	<b>-6 117</b>	<b>-2 605</b>	<b>-6 226</b>	<b>-5 911</b>
<b>Utgående restvärde enligt plan</b>	<b>16 773</b>	<b>9 688</b>	<b>1 149</b>	<b>1 479</b>	<b>1 083</b>	<b>662</b>

## NOTER

## NOT 23 FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Deposition hyresgaranti	4 121	1 978	1 060	-	-	-
Onoterade aktier i Cmune Holding	11 502	11 502	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>15 623</b>	<b>13 480</b>	<b>1 060</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

## NOT 24 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	REGISTRERINGS & VERKSAMHETS LAND	VERKSAMHET	KAPITAL- ANDEL	RÖST- ANDEL	ANTAL AKTIER	BOKFÖRT VÄRDE	
Starbreeze Studios AB	Sverige	Spelutveckling	100%	100%	10 000	16 109	
Starbreeze Publishing AB	Sverige	Spelutveckling	100%	100%	1 000	1 100	
Starbreeze Production AB	Sverige	Spelutveckling	100%	100%	1 000	13 265	
Starbreeze USA Inc	USA	Spelutveckling	100%	100%	100	58 070	
Starbreeze IP LUX	Luxemburg	Teknikutveckling	100%	100%	12 500	117	
Starbreeze Paris	Frankrike	Teknikutveckling	100%	100%	2 500	16 691	
Starbreeze LA Inc	USA	Spelutveckling	100%	100%	100	46 236	
<b>MODERBOLAGET, AKTIER I DOTTERBOLAG</b>					<b>2015-12-31</b>	<b>2015-06-30</b>	<b>2014-06-30</b>
<b>Ingående anskaffningsvärden</b>					<b>104 434</b>	<b>15 835</b>	<b>14 176</b>
Förvärv dotterbolag					46 236	74 835	-
Aktieägartillskott					875	13 764	1 659
Valutadifferens					43	-	-
<b>Utgående ackumulerat anskaffningsvärden</b>					<b>151 588</b>	<b>104 434</b>	<b>15 835</b>

Samtliga dotterföretag konsolideras i koncernen. Dotterbolaget Starbreeze LA inc och Orange Grove Media Inc fusionerades under räkenskapsåret och bolaget heter nu Starbreeze LA Inc.

## NOT 25 FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI

## KONCERNEN 31 DECEMBER 2015

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA LÅNE OCH KUND- FORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Onoterade aktier i CMUNE Holding	-	-	11 502	11 502
Kundfordringar	6 075	-	-	6 076
Andra fordringar	26 925	-	-	26 924
Likvida medel	85 354	-	-	85 354
<b>Summa</b>	<b>118 354</b>	<b>-</b>	<b>11 502</b>	<b>129 856</b>

SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SKULDER SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	53 923	-	-	53 923
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	-	8 227	-	8 227
<b>Summa</b>	<b>53 923</b>	<b>8 227</b>	<b>-</b>	<b>62 150</b>

## KONCERNEN 30 JUNI 2015

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA LÅNE OCH KUND- FORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Onoterade aktier i CMUNE Holding	-	-	11 502	11 502
Kundfordringar	228	-	-	228
Andra fordringar	18 350	-	-	18 350
Likvida medel	110 606	-	-	110 606

SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SKULDER SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	36 473	-	-	36 473
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	-	8 281	-	8 281
<b>Summa</b>	<b>36 473</b>	<b>8 281</b>	<b>-</b>	<b>44 754</b>



## NOT 25 FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI, FORTS

KONCERNEN 30 JUNI 2014

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA LÅNE OCH KUND- FORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Kundfordringar	7 269	-	-	7 269
Andra fordringar	10 409	-	-	10 409
Likvida medel	136 566	-	-	136 566
<b>Summa</b>	<b>154 244</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>154 244</b>
SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SKULDER SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	51 677	-	-	51 677
<b>Summa</b>	<b>51 677</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>51 677</b>

## NOTER

## NOT 26 FINANSIELLA TILLGÅNGARS KREDITKVALITET

<b>KUNDFORDRINGAR, KONCERNEN</b>	<b>2015-12-31</b>	<b>2015-06-30</b>	<b>2014-06-30</b>
Motparter utan extern kreditrating			
Grupp 1	6 075	228	284
Grupp 2	-	-	6 985
<b>Summa</b>	<b>6 075</b>	<b>228</b>	<b>7 269</b>

Per den 31 december 2015 uppgår förfallna ej reglerade kundfordringar till 214 TSEK (228 TSEK).

Grupp 1 - befintliga kunder (mer än 6 månader) utan tidigare betalningsförsummelser.

Grupp 2 - befintliga kunder (mer än 6 månader) med vissa tidigare uteblivna betalningar. Alla uteblivna betalningar har återvunnits fullt ut.

<b>BANKMEDEL *)</b> , <b>KONCERNEN</b>	<b>2015-12-31</b>	<b>2015-06-30</b>	<b>2014-06-30</b>
Rating Aa1 hos kreditinstitutet Moody's	767	487	-
Rating Aa2 hos kreditinstitutet Moody's	327	138	-
Rating Aa3 hos kreditinstitutet Moody's	82 065	109 981	136 566
Rating A+ hos kreditinstitutet Moody's	2 195	-	-
<b>Summa</b>	<b>85 354</b>	<b>110 606</b>	<b>136 566</b>

Beloppen representerar den maximala exponeringen för kreditrisker för koncernen den 31 december 2015.

\*) Återstående del av balansposten likvida medel utgörs av kassamedel.

## NOTER

## NOT 27 KUNDFORDRINGAR &amp; ANDRA FORDRINGAR

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Kundfordringar	6 075	228	7 268	5 429	0	2 965
Fordringar koncernföretag	-	-	-	211 376	40 947	39 083
Övriga fordringar	26 925	18 350	10 410	2 248	734	5 145
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	22 697	34 234	48 607	659	3 144	362
<b>Summa</b>	<b>55 697</b>	<b>52 812</b>	<b>66 285</b>	<b>219 712</b>	<b>44 825</b>	<b>47 555</b>

## FÖRFALLOTIDSANALYS

	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
3 till 6 månader	-	-	-
Mer än 6 månader	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

Verkligt värde på fordringarna överensstämmer med bokfört värde.

Redovisade belopp, per valuta, för koncernens kundfordringar och andra fordringar är följande:

	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
SEK	41 763	22 623	9 263
EUR	7 258	1 649	-
USD	6 676	28 540	57 022
<b>Summa</b>	<b>55 697</b>	<b>52 812</b>	<b>66 285</b>

## NOTER

## NOT 28 FÖRUTBETALDA KOSTNADER &amp; UPPLUPNA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Övriga interimfordringar	4 994	7 788	1 747	659	3 144	362
Upplupna royaltyintäkter	17 703	26 446	46 860	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>22 697</b>	<b>34 234</b>	<b>48 607</b>	<b>659</b>	<b>3 144</b>	<b>362</b>

## NOT 29 LIKVIDA MEDEL

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Kassa och bank	85 354	110 606	136 566	20 281	23 980	12 658
<b>Summa</b>	<b>85 354</b>	<b>110 606</b>	<b>136 566</b>	<b>20 281</b>	<b>23 980</b>	<b>12 658</b>

## NOTER

### NOT 30 FÖRÄNDRING I ANTAL AKTIER

	B-AKTIER	A-AKTIER
Antal aktier 2012-06-30	1 383 084 507	-
Antal aktier 2013-06-30	1 383 084 507	-
Utnyttjande av teckningsoptioner	9 200 277	-
Sammanläggning aktier 10:1	-1 253 056 306	-
Antal aktier 2014-06-30	139 228 478	-
Utnyttjande av teckningsoptioner	1 150 070	-
Riktad emission	4 606 778	-
Fondemission	-	72 492 662
Antal aktier 2015-06-30	144 985 326	72 492 662
Utnyttjande av teckningsoptioner	4 288 103	-
Riktad emission	8 595 000	-
Omvandling	16 017 555	-16 017 555
Antal aktier 2015-12-31	173 885 984	56 475 107

Aktiernas kvotvärde är 0,02 kr.

På årsstämman i november 2015 fattades beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om nyemission av aktier med eller utan företrädesrätt motsvarande högst 10 % av aktiekapitalet.

Efter räkenskapsårets slut har en riktad nyemission, till spelföretaget Smilegate, motsvarande 6 244 015 nya B-aktier och 3 376 016 nya A-aktier genomförts. I samband med emissionen ställdes ett konvertibelt skuldebrev ut vilket vid full konvertering, före eventuell villkorsförändring, kan konverteras till 15 941 586 nya B-aktier. Vidare har teckningsoptioner, avseende incitamentsprogram, motsvarande 10 103 862 aktier utnyttjats. Totalt antal aktier per den 29 februari 2016 är 242 497 483 och aktiekapitalet har ökat med 242 728 kronor till totalt 4 849 950 kronor.

## NOT 31 AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR

### PERSONALOPTIONSPROGRAM 2012/2015

Ett personaloptionsprogram omfattande sex nyckelpersoner löper från juni 2012 till september 2015. Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen. Under räkenskapsåret har nyckelpersoner utnyttjat 1,5 miljoner optioner och tecknat sig för totalt 2,2 miljoner aktier, varefter inga av dessa optioner längre är utestående.

För optionsprogram 2012/2015 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under perioden, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 0,3 kr per option. Viktiga indata i modellen var vägd genomsnittlig aktiekurs på 0,6 kr på tilldelningsdagen, lösenpris 40 öre per aktie, volatilitet på 55 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 3,25 år och årlig riskfri ränta på 1,38 %. Lösenpriset har räknats om med anledning av aktiesammanslagningen 10:1 i maj 2014 samt med anledning av fondemission i juni 2015 och är 27 öre. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

### PERSONAL- & STYRELSEOPTIONSPROGRAMMEN 2014/2018

I juni 2014 gav bolaget ut 4 470 000 personaloptioner, (6 705 000 aktier efter fondemissionen) till anställda och därutöver 534 000 s.k. styrelsepersonaloptioner (801 000 aktier efter fondemissionen) till två av de fem styrelseledamöterna. Under räkenskapsåret har tilldelning till nyanställda skett med 325 000 personaloptioner (487 500 aktier efter fondemissionen). Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier. Under räkenskapsåret har nyckelpersoner utnyttjat 1,4 miljoner optioner och tecknat sig för totalt 2,1 miljoner aktier,

Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt till anställda och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen samt under förutsättning att uppställda prestationskrav, både individuella och på företagsnivå, uppfyllts. Beräknat marknadsvärde, baserat på Black & Scholes metod, per option vid tilldelningstillfället var 1,2 kronor som kommer att kostnadsföras under intjänandetiden. Koncernen kommer också att behöva erlägga sociala avgifter på den förmån som den anställde/styrelsemedlemmen erhåller. Styrelsepersonaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år (räknat från årsstämman november 2013) men upphör om ledamoten avgår, avsätts eller inte ställer upp för omval.

För personaloptionsprogrammet 2014/2018 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 1,2 kr per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen 6,25 kr på tilldelningsdagen, lösenpris 7,2 kronor, volatilitet på 30 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 4 år och årlig riskfri ränta på 0,73 %. Lösenpriset har räknats om med anledning av fondemission i juni 2015 och efter fondemissionen är lösenpriset 4,8 kronor. För styrelsepersonaloptionsprogrammet tillämpas samma indata med undantag för löptiden som är tre år.

Volatiliteten mätt som standardavvikelsen för förväntad avkastning på aktiepriset baseras på statistiska analyser, för bolaget och andra bolag i samma industri, under flera alternativa mätperioder som föregår beslutstillfället varvid även optionernas särskilda villkor beaktats.

Med anledning av personaloptionsprogrammen har Starbreeze via dotterbolag egna innehav om totalt 10,3 miljoner teckningsoptioner, s.k. hedge. De underliggande teckningsoptionerna har i allt väsentligt motsvarande villkor som de personaloptioner som respektive hedge avser. Dels säkerställer dessa teckningsoptioner härigenom aktieleverans vid tänkt fullt utövande av personaloptionerna, dels bedöms det överskjutande antalet teckningsoptioner vid tänkt fullt utövande även kunna täcka upp den potentiella belastningen på bolagets egna kapital och likviditet, till följd av de arbetsgivaravgifter som förmånsbeskattning föranleder. Den redovisade resultatpåverkan vid utövande av personaloptionerna elimineras inte i sig av denna hedge vare sig kostnaden för intjänande av optioner eller för de sociala avgifterna. På bokslutsdagen innehar bolaget 0,7 miljoner teckningsoptioner, för personaloptionsprogrammet 2012/2015, och 1,4 miljoner teckningsoptioner, för personaloptionsprogrammet 2014/2018, som kan användas för att minska den potentiella belastningen på bolagets egna kapital och likviditet.

### TECKNINGSOPTIONSPROGRAM 2014/2017

Bolaget utgav i maj/juni 2014 totalt 1 999 999 teckningsoptioner, som efter fondemissionen ger rätt till tecknande av 2 999 999 aktier, till anställda varav 1 412 499 aktier till VD och 1 587 500 aktier till ledning/nyckelpersoner. Teckningsoptionerna har en lösenkurs på 8 kronor och teckning kan ske från den 30 november 2015 t.o.m. den 30 maj 2017. Vidare har på likartade villkor 267 000 teckningsoptioner, som efter fondemissionen ger rätt till tecknande av 400 500 aktier, utgivits till en styrelseledamot, förutsatt att ledamotens uppdrag inte upphör före årsstämman 2015. Teckningsoptionerna har utgivits på marknadsmässiga villkor.

## NOT 31 AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR FORTS

---

För teckningsoptionsprogrammen 2014/2017 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 30,5 öre per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen på tilldelningsdagen, volatilitet på 30 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 3 år och årlig riskfri ränta på 0,73 %. Lösenpriset har räknats om med anledning av fondemission i juni 2015 och är 8 kronor. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

### TECKNINGSOPTIONSPROGRAM 2015/2018

På årsstämman i november 2015 fattades beslut om ytterligare ett särskilt aktierelatrat incitamentsprogram för ledande befattningshavare och vissa andra nyckelpersoner, särskilt för att hantera nyrekryteringar och befordringar. Totalt sett ska upp till 3 500 000 teckningsoptioner, berättigande till teckning av 3 500 000 aktier av serie B, kunna utges inom ramen för det särskilda incitamentsprogrammet, där cirka hälften får en löptid om tre år och hälften en löptid om fyra år, med en utövandekurs motsvarande 200 procent respektive 240 procent av aktuell börskurs. Per den 31 december 2015 har 1 639 900 av dessa teckningsoptioner tilldelats.

För den 3-åriga andelen av teckningsoptionsprogrammet 2015/2018 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 29,1 öre per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen på tilldelningsdagen, volatilitet på 41,0 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 3 år och årlig riskfri ränta på -0,30 %.

Se not 13 för information om den totala kostnad som redovisats i resultaträkningen för aktieoptioner som tilldelats övriga anställda.

## NOTER

Förändringar i antalet utestående personaloptioner och styrelsepersonaloptioner och deras vägda genomsnittliga lösenpris är som följer:

PERSONAL- & STYRELSEOPTIONSPROGRAM	2015 / 2016		2014 / 2015		2013 / 2014	
	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER
<b>Ingående</b>	<b>3,84</b>	<b>10 171 653</b>	<b>3,24</b>	<b>11 439 258</b>	<b>0,27</b>	<b>5 589 266</b>
Tilldelade personaloptioner	11,45	487 500	4,97	712 500	4,80	6 705 000
Tilldelade styrelsepersonaloptioner	4,80	-	4,80	-	4,80	801 000
Förverkade personaloptioner	5,77	-600 002	4,80	-255 000	0,27	-275 966
Utnyttjade personaloptioner	2,47	-4 288 131	0,27	-1 725 105	0,27	-1 380 042
<b>Utgående</b>	<b>3,76</b>	<b>5 771 020</b>	<b>3,84</b>	<b>10 171 653</b>	<b>3,24</b>	<b>11 439 258</b>

Lösenpriset har räknats om med anledning av fondemission i juni 2015. Per den 31 december 2015 fanns 383 000 optioner, till lösenpriset 4,8 kr, intjänade men ej utnyttjade.

TECKNINGS- & STYRELSETECKNINGSPROGRAM	2015 / 2016		2014 / 2015		2013 / 2014	
	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER
<b>Ingående</b>	<b>8,00</b>	<b>3 400 499</b>	<b>8,00</b>	<b>3 400 499</b>	-	-
Tilldelade teckningsoptioner	29,10	1 639 900	-	-	8,00	2 999 999
Tilldelade styrelseteckningsoptioner	-	-	-	-	8,00	400 500
<b>Utgående</b>	<b>14,86</b>	<b>5 040 399</b>	<b>8,00</b>	<b>3 400 499</b>	<b>8,00</b>	<b>3 400 499</b>

Lösenpriset för teckningsoptionsprogram 2014/2017 har räknats om med anledning av fondemission i juni 2015.



## NOTER

**NOT 32 OBESKATTADE RESERVER**

	MODERBOLAGET		
	2015 / 2016	2014/ 2015	2013 / 2014
Skillnad mellan bokförda avskrivningar och avskrivningar enligt plan	16	89	-
<b>Summa</b>	<b>16</b>	<b>89</b>	<b>-</b>

**NOT 33 AVSÄTTNING**

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	8 227	8 281	-	7 049	7 007	-
<b>Summa</b>	<b>8 227</b>	<b>8 281</b>	<b>-</b>	<b>7 049</b>	<b>7 007</b>	<b>-</b>

I och med förvärvet av Geminose Inc, den 10 september 2014, finns en villkorad köpeskilling, kopplad till spelet Geminoses EBITDA, på max 10 MUSD som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande. Avsättningen för köpeskillingen är per den 31 december 2015 upptagen till 8,2 MSEK i koncernen (8,3 MSEK) och till 7,0 MSEK i moderbolaget (7,0 MSEK). I koncernen har avsättningen räknats om till balansdagens kurs med värdeförändringen redovisad i övrigt totalresultat medan det i moderbolaget kan ses som säkring av tillgången aktier i dotterbolaget och därför sker ingen omräkning av avsättningen till balansdagens kurs i moderbolaget.

## NOTER

## NOT 34 LEVERANTÖRSSKULDER &amp; ANDRA SKULDER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Leverantörsskulder	25 864	11 814	2 549	2 519	1 168	1 614
Skulder till koncernföretag	-	-	-	38 865	25 585	-
Skulder royalty	-	-	21 300	-	-	-
Övriga skulder	17 220	23 023	26 527	6 485	8 096	599
Social avgifter och liknande avgifter	10 839	1 636	1 301	510	539	613
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	65 259	33 429	19 462	50 698	11 073	7 257
<b>Summa</b>	<b>119 182</b>	<b>69 902</b>	<b>71 139</b>	<b>99 077</b>	<b>46 461</b>	<b>10 083</b>

## NOT 35 UPPLUPNA KOSTNADER &amp; FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Upplupna löner	585	507	314	-	-	-
Upplupna semesterlöner	4 494	4 186	3 205	1 536	1 180	891
Upplupna sociala avgifter semesterlön	1 381	1 225	955	483	371	280
Upplupna sociala avgifter personaloptioner	12 355	9 775	4 507	5 090	1 359	-
Förutbetalda intäkter	42 524	2 882	7 601	42 524	2 882	4 932
Upplupna kostnader	3 920	14 854	2 880	1 065	5 281	1 154
<b>Summa</b>	<b>65 259</b>	<b>33 429</b>	<b>19 462</b>	<b>50 698</b>	<b>11 073</b>	<b>7 257</b>

## NOTER

## NOT 36 STÄLLDA SÄKERHETER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Deposition hyresgaranti	4 121	1 978	1 060	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>4 121</b>	<b>1 978</b>	<b>1 060</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

## NOT 37 ANSVARSFÖRBINDELSER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Ansvarförbindelse till distributionspartner	33 410	3 100	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>33 410</b>	<b>3 100</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

Under föregående räkenskapsår ingick bolaget ett avtal med en distributionspartner där distributören har möjlighet att erhålla en bonus om vissa försäljningsmål uppnås. Bolaget bedömer det i dagsläget inte sannolikt att dessa mål uppnås varför utfästelsen om 33,4 MSEK (3,1 MSEK) har tagit upp som ansvarförbindelse och inte som skuld i balansräkningen.

## NOT 38 RÖRELSEFÖRVÄRV

### FÖRVÄRV ORANGE GROVE MEDIA

Den 15 juni 2015 utannonserades det förestående förvärvet av den Los Angeles-baserade spelstudio Orange Grove Media. Efter räkenskapsåret slut, den 10 juli 2015 skedde tillträde. Koncernen köpte 100 % av aktierna i Orange Grove Media för 44,1 MSEK genom apportemission. Köpeskillingen erlades genom 3 600 000 nyemitterade B-aktier i Starbreeze AB.

Bolaget är en spelstudio och förvärvet är del av Starbreeze satsning på spelutveckling i egen regi.

Den goodwill som uppkom vid förvärvet består främst av bolagets personal och det know-how bolaget säkerställer genom förvärvet.

Då förvärvet skett genom en apportemission blir den kassaflödesmässiga effekten av förvärvet på koncernnivå förvärvade likvida medel om 674 TSEK med avdrag för förvärvskostnader om 2 136 TSEK.

Utgifterna för förvärvet av Orange Grove Media uppgår preliminärt till 2 136 TSEK varav 250 TSEK belastar räkenskapsårets resultat i koncernen.

Information om preliminärt värde på förvärvade nettotillgångar och goodwill i Orange Grove Media vid förvärvstillfället, TSEK:

Köpeskillning:	
Aktier i Starbreeze AB (publ)	44 100
<b>Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan</b>	<b>10 371</b>
<b>Goodwill</b>	<b>33 729</b>
Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:	
Rättigheter till spel	10 551
Teknologi	1 317
Övriga tillgångar	361
Likvida medel	674
Skulder	-1 372
Uppskjuten skatt	-1 160
<b>Identifierbara förvärvade nettotillgångar</b>	<b>10 371</b>

### PAYDAY PRODUCTION LLC

Den 1 juli 2015 utannonserades det förestående förvärvet av utestående aktier PAYDAY Production LLC ett filmbolag i Nevada, USA. Tillträde av aktiemajoriteten skedde den 18 september 2015, och återstående aktieminoritet tillträdde under andra kvartalet. Köpeskillingen 330 TUSD erlades kontant, och förvärvet medför att koncernen nu äger samtliga aktier i PAYDAY Production LLC och kontrollen av samtliga rättigheter till PAYDAY. Den goodwill som redovisas för förvärvet avser ej separerbara avtalsrelationer och uppskjuten skatt på de immateriella rättigheterna.

Utgifterna för förvärvet uppgår preliminärt till 2 230 TSEK varav 2 029 TSEK belastar räkenskapsårets resultat i koncernen.

Information om preliminärt värde på förvärvade nettotillgångar och goodwill i PAYDAY Production LLC vid förvärvstillfället, TSEK:

Köpeskillning:	
Kontant erlagd köpeskillning	2 700
<b>Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan</b>	<b>1 620</b>
<b>Goodwill</b>	<b>1 080</b>
Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:	
Immateriella rättigheter såsom rättigheter till film och annan underhållning	2 700
Uppskjuten skatt	- 1 080
<b>Identifierbara förvärvade nettotillgångar</b>	<b>1 620</b>

## NOTER

### NOT 39 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

---

Moderbolaget Starbreeze AB har fakturerat 20,0 MSEK (38,1) MSEK, för kostnader avseende spelutveckling och del av gemensamma kostnader, till koncernbolag. Starbreeze Studios AB har fakturerat 26,7 MSEK (97,4 MSEK), för kostnader avseende spelutveckling och del av gemensamma kostnader, till koncernbolag. Starbreeze Production AB har fakturerat 57,4 MSEK (33,3 MSEK), Starbreeze LA Inc har fakturerat 23,0 MSEK (0,0 MSEK) för kostnader avseende spelutveckling, till koncernbolag.

Moderbolaget Starbreeze AB har köpt tjänster för 22,7 MSEK (32,5 MSEK) från koncernföretag. Starbreeze Studios har köpt tjänster för 1,5 MSEK (0,3 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze Production AB har köpt tjänster för 65,8 MSEK (108,2 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze Publishing AB har köpt tjänster för 25,0 MSEK (26,3 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze USA Inc har köpt tjänster för 0,7 MSEK (1,5 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze LA Inc har köpt tjänster för 0,7 MSEK (0,0 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze

Paris har köpt tjänster för 1,6 MSEK (0,0 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze IP LUX har köpt tjänster för 7,7 MSEK (0,0 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze IP LUX II Sarl har köpt tjänster för 1,4 MSEK (0,0 MSEK) från koncernbolag.

Hannes Snellmans Advokatbyrå, där styrelseledamoten Christoffer Saidac är anställd och delägare, har under räkenskapsåret fakturerat moderbolaget 963 TSEK (1 371 TSEK) för utförda tjänster för stämmorelaterade frågor och kontraktsfrågor vid sidan av Saidacs styrelsearbete. Inga andra transaktioner med närstående finns.

På extra bolagsstämma den 12 juni 2015 fattades beslut om att, indirekt, förvärva spelmotorn VALHALLA från en anställd som numera är ledande befattningshavare. Förvärvet genomfördes i juli 2015.

Ersättning till ledande befattningshavare framgår av not 13.

---

#### FORDRINGAR OCH SKULDER TILL FÖLJD AV KÖP

	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
<b>Fordringar</b>			
Moderbolaget Starbreeze AB	222 812	40 947	39 083
<b>Skulder</b>			
Moderbolaget Starbreeze AB	50 300	25 585	-

## NOTER

## NOT 40 KASSAFLÖDE FRÅN RÖRELSEN

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30	2015-12-31	2015-06-30	2014-06-30
Resultat före skatt	21 192	46 578	142 497	44 742	252	40 112
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet:						
-Avskrivningar på immateriella tillgångar	670	11 807	15 996	-	-	-
-Avskrivningar på materiella tillgångar	1 905	927	467	241	315	311
-Finansnetto	-158	-116	-347	-1 172	-468	-61
- Bokslutsdispositioner	-	-	-	-73	89	-
- Koncernbidrag	-	-	-	-47 199	-7 567	-38 533
-Personaloptionsprogram	3 763	9 128	4 186	4 039	2 443	-
-Förvärvskostnader dotterbolag	2 052	3 581	-	250	3 581	-
Ökning (-) / minskning (+) av fordringar	-9 813	-39 487	-54 765	-67 781	-5 143	-2 963
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	30 738	27 517	32 120	52 615	36 379	6 132
<b>Kassaflöde från rörelsen</b>	<b>50 349</b>	<b>59 935</b>	<b>140 154</b>	<b>-14 338</b>	<b>29 881</b>	<b>4 998</b>

## NOTER

### NOT 41 HÄNDELSE EFTER BALANSDAGEN

---

I januari skrevs avtal med koreanska spelföretaget Smilegate som bland annat innebär att Starbreeze skall utveckla ett eget spel anpassat för västerländska marknader baserat på franchiset Crossfire. Starbreeze får rättigheterna att under 10 år utveckla, förlägga och distribuera detta. Smilegate blir även distributionspartner till Starbreeze på de asiatiska marknaderna för bland annat PAYDAY 2 och OVERKILL's The Walking Dead. Smilegate investerar totalt 40 MUSD (344 MSEK) i Starbreeze, 15 MUSD (129 MSEK) genom en riktad nyemission och 25 MUSD (215 MSEK) genom ett konvertibelt lån.

I februari hölls en extrainsatt bolagsstämma där den föreslagna riktade nyemissionen till Smilegate Holdings Inc godkändes. Stämman beslutade även att utöka styrelsen med en ledamot samt att tillsätta Joon Ho Sung, Smilegate CIO, som ledamot.

I mars skrevs avtal med den USA-baserade spelstudion Freeform Labs Inc. som innebär att Starbreeze investerar 750 000 USD i det kommande VR-spelet ElemenTerra. Starbreeze finansierar därmed utvecklingen av spelet och kommer att få 50 procent av royaltointäkterna under dess livstid. Freeform Labs och Starbreeze kommer äga vardera 50 procent av de immateriella rättigheterna för IP:t.

Resultat- och balansräkningarna kommer att föreläggas årsstämman 2016-05-25 för fastställelse.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med internationella redovisningsstandarder IFRS sådana de antagits av EU och ger en rättvisande bild av koncernens ställning och resultat. Årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och ger en rättvisande bild av moderbolagets ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för koncernen och moderbolaget ger en rättvisande översikt över utvecklingen av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och det företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 20 april 2016 Starbreeze AB (publ)

**Michael Hjorth**  
Styrelsens ordförande

**Matias Myllyrinne**  
Ledamot

**Christoffer Saidac**  
Ledamot

**Eva Rehde**  
Ledamot

**Joon Ho Sung**  
Ledamot

**Bo Andersson Klint**  
Verkställande direktör

Vår revisionsberättelse har avgivits den 20 april 2016 Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

**Nicklas Kullberg**  
Auktoriserad revisor



# REVISIONSBERÄTTELSE

Till årsstämman i  
Starbreeze AB (publ), Org. nr 556551-8932

## RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Starbreeze AB (publ) för år 2015-07-01—2015-12-31. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår i den tryckta versionen av detta dokument på sidorna 47–105.

### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen och koncernredovisningen

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta en årsredovisning som ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och en koncernredovisning som ger en rättvisande bild enligt International Financial Reporting Standards, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen, och för den interna kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

### Revisorns ansvar

Vårt ansvar är att uttala oss om årsredovisningen och koncernredovisningen på grundval av vår revision. Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige. Dessa standarder kräver att vi följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå rimlig säkerhet att årsredovisningen och koncernredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter.

En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen och koncernredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta

för hur bolaget upprättar årsredovisningen och koncernredovisningen för att ge en rättvisande bild i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i bolagets interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och av rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

### Uttalanden

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2015 och av dess finansiella resultat och kassaflöden för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2015 av dess finansiella resultat och kassaflöden för året enligt International Financial Reporting Standards, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att årsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

### RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Starbreeze AB (publ) för år 2015-07-01—2015-12-31.

### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust, och det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för förvaltningen enligt aktiebolagslagen.

### Revisorns ansvar

Vårt ansvar är att med rimlig säkerhet uttala oss om förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust och om förvaltningen på grundval av vår revision. Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige.

Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Som underlag för vårt uttalande om ansvarsfrihet har vi utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen granskat väsentliga beslut, åtgärder och förhållanden i bolaget för att kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören är ersättningskyldig mot bolaget. Vi har även granskat om någon styrelseledamot eller verkställande direktören på annat sätt har handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

### Uttalanden

Vi tillstyrker att årsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Stockholm den 20 april 2016

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Nicklas Kullberg, Auktoriserad revisor

# ÅRSSTÄMMA & ADRESS

## ÅRSSTÄMMA 2016

Årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551-8932, hålls den 25 maj 2016 kl. 16.00 på Grand Hôtel, Stockholm. Aktieägare som önskar delta på årsstämman ska:

- > dels vara införd som ägare i den av Euroclear AB förda aktieboken torsdagen den 19 maj 2016,
- > dels anmäla sin avsikt att delta i årsstämman senast den 19 maj 2016 kl. 16.00. Anmälan om deltagande i årsstämman ska ske skriftligen till Starbreeze AB, "Årsstämma", Box 7731, 103 95 Stockholm eller via e-post: [bolagsstamma@starbreeze.com](mailto:bolagsstamma@starbreeze.com). Vid anmälan bör uppges namn, personnummer/ organisationsnummer, adress, telefonnummer samt aktieinnehav.

Aktieägare som har sina aktier förvaltarregistrerade måste, för att äga rätt att delta på årsstämman, tillfälligt låta omregistrera aktierna i eget namn. Sådan registrering måste vara verkställd hos Euroclear i den av Euroclear förda aktieboken senast den 19 maj 2016. Detta innebär att aktieägaren i god tid före denna dag måste underrätta förvaltaren om en sådan omregistrering.

Aktieägare som företräds genom ombud ska utfärda dagtecknad fullmakt för ombudet. Om fullmakten utfärdas av juridisk person ska bestyrkt kopia av registreringsbevis eller motsvarande "registreringsbevis" för den juridiska personen bifogas. Fullmakten och registreringsbeviset får inte vara äldre än ett år. Fullmakten i original samt eventuellt registreringsbevis bör före stämman insändas per brev till Starbreeze.

## ADRESS

Starbreeze AB (publ)  
Box 7731  
103 95 STOCKHOLM  
Telefon: 08-209 208

Investor relations kontakt: [ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)  
Internet: [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com)